Banka Otomasyon Uygulaması

Ad: Zehra

Soy ad: Aktürk

Numara: 21360859049

Ders Kodu: BLM0121

ÖZET

Bu proje bir banka sistemini taklit eden bir otomasyon sistemidir. Bu projedeki amacımız Nesneye Yönelik Programlamadaki inheritance yapısını ve polimorfizm yapısını kullanabildiğimiz bir ortam yaratmak. Projenin büyük çoğunluğu UML diyagramını baz alınarak yapılmıştır. Class lar UML diyagramına göre oluşturulmuştur, getter ve setter methotları yazılmış, her sınıfa toString() methotu eklenmiştir. Ancak bazı methotlarda parametreler değiştirilmiştir. İstenilen maddeler yorumlanmış istenilen özellikler yerine getirilmiştir. Genel olarak bu projede bir banka personeli müşteri kaydedebilir ve müşterinin bilgilerini görüntüleyebilir. Bir müşteri yeni hesap açabilir ,kredi kartı oluşturabilir, kredi kartı silebilir ve kredi alabilir. Ayrıca konsoldan herhangi bir müşterinin hesap bilgileri görüntülenebilir.

PROJENIN ÇIKTISI

```
| Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Manager | Mana
```

Bu çıktı 1 Ocak tan sonra açılan hesapların müşteri numaralarını ve toplam bakiyelerini yazdırmıştır. Bu çıktı için 4 müşteri nesnesi yaratılmıştır.

Görüldüğü gibi 2 nesnenin değerleri random verilmiş,2 nesnenin değerleri girilmiştir.

Random atama yapmamızı sağlayan fonksiyon main sınıfının altında bu şekildedir. Bu fonksiyon kaç basamaklı random sayi istediğinizi parametre olarak alır. Ve o kadar basamaklı bir sayi geriye döndürür.

Bir tane banka personel oluşturulmuştur. Bilgileri girilmiştir ve resimde görülmektedir.

Ayrıca yukarıdaki resimde 4 banka hesabı oluşturulmuş ve ilgili müşterilerin hesaplar array listine eklenmiştir.

Yukarıdaki çıktıda kredi kart limiti 5000 tl nin altında olan müşterilerin güncel borç bilgisi yazdırılmıştır.



Bu kısımda yes butonuna basılınca:

Yukarıdaki çıktıda kart limiti 10000 tl nin üzerinde olan müşterilere kredi teklif edilmiştir.



Bu çıktıda ise hesap

görüntüleme methodu çalıştırılmıştır.

PROJENIN OLUŞUM SÜRECİ

1)Kişi Sınıfı

Öncelikle UML diyagramına göre Kişi sınıfı oluşturulmuştur. Getter ve setter methotları yazılmıştır. Parametreli constructor UML diyagramındaki belirtilen özellikler çerçevesinde oluşturulmuştur. Parametreli constructor oluşturduğumuz için java default olarak parametresiz constructor oluşturmamıştır. Bundan dolayı parametresiz constructor oluşturulmuştur.

2) Müşteri Sınıfı

Müşteri sınıfı Kisi sınıfından miras alan sınıflardan bir tanesidir. Kişi sınıfından miras aldığı için parametreli constructor ında süper() methotu eklenmiştir.

