

矩阵分析

主讲教师：张艳霞

矩阵理论的应用

微分方程、概率与统计、优化、信号处理、控制工程、经济理论等等。

如需更深入地学习和了解在自己专业的应用，可参考：

《矩阵分析与应用》，张贤达著，清华大学出版社；

《Matrix Analysis for Scientists & Engineers》：
Alan J. Laub, SIAM.

第一章 线性空间和线性变换

线性空间的基本概念及其性质

线性空间的基底, 维数, 坐标变换

线性空间的子空间, 交与和

线性映射及其值域、核

线性变换及其矩阵表示

矩阵(线性变换)的特征值与特征向量

矩阵的可对角化条件

第一节 线性空间

一： 线性空间的定义与例子

定义 设 V 是一个非空的集合， F 是一个数域，在集合 V 中定义两种代数运算，一种是加法运算，用 $+$ 来表示；另一种是数乘运算，用 \cdot 来表示，并且这两种运算满足下列八条运算律：

(1) 加法交换律
$$\alpha + \beta = \beta + \alpha$$

(2) 加法结合律
$$(\alpha + \beta) + \gamma = \alpha + (\beta + \gamma)$$

(3) **零元素**: 在 V 中存在一个元素 0 , 使得对于任意的 $\alpha \in V$ 都有 $\alpha + 0 = \alpha$

(4) **负元素**: 对于 V 中的任意元素 α 都存在一个元素 β 使得 $\alpha + \beta = 0$

(5) $1 \bullet \alpha = \alpha$

(6) $k(l\alpha) = (kl)\alpha$

(7) $(k + l)\alpha = k\alpha + l\alpha$

(8) $k(\alpha + \beta) = k\alpha + k\beta$

称这样的 V 为数域 F 上的**线性空间**。

例 1 复数域 \mathbb{C} 上的全体 $m \times n$ 型矩阵构成的集合 $\mathbb{C}^{m \times n}$ 为 \mathbb{C} 上的线性空间。

例 2 实数域 R 上全体次数小于或等于 n 的多项式集合 $R[x]_{n+1}$ 构成实数域 R 上的线性空间；

实数域 R 上全体次数等于 n 的多项式集合不构成实数域 R 上的线性空间；

例3: 设 A 是复数域 C 上的 $m \times n$ 矩阵, x 为 n 维列向量, 则 m 维列向量集合:

$$V = \left\{ y \in C^m \mid y = Ax, x \in C^n \right\}$$

构成复数域 C 上的线性空间, 称为 A 的**列空间**或 A 的**值域**.

其中, V 中的加法和数乘与 C^m 中相同.

二： 线性空间的基本概念及其性质

定义： 线性组合； 线性表出； 线性相关； 线性无关；
向量组的极大线性无关组； 向量组的秩

例 1 实数域 R 上的函数空间中，函数组

$$1, \cos^2 x, \cos 2x$$

是线性相关的函数组。

例 2 实数域 R 上的函数空间中, 函数组

$$e^x, e^{2x}, e^{3x}, e^{4x}$$

是一组线性无关的函数.

提示: 利用线性无关的定义. 假设

$$k_1 e^x + k_2 e^{2x} + k_3 e^{3x} + k_4 e^{4x} = 0.$$

然后令 x 分别等于 $0, 1, 2, 3$, 得到一个线性齐次方程组, 只有零解.

线性空间的基底，维数

定义 设 V 为数域 F 上的一个线性空间。如果在 V 中存在 n 个线性无关的向量 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 使得 V 中的任意一个向量 α 都可以由 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 线性表出

$$\alpha = k_1\alpha_1 + k_2\alpha_2 + \dots + k_n\alpha_n$$

则称 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 为 V 的一个**基底**； $(k_1, k_2, \dots, k_n)^T$ 为向量 α 在基底 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 下的**坐标**。此时我们称 V 为一个 n 维线性空间，记为 $\dim V = n$ 。

例 1 实数域 R 上的线性空间 R^3 中向量组

$$(1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1)$$

与向量组

$$(0, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 1, 0)$$

都是 R^3 的基。 R^3 是3维线性空间。

例 2 实数域 R 上的线性空间 $R[x]_{n+1}$ 中的向量组

$$1, x, x^2, \cdots, x^n$$

与向量组 $1, x-2, (x-2)^2, \cdots, (x-2)^n$

都是 $R[x]_{n+1}$ 的基底。 $R[x]_{n+1}$ 的维数为 $n+1$.

