

P.A.N.T.I.E.R.I (robot)

Limite di tempo: 1 secondi
Limite di memoria: 64 MiB

Sei da poco giunto al polo nord per iniziare il tuo nuovo lavoro di elfo aiutante di Babbo Natale. Manca poco alla consegna dei regali ma ti accorgi con grande sgomento e disappunto che Babbo Natale è stato sostituito con grande robottone malvagio. Per salvare il natale non resta che sconfiggerlo!



Figura 1: Il nuovo Babbo Natale

Non essendo preparato allo scontro hai a disposizione solamente una pinzatrice da regali ed una assordante trombetta natalizia.

La trombetta natalizia fa a danni mentre la pinzatrice b danni ($a \leq b$). Il robottone ha h punti vita e vuoi sconfiggerlo con il minore numero di attacchi possibile e a parità di numero di attacchi minimizzando il numero di attacchi con la pinzatrice dal momento che le munizioni sono costose.

Dati di input

L' input è composto 3 numeri h, a, b , rispettivamente il numero di punti vita del robottone, i danni della trombetta natalizia ed i danni della pinzatrice da regali

Dati di output

L' output è composto da 2 numeri a_1, a_2 , rispettivamente il numero di attacchi con la trombetta ed il numero di attacchi con la pinzatrice

Assunzioni

- $1 \leq h, a, b \leq 10^{18}$.

Assegnazione del punteggio

- **Subtask 1** (punti: 0)

caso d'esempio

- **Subtask 2** (punti: 20)

$a = b$

- **Subtask 3** (punti: 50)

$1 \leq h, a, b \leq 10^6, a \leq b$

- **Subtask 4** (punti: 30)

nessuna restrizione aggiuntiva

Esempi di input/output

input.txt / stdin	output.txt / stdout
4 2 4	0 1
2 2 2	1 0
10 4 6	1 1