i)hesapEkle Methotu

Bu sınıftaki hesapEkle methotu kullanıcının seçimine göre Vadeli ,Vadesiz ve Yatirim hesabı açabilmektedir.

```
// UNL diagramanda istemen methodlar
public void hesapskle(int tokimlikko, int musteriNumarasi, String ad, String soyad) {

System.out.println("Mesap turunuzu seciniz. \n 1-Vadeli hesap 2- vadesir hesap 3- yatirim hesabi");

Scanner secim = new Scanner(system.in);

int sonuc = socim.nextInt();

it (sonuc == ) {

hesaplar.add(new VadeliNesap("vadeliNesap", 3500, (float) 0.05, musteriNumarasi));

System.out.println(ad + " " + soyad + " " + musteriNumarasi + " numarali musteriye Vadeli Nesap acildi. ");

} else if (sonuc == 2) {

hesaplar.add(new VadesizNesap("vadesiz hesap", 1345.23, musteriNumarasi);

System.out.println(ad + " " + soyad + " " + musteriNumarasi + " numarali musteriye Vadesiz Nesap acildi. ");

} else if (sonuc == 3) {

hesaplar.add(new YatirimNesap("yatirim hesap", 200000, "altin", (float) 1245.7, musteriNumarasi);

System.out ...

println(ad + " " + soyad + " " + musteriNumarasi + " numarali musteriye yatirim Nesabi acildi. ");

}
```

ii) hesapSil methotu

Bu methot önce bütün hesapları tek tek dolaşır içerisinden müşteri numarası methota gönderilen müşteri numarası ile eşit olanı bulur ve bulunca buHesapMı isimli değişkeni true olarak atar. Sonrasında banka hesabında bakiye olup olmadığını kontrol eder. Hesapta bakiye yoksa o hesabı siler.

3)BankaPersonel Sınıfı

BankaPersonel sınıfı Kişi sınıfından miras almıştır. Bu sınıfta oluşturulan müşteriler, müşteriler isimli ArrayList e eklenmekte ve burada tutulmaktadır. Projemizin büyük çoğunluğu müşteri üzerinden devam etmektedir. Bundan dolayı bu sınıfta iş yapan bir methot yoktur.

4) Krediler Sınıfı

Bu sınıf Müşterinin kredi bilgilerinin tutmaktadır. Parametreli constructor ümüzde müşteri numarası kontrolü yapılmıştır. BankaPersonel sınıfında bulunan Müşteri nesnelerini tutan ArrayListten yararlanılmıştır. İlgili müşterinin yıllık kazancının %50 si kadar kredi miktari belirlenmiştir.

i)Kampanya Methotu

Bu methotda kullanıcının kart limiti güncel borcuna eşitse o müşteriye özel %0.1 faizle ihtiyaç kredisi fırsatı sunuluyor. Ve kart limiti 5000 tl ve üzerinde olan müşterilere özel her internet alışverişinde 100 bonus para fırsatı sunuluyor.

Eğer kişinin kart limiti 5000 tl altında ise bonus para kazabilmek için limit arttırma firsatı sunuluyor.

5)KrediKarti Sınıfı

Bu sınıfta Kredi karti özelliklerini ve methodlarını tutmaktadır. Parametreli constructor kullanılabilirLimit değişkenine kullanılabilirLimit methotunu atanmıştır.

i) krediKartiEkle Methotu

Bu methot UML diyagramından farklı olarak Müşteri nesnesini ve KrediKarti nesnesini parametre olarak almaktadır. Böylece belirli müşteri nesnesinin krediKartlari ArrayList ine belirli kredi kartı başarı ile eklendi.

ii) krediKartiSil Methotu

Bu methot da UML diyagramından farklı olarak belirli kredi kartini belirli müşteri nesnesinden silebilmek için krediKarti ve Müşteri nesnesi parametre olarak alınmıştır. Güncel borç, limit ve kartNumarasi parametreleri silinmiştir. Bu parametrelere krediKarti nesnesi üzerinden ulaşılabilmektedir. Belirli kredi karti belirli müşterinin krediKartlari ArrayList inden başarılı bir şekilde silinmiştir.