注意： 通过上面的例子可以看出线性空间的基底并不唯一，但是维数是唯一确定的。利用维数的定义线性空间可以分为**有限维线性空间**和**无限维线性空间**。目前，我们主要讨论**有限维的线性空间**。

例 3 在4维线性空间 $R^{2 \times 2}$ 中，向量组

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

与向量组

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

是其两组基，求向量 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ 在这两组基下的坐标。

解： 设向量 A 在第一组基下的坐标为

$$(x_1, x_2, x_3, x_4)^T,$$

于是可得

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \\ + x_3 \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

解得

$$x_1 = \frac{7}{3}, x_2 = \frac{4}{3}, x_3 = \frac{1}{3}, x_4 = \frac{-2}{3}$$

同样可解出在第二组基下的坐标为

$$y_1 = -1, y_2 = -1, y_3 = -1, y_4 = 4$$

基变换与坐标变换

设 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ (旧的) 与 $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$ (新的) 是 n 维线性空间 V 的两组基底, 它们之间的关系为

$$\begin{aligned}\beta_i &= a_{1i}\alpha_1 + a_{2i}\alpha_2 + \dots + a_{ni}\alpha_n \\ &= [\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n] \begin{bmatrix} a_{1i} \\ a_{2i} \\ \vdots \\ a_{ni} \end{bmatrix}, \quad i = 1, 2, \dots, n\end{aligned}$$


将上式**矩阵化**可以得到下面的关系式

$$[\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n] = [\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n] \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

称 n 阶方阵 $P = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$

是由旧的基底到新的基底的过渡矩阵，那么上式可以写成

$$[\beta_1, \beta_2, \cdots, \beta_n] = [\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n] P$$

 可逆

任取 $\zeta \in V$ ，设 ζ 在两组基下的坐标分别为

$[x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ 与 $[y_1, y_2, \dots, y_n]^T$ ，那么我们有：

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = P \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

称上式为坐标变换公式。

线性空间的子空间

定义 设 V 为数域 F 上的一个 n 维线性空间, W 为 V 的一个非空子集合, 如果对于任意的 $\alpha, \beta \in W$ 以及任意的 $k, l \in F$ 都有

$$k\alpha + l\beta \in W,$$

那么我们称 W 为 V 的一个**子空间**。


例 1 线性空间 V 和单个零向量构成的子空间 $\{0\}$ 是 V 的两个**平凡子空间**。

例 2 设 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s$ 为 n 维线性空间 V 中的一组向量, 那么非空子集合


$$\text{span}\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s\} = \\ \{k_1\alpha_1 + k_2\alpha_2 + \dots + k_s\alpha_s \mid \forall k_i \in F\}$$

构成线性空间 V 的一个子空间, 称此子空间为有限 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s$ **生成的子空间**, 其维数为向量组 $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s\}$ 的秩。

例: 考虑 $(V, F) = (\mathbb{R}^{n \times n}, \mathbb{R})$, 令

1. $W = \{A \in \mathbb{R}^{n \times n} : A \text{ is symmetric}\}.$  对称

那么 W 是 V 的子空间。

2. Let $W = \{A \in \mathbb{R}^{n \times n} : A \text{ is orthogonal}\}.$  正交

那么 W 不是 $\mathbb{R}^{n \times n}$ 的子空间。

子空间的交与和

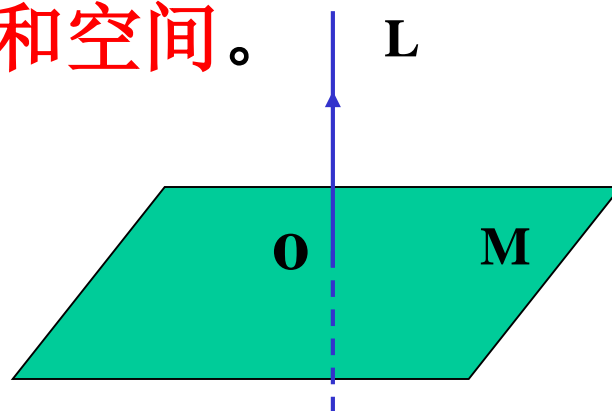
定义 设 V_1, V_2 是线性空间 V 的两个子空间, 命

$$V_1 \cap V_2 = \{\alpha \mid \alpha \in V_1 \text{ 且 } \alpha \in V_2\}$$

$$V_1 + V_2 = \{\alpha = \alpha_1 + \alpha_2 \mid \alpha_1 \in V_1, \text{ 且 } \alpha_2 \in V_2\}$$

可以验证: $V_1 \cap V_2$ 和 $V_1 + V_2$ 都构成 V 的线性子空间, 分别称为 V_1 和 V_2 的**交空间**与**和空间**。

例 $L + M = R^3$,
 $L \cap M = \{0\}$.



