$-R + \cancel{E}T_{E}X -$

	-Grundlegendes-	Stichwort	Erläuterung/Befehle
Datei: Datei(-H	Format) bzw. –Endung	Wiederaufruf	Variante 1: leerer Chunk mit wiederholtem Label
,	R-Kommandos für Konsole/Code-Chunk		Variante 2: Option ref.label="label" in leerem Chunk
	lation: install.packages() Laden: require()	Themes	knit_theme\$set(knit_theme\$get()[1]) oder
R-Argumente: Argument in der angegebenen R-Funktion			<pre>css <- eclipse_theme(13331) # eclipsecolortheme knit_theme\$set(knit_theme\$get(css))</pre>
Umgebung: S	pezieller Textbaustein mit eigenen Befehlen	Unterdokument	knit_child("Unter.Rnw",
	\begin{Umgebung}\end{Umgebung})	Chierdokumeni	options=list())} in einer Haupt.Rnw oder dort
Option: Chunk	a-Option (beeinflusst Ausgabe/Behandlung des Codes)		Chunk anlegen mit entsprechender child-Option:
Kommentar:	Erläuterungen zu Befehlen oder Optionen		< <label, child="Unter.Rnw">>=</label,>
-Sweave (per standardmäßig geladenem utils)-		für separates Kompilieren des Unterdokuments, dort:
Stichwort	Erläuterung/Befehle	11104	set_parent("Haupt.Rnw") einfügen
Verarbeitung	$X.Rnw \rightarrow R: Sweave("X.Rnw") \rightarrow LAT_EX: X.tex$	globale Opt.	opts_chunk\$set(Option=,)
Sweave.sty	benötigt für den LATFX-Lauf, zu finden im R-	Option label=	Werte/Erläuterungen zur Chunk-Option string/"string" Chunk-Label Standard: 1. Chunkopt.
-	Installationspfad unter R/share/texmf/tex/latex/	eval=	TRUE/FALSE Evaluieren des Code-Chunks
	oder kompilieren per	Option	Werte/Erläuterungen zur Quellcode-Option
Dlä alsa /Chambra	Sweave("X.Rnw", stylepath=TRUE)	echo=	TRUE/FALSE/3:5 Quellcodezeilen in die .tex
Blöcke/Chunks	< <label, optionen="">>= x <- pi/3 # R-Befehle</label,>	tidy=	TRUE/FALSE Quellcode ggf. umformatieren
	@ % << und @ müssen in erster Spalte stehen!	highlight=	TRUE/FALSE Quellcode-Syntaxhervorhebung
Einzelwert	\Sexpr{x} % im LATEX-Teil und x einzelner Wert		(je nach Theme)
Cache	Zwischenspeicher für wiederholte Kompilierungen per	prompt=	TRUE/FALSE Konsolensymbol > für Quellcode
	cacheSweave-Paket in Verbindung mit	Option include=	Werte/Erläuterungen zur Ausgabe-Option TRUE/FALSE generelle Unterdrückung der Ausgabe
	Sweave("X.Rnw", driver=cacheSweaveDriver)	results=	"markup" Ausgabe mit Syntax-Hervorhebung,
	und Chunk-Option cache=TRUE/FALSE Achtung: Abhängigkeiten beachten!	1054105	"hide" R-Ausgabe unterdrücken,
Source-Datei	Stangle ("X.Rnw") erzeugt lauffähige X.R		"asis" unformatiert übernehmen,
Wiederaufruf	per Labelname in einem anderen Chunk:		"hold" alle Ausgaben nach Quellcode
	< label>> # führt Code erneut aus!	message=	TRUE/FALSE Nachrichten anzeigen/unterdrücken,
Unterdokument	<u>.</u>	commont-	analog warning= (Warnungen) und error= (Warnung)
Prompt/Forts.	options(prompt="> ", continue="+")	Comment=	"##"/NA R-Ausgaben auskommentiert Werte/Erläuterungen zur Cache-Option
globale Opt.	\SweaveOpts{Option=,} % 1. Spalte, eine Zeile	Option cache=	TRUE/FALSE/0/1/2/3 R-Objekte des Chunks in den
.Stex-Sweave	Sweave ("X.Stex") und Code-Chunks über	cacire—	Cache und bei Bedarf per (lazy-) laden verfügbar
	\begin{Scode}{label, Option=} R-Kommandos	dependson=	"label"/c(1,3)/c(-1,-3) gecacheten Chunk in Abhängig-
	\end{Scode} % \begin/\end jeweils in 1. Spalte!		keit der angegebenen Chunks ausführen
Chunk-Option	Werte/Erläuterungen	autodep=	FALSE/TRUE autom. Erkennen von Abhängigkeiten
label=	string Chunk-Label Standard: erste Chunkoption	Option fig.keep=	Werte/Erläuterungen zur Graphik-Option
echo=	TRUE/FALSE Ausgabe des Quellcodes in die .tex	пд.кеер=	"high" erstelle nur High-Level-Plots, "none" keine Plots, "all" alle Zwischenstufen,
keep.source=	TRUE/FALSE Kommentare im Quellcode erhalten		"first" nur ersten und "last" nur letzten Plot