iii)kullanilabilirLimit Methotu

Önce kartNumarasi adlı parametre müşteri nesnesinde bulunan krediKartlari ArrayListinden kontrol edilmiştir. Bu methot müşterinin kullanılabilir limitini döndürmektedir.

```
public double kullanilabilirLimit(int kartNumarasi ,double guncelBorc) (
    Musteri musterismes Musteri();
    double kullanilabilirLimit=0;
    int i;
    for(i=0):dousteri.krediKartlari.size();i++) {
        if fusuteri.krediKartlari.get(i).kartNumarasi=-kartNumarasi) (//burada kart numaramiza ait musteriler sinifir
        kullanilabilirLimit=(double)musteri.krediKartlari.get(i).limit-musteri.krediKartlari.get(i).guncelBorc;
        return kullanilabilirLimit;
    }
    else {
        system.out.println("Yanlis kart numarasi girdiniz. Boyle bir kart bulunamadi.");
        return (double)0.0;
    }
} return kullanilabilirLimit;
```

6)BankaHesap Sınıfı

Bu sınıf müşterilerin her hesap açış işleminde kullanılmaktadır. Bütün banka hesaplarının ata sınıfıdır. Parametreli constructor ın çağırıldığı tarih hesap açılış tarih olarak kabul edilir. Constructor da hesap bilgisine göre o müşteri için maaş müşterisi ise farklı normal müşteri ise farklı faiz oranı ve kesinti ücreti hesaplanmıştı.

i)hesapGoruntuleme Methotu

Bu methotta bankaPersonel nesnesi parametre olarak alınmıştır. Belli bir bankaPersonel müşterilerin numarasında göre hesap görüntüleme yapabilmektedir.

7) VadeliHesap Sınıfı

VadeliHesap sınıfı müşterinin vadeli hesap bilgilerini tutan bir sınıftır. BankaHesap sınıfından miras almaktadır.

8) Vadesiz Hesap Sınıfı

Bu sınıf müşterinin vadesiz hesap bilgilerini tutmaktadır. BankaHesap sınıfından miras almaktadır.

i)paraTransfer Methotu

Bu methotda önce verilen ibanın kontrolü yapılmaktadır. Sonrasında hesabın maaş hesabı ya da normal hesap olmasını sorgular. Maaş hesabı ise para transferi sırasında kesinti miktari O, normal hesap ise kesinti miktarı 8 tl olarak atanmıştır.

```
public double paraTransfer(String hesapTuru, long iban, double vadesizBakiye, int islemMiktar) {
    BankaHesap bankaHesap=new BankaHesap();
    boolean ibankogruMu=false;
    for (Long iban! : bankaHesap.ibanlar) {
        if (IbancyruMu=true;
        }
        else {
            ibanbogruMu=true ) {
            if (hesapTuru="1") {
                return 0.0;
        }
        else if (hesapTuru="2") {
                return 8.0;
        }
        else {
                return 8.0;
        }
        else {
                return 8.0;
        }
    }
}
```

ii) krediKartiBorcOdeme Methotu

Bu methot da müşterinin kredi karti borç odemesi sağlanmıştır. Belli bir kredi karti ile işlem yapabilmek için kredi karti nesnesi parametre olarak alınmıştır.

iii)krediOdeme Methotu

Bu methot da müşterinin kredi odemesi yapabilmesi sağlanmıştır. Kredi nesnesi parametre olarak alınmıştır. Kredi miktarı ödenen miktar kadar azaltılmış, taksit miktarı bir taksit azaltılmıştır.

9)YatirimHesap Sınıfı

Bu sınıf yatırım hesabı bilgilerini tutmaktadır. BankaHesap sınıfından miras almaktadır.

i)paraEkle Methotu

Bu methot belli bir kur şekilde belli miktar para eklememiz sağlanmıştır. Yatirilan miktar yatirimBakiye değişkenine eklenmiş, ve yatirimBakiye değişkeni döndürülmüştür.

ii)paraBoz Methotu

Bu methot girilen kur değerinde istenilen miktarda para bozma işlemi yapmaktadır. Bozulan miktar yatirimBakiye değişkeninden çıkartılmış ve yatirimBakiye değişkeni döndürülmüştür.

Not: Proje Eclipse de yazılmıştır.