定理1.3.4

设 $V_1 = \text{span}\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s\}$, $V_2 = \text{span}\{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_t\}$,
则 $V_1 + V_2 = \text{span}\{\alpha_1, \dots, \alpha_s, \beta_1, \dots, \beta_t\}$.

定理1.3.5 (维数公式)

设 V_1, V_2 是线性空间 V 的两个子空间, 则

$$\dim V_1 + \dim V_2 = \dim(V_1 + V_2) + \dim(V_1 \cap V_2)$$

子空间的直和、补子空间

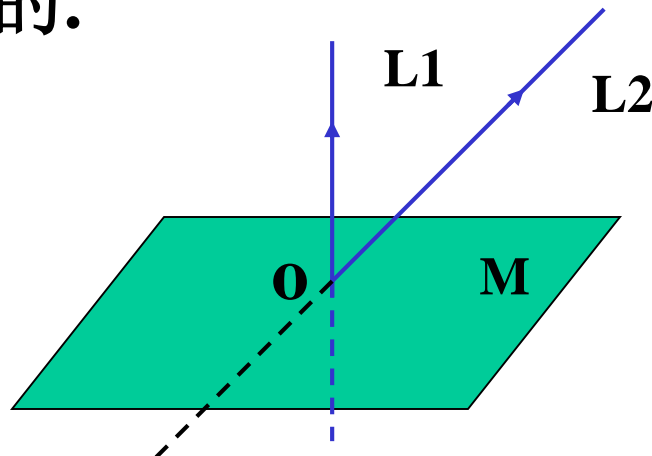
设 V_1, V_2 是线性空间 V 的两个子空间, 若 $V_1 \cap V_2 = \{0\}$, 则称 V_1, V_2 的和空间 $V_1 + V_2$ 是直和, 记作 $V_1 \oplus V_2$.

设 W, W_1, W_2 是线性空间 V 的三个子空间, 且 $W = W_1 \oplus W_2$, 则称 W 有一个直和分解. 特别的, 若 $W = V = W_1 \oplus W_2$, 则称 W_1, W_2 是线性空间 V 的一对互补的子空间, 或称 W_1 是 W_2 的代数补.

定理1.3.7

设 U 是线性空间 V 的一个子空间,则一定存在 U 的代数补子空间 W ,使得 $V = U \oplus W$.

子空间 U 的代数补不是唯一的.



Example: Let $(V, F) = (\mathbb{R}^{n \times n}, \mathbb{R})$, let R be the set of skew-symmetric matrices in $\mathbb{R}^{n \times n}$, and let S be the set of symmetric matrices in $\mathbb{R}^{n \times n}$. Then $V = R \oplus S$.

Proof: This follows easily from the fact that any $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ can be written in the form

$$A = \frac{1}{2}(A + A^T) + \frac{1}{2}(A - A^T).$$

The first matrix on the right-hand side above is in S while the second is in R .

线性映射

定义: 设 V_1, V_2 是数域 F 上两个线性空间, 映射 $\phi: V_1 \rightarrow V_2$,

如果对于 V_1 的任何两个向量 α_1, α_2 和任何数 $\lambda \in F$, 都有

$$\phi(\alpha_1 + \alpha_2) = \phi(\alpha_1) + \phi(\alpha_2),$$

$$\phi(\lambda \alpha_1) = \lambda \phi(\alpha_1).$$

则称映射 ϕ 是由 V_1 到 V_2 的**线性映射**。称 α_1 为 $\phi(\alpha_1)$ 的**原像**, $\phi(\alpha_1)$ 为 α_1 的**像**。

例 设 $B = (b_{ij})$ 是 $m \times n$ 实矩阵, 若映射 $\phi: R^n \rightarrow R^m$
由下式确定 $\phi(\alpha) = B\alpha \in R^m, \forall \alpha \in R^n$.

则 ϕ 是线性映射。

线性映射的简单性质

$$\phi(0) = 0,$$

$$\phi\left(\sum_{i=1}^s k_i \alpha_i\right) = \sum_{i=1}^s k_i \phi(\alpha_i),$$

设 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s \in V_1$, 且 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s$ 线性相关,

则 $\phi(\alpha_1), \phi(\alpha_2), \dots, \phi(\alpha_s)$ 也是线性相关.

