

# Inhalt der Checkliste

<b>Inhalt der Checkliste.....</b>	<b>1</b>
<b>Projektanfrage Juice Shop Hacking.....</b>	<b>2</b>
1. Challenges.....	2
Wahl der Challenges.....	2
Das Abgabe-Video.....	2
Lösungen und Materialien.....	2
2. Dokumentation.....	3
3. Hinweise.....	3

# Projektabgabe - Juice Shop Meister

Bitte erfülle alle Punkte auf dieser Liste, bevor du das Projekt einreichst. Solltest du weitere Extras eingebaut haben, erwähne das kurz, damit sich die Mentoren dies bei Bedarf anschauen können.

## 1. Challenges

### Wahl der Challenges

- ☒ Für die Abgabe des Projektes solltest du dir min. 3 und max. 5 Hacking Challenges innerhalb des Juice-Shops aussuchen, die du eigenständig lösen und dokumentieren willst
- ☒ Deine Challenges sollten nicht alle aus demselben Bereich kommen. Zum Beispiel sind drei Videos mit XSS Attacks nicht zulässig

### Das Abgabe Video

- ☒ Für jede ausgesuchte Challenge muss ein Loom-Video für die Abgabe vorbereitet, aufgenommen und abgegeben werden
- ☒ Deine Loom Videos sind nicht länger als 5-7 Minuten pro Video.
- ☒ Dein Video sollte die Dokumentation der Challenge sowie die Durchführung der Cyberattacke mit beinhalten, während du die durchgeführten Schritte kommentierst und kurz erklärst

### Lösungen und Materialien

- ☒ Die README sollte ein Inhaltsverzeichnis a.k.a. eine Table-of-Contents (ToC) enthalten
- ☒ Eine Sektion mit einer Beschreibung des Repositories muss vorhanden sein. In dieser Beschreibung sollte genannt werden was die wesentlichen Inhalte sind, was der Zweck des Repositories ist

## 2. Dokumentation

Die Dokumentation des Codes, sowie des Projektes soll im Repository in Form einer README Datei stattfinden.

Die Dokumentationssprache für alle Projekte (und zugehörige Unterlagen) ist englisch.

Die Dokumentation der Hacking Challenges sollte jeweils in einem separaten Dokument innerhalb des Repositories stattfinden. Die Challenge Dokumentation sollte im Repository bspw. in einem Ordner namens "challenges" gespeichert sein und in der README verlinkt werden.

### 3. Hinweise

#### Allgemeines

- ☒ Stelle in der README deines Projektes sicher, dass du darauf hinweist, dass der Inhalt des Repositories rein zu Bildungszwecken dient.
- ☒ Stelle deine Challenge-Lösung und die verwendeten Ressourcen kurz in einem Loom-Video von maximal 5-7 Minuten vor.
- ☒ Alle Challenge Videos sollten in der README deines Abgabe-Repositories verlinkt sein. Zusätzlich solltest du auch die Kategorie deiner Challenge-Abgabe mit dazu nennen und kurz erklären, welche die Gefahren der ausgenutzten Sicherheitslücke sind und welche weitreichenden Konsequenzen das haben kann, für diese Art von Sicherheitslücke anfällig zu sein.

#### Sicherheitshinweise

- ☒ Verwende beim Hacken keine echten Personen- oder sonstige Daten zu (d)einer Person
- ☒ Speichere keine SSH-Keys im Workspace deines Git-Repositories
- ☒ Speichere keine Passwörter, Tokens, oder Benutzernamen in deinem Code. Verwende hierfür stattdessen Environment-Variablen
- ☒ Speichere keine IP-Adressen, oder sonstigen sensiblen Informationen in einem Git Repository

#### Testing

Bevor du dein Projekt einreichst, sollten die folgenden Dinge sichergestellt und getestet sein:

- ☒ Die Challenges werden kurz erklärt. Dabei wird auch erklärt, wie genau man die Sicherheitslücke ausnutzen will und welche Schritte dazu notwendig sind.
- ☒ Die Hacks lassen sich mit Hilfe des Videos rekonstruieren, bzw. reproduzieren und funktionieren auch entsprechend wie gezeigt.