results=	hide R-Ausgabe unterdrücken, tex unformatiert über-	fig.show=	"asis" Graphik direkt nach Plotbefehl eingebunden,
eval=	nehmen, verbatim als Maschinenschrift formatieren TRUE/FALSE		"hold" alle Graphiken nach dem Quellcode des Chunks,
fig=	TRUE/FALSE (obligatorische) Plot-Befehle im		"hide" erzeugte Graphiken werden nicht eingebunden,
0	Chunk erzeugen Graphik-Datei (.eps & .pdf)	dev=	"animate" erzeugt Animation ("aniopts=") "pdf"/"png"/ Graphik-Device für die Plot-Ausgabe
eps=	TRUE/FALSE mit fig=TRUE .eps-Graphikdatei	dev.args=	list(pdf=list(colormodel="cmyk",), png=)
pdf=	TRUE/FALSE mit fig=TRUE .pdf-Graphikdatei	fig.path=	"figure/" Pfad & Prefix der Graphikdateien
png=	TRUE/FALSE mit fig=TRUE .png-Graphikdatei	fig.width=	7 originäre Breite der Graphik-Datei(en) in Inch
jpeg= include=	TRUE/FALSE mit fig=TRUE .jpeg-Graphikdatei TRUE/FALSE schreibt in die .tex-Datei:	fig.height=	7 originäre Höhe der Graphik-Datei(en) in Inch
merade—	\includegraphics{Dateiname-Chunklabel}	out.width=	"0.9\textwidth" tatsächliche Breite im Dokument
	tatsächliche Größe im Dokument ist bestimmt durch:	out.height= fig.align=	"" tatsächliche Höhe im Dokument "default" keine Ausrichtung, "left", "center", "right"
	$\verb \setkeys{Gin}{width=0.8} \verb \textwidth % variabel $	fig.env=	"figure" Fließumgebung für Graphiken
	oder eigenes \includegraphics[width=,height=]{}	fig.pos=	"htbp" Positionsargument für Fließumgebung
width=	in Verbindung mit include=FALSE 6 Originalbreite der erzeugten Graphik(en) in Inch	fig.cap=	"Meine Graphik" Bildunterschrift/Caption
height=	6 Originalböhe der erzeugten Graphik(en) in Inch	fig.lp=	"fig:" LATEX-Label-Prefix (\label{fig:Chunklabel})
prefix.string=	Pfad/Dateinamenprefix (Standard: Dateiname-)	- E	T _E X-Matrizen und Vektoren-
	-knitr + LATEX-	Stichwort	R-Funktion für \begin{pmatrix}
Ct: alamant		Matrix-Funk.	MATRIX <- function(M) cat(paste(apply(M,
Stichwort Verarbeitung	Erläuterung/Befehle X.Rnw \rightarrow R: knit("X.Rnw") \rightarrow IATFX: X.tex		1, function(i) paste(i, collapse="& ")),
Blöcke/Chunks	< <label, optionen="">>=</label,>	Volston	collapse="\\\\n"), "\\\")
,	x <- pi/3 # R-Befehle	Vektor Matrix	<pre>\begin{pmatrix}\Sexpr{MATRIX(1:3)}\end{pmatrix} \begin{bmatrix}\Sexpr{MATRIX(M)}\end{bmatrix}</pre>
	@ % << und @ nicht zwingend in 1. Spalte!		
Einzelwert	\Sexpr{x} % im IATEX-Teil und x einzelner Wert		EX-Graphiken per tikzDevice-
Source-Datei ext. Chunks	<pre>purl("X.Rnw") erzeugt lauffähige X.R einlesen per read_chunk("extChunks.R"); Format:</pre>	Argument width=	für Graphikdevice in tikz(file="Fig.tex",) 7 Graphikbreite, height=7 -höhe in Inch
CAU. CHUIIKS	## label # 1. Chunk-Variante		"transparent" Hintergrundfarbe (fg="black")
	R-Befehle # kein Chunk-Ende-Zeichen	_	FALSE/TRUE separat lauffähige .tex-Datei erzeugen
	## @knitr label # 2. Chunk-Variante	bareBones=	FALSE/TRUE tikz-Befehle ohne tikzpicture-Umg
	R-Befehle # kein Chunk-Ende-Zeichen		tikzDefaultEngine, tikzDocumentDeclaration
	Aufruf wie bei Wiederaufruf:	Pakete ergän.	tikzLatexPackages, tikzMetricPackages

Tabellell	n mit x	table und kab	le() aus knitr-		-R und Office-Dateien-		
			is"/tex (knitr/Sweave)!	odfWeave	Sweave für Open Office		
		inktion xtable(T,		Verarbeitung	Open Office In.odt $\rightarrow R \rightarrow Open Open Open Open Open Open Open Open$		
type=		"html" Tabellena	9	Kompilieren	odfWeave("Eingabe.odt", "Ausgabe		
-		- /	2-dim. Vektor (lang, kurz)	Chunks	analog zu Sweave-Chunks («label, (- /	
	NULL IAT	EX-Label oder HT	ML-Anker	Pingal	Chunk-Optionen: echo, eval, results	, 11g	
align=		'p\{5em\}") Spalt	enausrichtungsvektor der	Einzeiwerte	\Sexpr{mean(xvec)}	A 1	
	_				Befehle und Erläuterungen für Excel-A		
digits=					wb <- loadWorkbook("X.xls", create=TRUE) Excel-Datei-Verbin.		
