# Technology Arts Sciences TH Köln

# Entwicklung interaktiver Systeme

Implementationsdokumentation

#### Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann Prof. Dr. Kristian Fischer

#### Betreuer

Daniela Reschke, Ngoc-Anh Dang

Projektdokumentation von Gruppe 22

Emin Gaygisiz Fatma Zehra Yilmaz

# Abweichungen aus den Meilensteine

# Funktionalitäten und Architekturdiagramm

Während dem Zeitraum für das dritte Meilenstein und der Implementierung, resultierte unsere Gruppe einige Abweichung aus Meilenstein 2.

Die erste Abweichung, die sich früh Bemerkbar machte war das Allgemeine Ziel. Vor der Implementierung unseres Projektes, wurde uns klar, dass wir uns in diesem kleinen Zeitraum zuviel vorgenommen haben. Dies bestätigten auch unsere Professoren und Betreuer während des Code Audits. Es wurde uns empfohlen, mehr an den Hauptfunktionalitäten zu arbeiten, statt viele aber fehlerhafte Funktionen zu bieten. Daraus ableitend wurde unser Architekturdiagramm dementsprechend angepasst. Einige Komponenten fielen heraus wie z.B. die Websockets, welches für das Live-Chat dienen sollten. Desweiteren machten uns unsere Betreuerinnen auf die unübersichtlichkeit aufmerksam, weshalb wir weitere Vorkehrungen vorgenommen haben.

#### Datenstruktur

Während der Implementierung wurden Mängeln bzw. unnütze Attribute bei den Datenstrukturen festgestellt. Wie Beispielsweise bei erstellten Aufträgen wurden die Dienstleister nicht mitgespeichert, wobei diese wichtige Hauptbestandteile darstellen. Ein Beispiel für möglicherweise überflüssige Attribute wären Equipment bei Caterern. Diese sind für ein weiteres Feature der Anwendung, im Falle einer Erweiterung, relevant gewesen, jedoch nicht bei dem Prototypen, welches wir im dritten Meilenstein abgeben.

#### Ressourcentabelle

Nach dem Beginn der Implementierung wurde auf Hochdruck gearbeitet. Zeitmängel war ein großes Problem. Aufgrund dieses Problems haben wir nur die wichtigsten und nötigsten Route-Endpoints entwickelt. Somit wurden Beispielsweise die Routes Endpoints für den Benutzer nicht implementiert, da wir fürs erste noch keine Registrierung bzw, es keine Voraussetzung ist für den Prototypen, Benutzer zu erstellen. Desweiteren wurden mangelnde Routes entdeckt, wie z.B. Statistik, welches eine Statistik von den veranstalteten Events liefert.

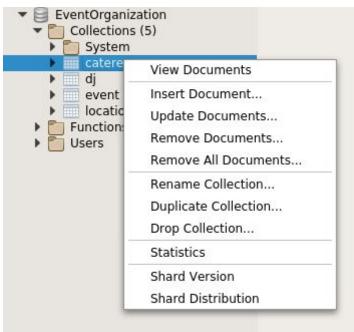
# Nicht-Implementierte Funktionen

Aufgrund des kurzen Zeitrahmens haben wir es leider nicht geschafft, einige geplante Funktionen zu implementieren. Eins dieser Hauptfunktionen ist die Implementierung mit Faye. Wir wollten beim erstellen eines Auftrags bzw. Anfrage bei Dienstleistern via Faye asynchrone Kommunikation durch publish subscribe System einfügen. Somit sollte beim erstellen eines Events, die benötigten Daten publisht und von Dienstleister, die mit im Auftrag sind wie z.B. Caterer via subscribing Informationen entgegennehmen.

# Anleitung zum ausführen des Prototypen

### MongoDB Datenbank

- 1. Installieren und starten Sie Mongodb
- 2. Installieren Sie Robomongo
- 3. Führen Sie Robomongo aus und bauen eine Verbindung sie sich mit dem Localhost:27017. Es muss der angegebene Port sein ansonsten muss Anpassung bei Monk beim Dienstgeber gemacht werden
- 4. Nach der Verbindung erstellen Sie eine Datenbank mit folgendem Namen "EventOrganization"
- 5. Zunächst erstellen Sie 4 Collections mit dem Namen : caterer,dj,event,location
- 6. Als nächstes drücken sie mit der rechten Maustaste auf ein Collection und führen ein Insert durch



- 7. Anschließend öffnen sie die (indiesem Fall dbCatererExport.json) im DummyDaten Verzeichniss, kopieren den Inhalt und fügen das im Insertfenster ein und speichern es.
- 8. Diesen Vorgang wiederholen bis alle Collections mit ihren DummyDaten gefüllt sind
- 9. !!!!!!!!!!!! Die Collectionnamen , Port sowie Name der Datenbank müssen wie oben genannt identisch sein.

# Dienstgeber / Dienstnutzer starten

- 1. Installieren Sie die Package.json Datei via npm
- 2. Führen Sie Dienstgeber und Dienstnutzer aus

# Client

- 1. Öffnen die im Client Ordner das index.html
- 2. Im Navigationbereich drücken Sie auf Event, füllen das Formular aus und submitten es