

Datum/ KW	Aktivität	1. Interaktivität	2. Interaktivität	3. Interaktivität	Workload
16.10.17	Kickoff	---	---	---	
19.10.17	Expose				10h
		Brainstorming			3h
			Idee finden		4h
				Expose erstellen	3h
23.10.17	Feedback	---	---	---	
24.10.17	Expose (neu)				9h
		Brainstorming			4h
			Idee spezifizieren		3h
				Expose erstellen	2h
18.10.17	Projektplan				4h
		Projektplan erstellen			4h
19.10.17	Konzept				100h
19.10.17		Nutzungsproblem			2h
24.10.17			Überarbeitung ggfs. Ergänzung		1h
24.10.17				Nutzungsproblem fertigstellen	1h
27.10.17		Marktrecherche			7h
26.10.17			Konkurrenzrecherche		3h
26.10.17			Idee spezifizieren		2h
27.10.17				Marktrecherche verfassen	2h
28.10.17		Alleinstellungs- merkmale			4h
28.10.17			Verfassen		4h
30.10.17		Domänenrecherche			8h
29.10.17			Verfassen		8h
01.11.17		Methodisches Vorgehen			10h
31.10.17			Analyse einzelner Modelle		5h
				Verfassen und Begründen	5h
31.10.17		Stakeholderanalyse			12h
30.10.17			Taskszenarien		4h
31.10.17				Stakeholder	4h

				Identifizieren	
31.10.17				Stakeholder verfassen	4h
02.11.17		Anforderungen			11h
01.11.17			Analysieren		6h
				Verfassen	5h
02.11.17		Kommunikations- modell			10h
			Analysieren		4h
				Verfassen	6h
		Architekturdiagramm			10h
			Analysieren		5h
				Erstellen	5h
		Nachteile/Risiken			10h
			Analysieren		5h
				Verfassen	5h
05.11.17		Proof of Concept			9h
			Spezifizieren		5h
				Verfassen	4h
	Rapid Prototyping				100h
		PoC implementieren			
	MS2 Projektdoku- mentation				150h
		Allgemein			
			Konzeptanalyse		
			Use Case verfassen		
			User Role Map erstellen		
				Anforderungen überarbeiten	
	MCI-Teil				50h
			Designprinzipien		
			Vorgehensmodelle		
				UI-Prototyping	
				Evaluation	

	WBA Teil				50h
			Kommunikationsmodell		
			Architekturdiagramm		
				Proof of Concept	
				Datenstruktur	
	Code Audit				
		System weiterentwickeln			
			Ressourcen implementieren		