

5 PERANAN DALAM SKRIPSI
RANCANG BANGUN CONTENT MANAGEMENT SYSTEM
UNTUK SITUS WEB INSTANSI PEMERINTAHAN

Yang disusun oleh “Azmi Inda Roby”

Diajukan untuk memenuhi nilai mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak

Dosen Pengampu Sri Rahayu ,S.T.M.Kom



Disusun Oleh:

Nama	NIM
- Fauzi Barkah	2206165
- Kuwatika Murrydan	2206166
- Adnan Fawwaz Maulana	2206159
- Yasa Tiyas Ilyasin	2206174

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI GARUT

2024

5 Fungsi dan Peranan SDM dalam Skripsi Rancang Bangun Content Management System Untuk Situs Web Instansi Pemerintahan

1. Owner

Owner merupakan Pemilik proyek atau sistem yang bertanggung jawab atas keseluruhan proyek. Pada Skripsi tersebut dapat dikatakan bahwa owner nya adalah Tim peneliti (Peneliti) yang telah mengalihkan hak cipta kepada Prodi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Owner bertanggung jawab atas keseluruhan proyek, termasuk pembiayaan, pengambilan keputusan strategis, dan tujuan akhir proyek.

2. System Analyst

System Analyst yaitu orang yang bertanggung jawab untuk menganalisis kebutuhan sistem dan merancang solusi teknologi informasi yang sesuai. Dalam hal ini yaitu Peneliti yang melakukan analisis kebutuhan sistem. System analyst akan Menganalisis kebutuhan sistem, merancang arsitektur sistem, dan memastikan solusi yang diusulkan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

3. Programmer

Programmer yaitu orang yang bertanggung jawab untuk mengembangkan kode program berdasarkan spesifikasi yang telah ditentukan. Dalam skripsi tersebut yang termasuk kedalam programmer nya yaitu Azmi Inda Roby yang juga melakukan pengembangan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel. Programmer bertugas untuk menulis, menguji, dan memelihara kode program untuk membangun aplikasi Content Management System.

4. Tester

Tester yaitu orang yang bertanggung jawab untuk menguji aplikasi guna memastikan bahwa sistem berfungsi dengan baik dan memenuhi spesifikasi yang telah ditetapkan. Pada skripsi tersebut yang menjadi tester adalah Peneliti dan pihak Diskominfo Kabupaten Garut. Tester akan melakukan pengujian aplikasi menggunakan metode black-box testing untuk memastikan bahwa semua fungsi sistem berjalan dengan benar dan menghasilkan output yang diharapkan.

5. User

User adalah pengguna akhir atau pemangku kepentingan yang akan menggunakan sistem atau aplikasi yang dikembangkan. Dalam konteks ini, pihak Diskominfo Kabupaten Garut dan juga pengunjung sebagai user yang akan mengunjungi website instansi pemerintahan

yang menggunakan Content Management System. User akan Menggunakan aplikasi CMS untuk mengakses informasi, melakukan interaksi dengan sistem, dan memanfaatkan fitur yang disediakan.