Rapport de Stage – Projet de Gestion des Collaborateurs et Projets

# Table des matières

1. Introduction

2. Description de l'entreprise

3. Description de l'équipe

3.1 Organigramme

3.2 Votre rôle

4. Description du projet

5. Organisation et déroulement du stage

6. Méthodologie de travail

7. Technologies et outils utilisés

8. Implémentation et résultats

9. Modélisation et architecture

10. Conclusion

## 1. Introduction

Ce rapport présente le travail effectué durant mon stage au sein de l’entreprise, consistant en la conception et le développement d’une application web de gestion des collaborateurs et des projets.

## 2. Description de l'entreprise

L’entreprise EXEMPLE est spécialisée dans l’ingénierie logicielle et les services numériques. Elle accompagne ses clients dans la transformation digitale de leurs processus métiers.

## 3. Description de l'équipe

## 3.1 Organigramme

L’équipe de développement est composée de :  
- 1 Chef de projet  
- 1 Scrum Master  
- 2 Développeurs Backend  
- 2 Développeurs Frontend  
- 1 Stagiaire (moi-même)

## 3.2 Votre rôle

J’ai occupé le poste de développeur full-stack junior. Mes missions incluaient le développement de fonctionnalités, la correction de bugs, ainsi que la participation aux réunions Scrum.

## 4. Description du projet

Le projet visait à créer une application web de gestion des collaborateurs et des projets utilisant Django (backend), React (frontend) et SQLite. Les fonctionnalités principales incluent :  
- Authentification avec rôles (manager, collaborateur)  
- CRUD pour les entités Personne et Projet  
- Recherche et filtrage contextuel  
- Interface simple en Bootstrap

## 5. Organisation et déroulement du stage

Le stage a duré 8 semaines, réparties en plusieurs phases :  
- Analyse et planification  
- Développement backend  
- Développement frontend  
- Intégration, tests et documentation

## 6. Méthodologie de travail

La méthode Agile Scrum a été adoptée avec des réunions journalières, des sprints hebdomadaires et des revues régulières avec le tuteur technique.

## 7. Technologies et outils utilisés

- Django / Python  
- React.js  
- SQLite  
- Bootstrap  
- Git / GitHub  
- Postman  
- VS Code

## 8. Implémentation et résultats

Le projet a été livré avec succès. Les fonctionnalités principales sont opérationnelles. Un système de recherche avancée, des formulaires dynamiques et une interface épurée ont été mis en place.

## 9. Modélisation et architecture

La modélisation a été réalisée à l’aide de diagrammes de classes UML. L’architecture suit une structure modulaire Django côté serveur et des composants React réutilisables côté client. NB : Veuillez valider les détails confidentiels avec l’entreprise avant diffusion.

## 10. Conclusion

Ce stage m’a permis de renforcer mes compétences en développement web full-stack, de mieux comprendre les processus agiles en entreprise, et de contribuer à un projet concret dans un environnement professionnel.