

MotoRent XML parser

Per a realitzar l'entrega L3 de la pràctica, us facilitem els següents elements:

- Un fitxer XML amb les dades essencials que necessiteu per a treballar amb la vostra aplicació.
- Un parsejador per a obtenir les dades del fitxer XML facilitat.

Mitjançant aquests elements haureu de carregar un set de dades inicials al vostre sistema per a fer proves de la vostra aplicació. A continuació us expliquem l'estructura del paquet proporcionat i el procés que heu de seguir.

Estructura del paquet

MotoRentXMLParser

- doc
 - El javadoc de l'aplicació
- src
 - MotoRentDataManager.java
 - MotoRentXMLParser.java
 - MotoRentXMLTest.java
 - Consola.java
- data
 - MotoRent.xml

Procés a seguir

1. Compileu els fitxers que hi ha a dins del directori `src`.
2. Executeu el test que us proporcionem, `MotoRentXMLTest.java`. Aquest test crea un objecte `MotoRentDataManager` i crida al seu mètode `obtenirDades()`, que s'encarrega d'obtenir les dades del fitxer `MotoRent.xml` que està a dins del directori `data`:

```
String nomFitxer = "data/MotoRent.xml"
MotoRentDataManager dataManager = new MotoRentDataManager();
dataManager.obtenirDades(nomFitxer);
```

3. Fixeu-vos com:

- a. El data manager, a dins del mètode `obtenirDades()` crea un parser per a obtenir les dades del fitxer XML, i tot seguit parseja les seves dades.

```
MotoRentXMLParser parser = new MotoRentXMLParser(this);
parser.parse(nomFitxer);
```

- b. El parser escaneja el fitxer XML i va fent crides als mètodes `crearLocal()`, `crearClients()`, etc. de la classe `MotoRentDataManager`. De moment els mètodes d'aquesta última classe es limiten a escriure per pantalla les dades.

4. A la classe `MotoRentDataManager` és on vosaltres manegareu les vostres dades. Seguint l'exemple que us hem proporcionat, creeu a la vostra aplicació un objecte `MotoRentDataManager`.
5. A continuació crideu al mètode `obtenirDades()` del data manager, passant-li per paràmetre la ruta del fitxer XML.
6. El data manager anirà cridant en ordre als corresponents mètodes de creació: `crearLocals()`, `crearClients()`, etc..
7. A dins de cadascun d'aquests mètodes és on vosaltres haureu de guardar les dades passades per paràmetre a les estructures de dades que creieu convenients.

A tenir en compte

Podeu canviar els mètodes de creació del data manager. Amb això volem dir que podeu incrementar el número de paràmetres, podeu canviar el tipus de dades que retorna el mètode, etc.

Exemple

Un breu exemple per a que acabeu de veure com podeu obtenir les dades. En verd i negreta podeu veure el codi afegit a la classe:

```
public class MotoRentDataManager {

    List<Local> locals = new ArrayList<Local>();

    . . .

    public void crearLocal(String id, String capacitat, String gestorID, String
    adreca) {

        Local local = new Local(id, capacitat, gestorID, adreca);
        locals.add(local);

    }

}
```