

Szókirakó

Készítsen egyszerű konzolos szókirakó játékot! A játék egy 4×4 -es táblán játszódik, a mezők mindegyikén betűk vannak. A játékos feladata annyi, hogy minél több szót találjon meg a táblán, úgy, hogy a szavak betűi szomszédos mezőkön vannak. Egy adott szóban egyik betű sem szerepelhet kétszer, de ugyanazt a betűt újra lehet használni különböző szavak kirakásakor.

A játéktábla a program indításakor véletlenszerűen jön létre az alábbihoz hasonlóan:

A	Z	G	I
H	T	E	F
Á	U	J	K
P	A	G	N

Ezen a táblán például a következő szavak rakhatóak ki: hat, hát, puha, tej, fej, fejt, te, tuja stb. A játékos minden kirakott szóért szóhossz*szóhossz számú pontot kap. A játékban elfogadott szavak listáját egy szövegfájlból kell kiolvasni. A játék játszhatósága érdekében ügyelni kell a betűk kiosztására. A legjobban játszható változatot akkor kapjuk, ha a betűket a szótárban való szereplési gyakoriságuk arányában, a mássalhangzók/magánhangzók elhelyezkedésére tekintettel rakjuk le. Ennek megvalósítása is a feladat része!

A megvalósítás során objektumorientált személetet kövessen!