注意: 若 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s \in V_1$ 线性无关, 则 $\phi(\alpha_1), \phi(\alpha_2), \dots, \phi(\alpha_s)$ 不一定线性无关. (例1.4.5)

线性映射的矩阵表示

设 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 是 V_1 的一组基, $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m$ 是 V_2 的一组基。 ϕ 是 V_1 到 V_2 的一个线性映射, 则

$$\phi(\alpha_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} \beta_i, \quad (j = 1, 2, \dots, n)$$

$$\text{或 } \phi(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) = (\phi(\alpha_1), \phi(\alpha_2), \dots, \phi(\alpha_n))$$

$$= \left(\sum_{i=1}^m a_{i1} \beta_i, \sum_{i=1}^m a_{i2} \beta_i, \dots, \sum_{i=1}^m a_{in} \beta_i \right)$$

$$= (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m) \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$$= (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m) A$$

矩阵 A 称为线性映射 ϕ 在基 $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$ 与 $(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m)$ 下的矩阵表示。

线性映射的值域、核

定义： 设 ϕ 是 V_1 到 V_2 的一个线性映射，令

$$\phi(V_1) = \{\beta = \phi(\alpha) \in V_2, \quad \forall \alpha \in V_1\}$$

则： $\phi(V_1)$ 是 V_2 的线性子空间，称为线性映射 ϕ 的 **值域**，记为 $R(\phi)$.

若 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 是 V_1 的一组基，则

$$R(\phi) = \text{span}\{\phi(\alpha_1), \phi(\alpha_2), \dots, \phi(\alpha_n)\}$$

定义： 设 ϕ 是 V_1 到 V_2 的一个线性映射，令

$$N(\phi) = \phi^{-1}(\mathbf{0}) = \{\alpha \in V_1 \mid \phi(\alpha) = \mathbf{0}\}$$

则： $N(\phi)$ 是 V_1 的线性子空间，称为线性映射 ϕ 的核子空间， $\dim N(\phi)$ 称为 ϕ 的零度。

定理： 设 ϕ 是 V_1 到 V_2 的一个线性映射，则

$$\dim N(\phi) + \dim R(\phi) = \dim V_1 = n. \quad (\text{了解})$$

线性变换

定义： 设 ϕ 是 V 到 V 的一个线性映射，称 ϕ 是线性空间 V 的**线性变换**。

例 在线性空间 $R[x]_n$ 中, 定义变换

$$\sigma(f(x)) = \frac{d}{dx} f(x), f(x) \in R[x]_n$$

则由导数性质可以证明: σ 是 $R[x]_n$ 上的一个线性变换, 这个变换也称为**微分变换**.

设 ϕ 是 V 的线性变换, $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 是 V 的一组基,

$$\phi(\alpha_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} \alpha_i, \quad (j = 1, 2, \dots, n)$$

则

$$\begin{aligned} \phi(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) &= (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \\ &= (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) A \end{aligned}$$

n 阶方阵 A 称为 ϕ 在 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 下的矩阵表示

例1 在 $R[x]_4$ 中,取基

$$p_1 = x^3, p_2 = x^2, p_3 = x, p_4 = 1,$$

求微分运算 D 的矩阵.

解

$$\begin{cases} D p_1 = 3x^2 = 0 p_1 + 3 p_2 + 0 p_3 + 0 p_4, \\ D p_2 = 2x = 0 p_1 + 0 p_2 + 2 p_3 + 0 p_4, \\ D p_3 = 1 = 0 p_1 + 0 p_2 + 0 p_3 + 1 p_4, \\ D p_4 = 0 = 0 p_1 + 0 p_2 + 0 p_3 + 0 p_4, \end{cases}$$

所以 D 在这组基下的矩阵为

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

同一个线性变换在不同的基下有不同的矩阵，那么这些矩阵之间有什么关系呢？

定理:

设 ϕ 是 V 的线性变换, $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 与 $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$ 是 V 的两组基, 由 α_i 到 β_i 的过渡矩阵为 P , ϕ 在基 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 下的矩阵为 A , 在 $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$ 下的矩阵为 B , 则 $B = P^{-1}AP$.

定义: 设 $A, B \in F^{n \times n}$, 若存在 $P \in F_n^{n \times n}$, 满足

$$B = P^{-1}AP$$

则称 A 与 B 相似, 记为 $B \sim A$.

证明 $\because (\beta_1, \beta_2, \cdots, \beta_n) = (\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n)P$

$$\phi(\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n) = (\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n)A,$$

$$\phi(\beta_1, \beta_2, \cdots, \beta_n) = (\beta_1, \beta_2, \cdots, \beta_n)B$$

于是 $(\beta_1, \beta_2, \cdots, \beta_n)B = \phi(\beta_1, \beta_2, \cdots, \beta_n)$

$$= \phi[(\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n)P] = \phi(\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n)P$$
$$= (\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n)AP = (\beta_1, \beta_2, \cdots, \beta_n)P^{-1}AP$$

因为 $\beta_1, \beta_2, \cdots, \beta_n$ 线性无关, 所以 $B = P^{-1}AP$.