	display= c("d" (Integer), "f" (n.dd), "e" (n.dde+nn), "E"			<pre>createSheet(wb, "RGB") Arbeitsblatt anlegen writeWorksheet(wb,data=D,sheet="A",startRow=2,startCol=1)</pre>			
				saveWorkbook		z,startco1=1) speichern der Date	
Angument), "s" (Strings)) able(X,) aus xtable		ksheet(wb, sheet="RGB", header=T	*	
Argument	der n-	1 Skalierungsfakt			b, name="NR", formula="RGB!\$C\$2"		
scalebox= booktabs=		0	lle mit booktabs-Linien		gion(wb, D[,3:5], name="NR")	# Daten eintr	
latex.environme	onte=		che IATEX-Umgebung		(wb, sheet="NR", row=3:4, col=4:	"	
tabular.environ			Tabellenumgebung		filename="G.png", name="NR", or		
width=	imiciro	_	llenbreite (z.B. xtabular)		Befehle und Erläuterungen für .rtf/.		
floating=			umgebung anschalten		Dok.rtf", # Datei(-pfad) anlegen	-	
floating.enviro	onment=		ystable" Fließumgebung		, (Schriftgröße) omi=rep(1,4)) (
format.args=		•	", decimal.mark=",")		Oatei schließen und schreiben	, ,	
8 8 8 8 8		für formatC			tf, title=, subtitle=, font.size=	=, TOC.level=1)	
NA.string=		"" Darstellung fel	nlender Werte		(rtf, paste()) # ganzer Absatz		
include.rowname	es=				(rtf) Seitenumbruch manuell einfüg		
include.colname	es=			_	$\mathtt{ph(rtf)}$ $\mathtt{endParagraph(rtf)}$ \mathtt{Ab}		
only.contents=		nur Tabelleninner	es (inkl. Linien!)	addText(rtf,	paste("Sei α=", alpha, bo	ld=T, italics=F))	
add.to.row=		list(pos=list(ze	eile=1),	addPlot(rtf,	plot.fun=, width=6, height=4, re	es=300,)	
		command="\\colo:	rred")	addPng(rtf,	"Bsp.png", width=6, height=4)		
comment=		TRUE/FALSE LATE	_		, dat=tab,font.size=12,row.names		
sanitize.text.		-	X-Sonderzeichen ersetzen	h	eader.col.justify=,col.justify=c	("R","L","C"))	
Argument		inktion kable(T,			-R und Markdown-		
format=			n"/"pandoc"Tab-Format	Markdown	Syntax und Erläuterungen		
		oellenbeschriftung		Titel	Führende Rauten: # Titel, ## und	###	
			mit booktabs-Linien	Hervorheben	*kursiv* / _kursiv_, **fett** /fe	ett	
•		RUE LATEX-longtab		Listen	jeweils in neuer Zeile beginnen!		
align=	_	·	enausrichtungsvektor der		unsortiert: * Item1 + Item1a + Iter	n1b * Item2	
	Länge ne		-t-ll :- Clt (1 (T))		sortiert: 1. Item $1 + Item1a + Item1$	lb 2. Item2	
digits=			stellen je Spalte (ncol(T))	Umbrüche	Zeile: ≥ 2 Leerzeichen, Seite: *****		
table.attr=			piel für ein html-Tag	Links	URL: direkt oder per [Textlink](h		
-R und ht	${f tml}$ per	· Sweave (R2H	TML) und knitr-		im Dokument: [Linktext][id] v	rerweist auf [id]	
Sweave in v	valider l	tml-Datei mit .	Rnw-Endung gewöhnliche	Б. 1	figures/img.png "Title"	C) +3 Co2 +4	
Swe	ave-Synta	ax verwenden:		Formeln	$f(x)=x^2$ in der Zeile oder $f(x)=x^2$		
< <lr></lr>	abel, Opt	ionen>>=		Bilder	![altern. Text](http://url/logo	.png) (oder Ptad!)	
x <-	- pi/3 .	. •	# R-Befehle	R markdown	Syntax und Erläuterungen		
@	9	$6 << und @ m \ddot{u}ss$	en in erster Spalte stehen!	Verarbeitung	$R + