

AZARI CSABA  
BW6XDG

2021.01.08.

1.

A tesztelési folyetrányságok:

- teszterek elbocsátása
- tesztelők törvénysége
- felhívásulás (és) a végre hajlásra
- tesztelők végre hajlásra
- felülpéci feltételek vizsgálata
- eredmények értékelése
- jelentés készítés

Tesztelési szintjei:

1. komponált teszt
2. integrációs teszt
3. rendszerteszt
4. átviteli teszt

AZARI CSABA

BW6 XDG

2021.01.08

## 2. JUnit tesztelési lehetőségek

JUnit segít forráskódú & modellekkel rendelkező Java programok automatikus teszteléséhez

- Tesztök:
- sikeres végrehajtás (pass)
  - sikertelen végrehajtás (failure)
  - hiba (error)

Annotationek:

- @Test public void method() →  
    → egyetlen teszt metódust felül meg
- @BeforeClass public static void  
    method → egyetlen fel le az összes teszt  
    is before el.
- @Ignore → (1) Figyelmen kívül hagyja a  
    teszt metódust.

AZARI CSABA

azan... .

AZARI CSABA

BWGXDB

2021. 01. 08.

## 2. Parametrizált tesztek:

(\*) funkciókban lehet meg

leírni eggyel több paramétert  
de más paraméterrel.

- Teszt hét esetben minden paramétere

pl. A Test osztály @RunWith(Parameterized.class)

annotationnal való ellátásai

- minden rendszertől meg, hogy bármelyik hét mód  
futtatni a teszt esetek.

AZARICSAI

AZARICSA

BW6XDG

2021.01.08.

③

- V modell:

- Két szár → V betűhöz hasonló alak
- A wisszás modell kiegészítése terülezzel.
  - fejlesztés maid területén, ha kiba lép fel wissza a fejlesztés.
- elterjedt de napon merül
- Ha nem változnak a követelmények a fejlesztés alatt akkor jó módszeren.

- Kritikák - gyengeségek:

- neigálvántható képtelen jól alkalmazkodni a változásokhoz.
- helytelenül, lineáris képet fest a softver fejlesztés folyamatáról.

háttérnyi specifikáció

↔

felhasználói céltérrel

funkcionális spec

↔

rendszertan

rendszerterv

↔

integrációs terv

Implementáció ↔ Komponensek

AZARI CSABA

BNGXDG

2021.01.08

### 3. Agilis módszertan

pl. Scrum

"Nincs forgató könyv"

- A csapat egyszerre dolgozik
- ki, mire, mihegy határidővel dolgozik

"Díszach"

- Scrum master - folyamat felügyelet
- Product Owner - megrendeles

"Csomkék"

- öt üzleti szereplő (Stakeholder)
- ül menedzsment

Scrum meetingek ; ki mennyi mennyi munkát tud elvételelni

Napi meetingek max 15 perc

- Story lengyi leírás
- Product backlog

ÉRZÉK CÍM

B106 X06

2021.01.08.

#### 4. Integrációs t stratégiaik

(~~Fréndszerek~~) A névre vonva a részvétel összefüzetéhez és a teret megtervezéséhez ír felftatás ára bőlönökö" stratégiaik.

- "Big - Bang" - minden eggyig besorol felépítésük teljes rendszer
- Előny - kevés szegélyből kell inni
- ~~H~~ Hatalom : - hibásnak megjeleníthető negatívnak
- Jelvenetáció
- A rendszer elemeit fokozatosan integrálja
  - 1. rendszer néhány elemet ad hozzá csat
  - 2. Összefüggőt elemek
  - 3 Teret záheres szinten elhelyezi az előző elemeket ad hozzá
  - 4. További teret
  - 5. minden eddig teret nyír

AZARI CSABA  
BÜVÖXDÖ

2021.01.08.

#### 4. Top-down

1. a hierarchia legtetején körli a teretlist
2. Szükségesek az interface interface-eket simuláló ideiglenes elemek (stub).
- 3 Ha a test sikeres akkor az ideiglenes elemeket a valódiakkal cseréljük ki.

#### - Bottom - up

1. Először a legalis szerkezetet (pseudo) modulokat tereli majd a hierarchiára felfelé halad
2. Ekkor a "felső" szinteket simuláló teretlisi könnyezetet (test drive) kell írni.
- 3 Ha a test sikeres a test drive-ot a valódi implementált elemekre cserélj. A kövi szerkezet használható: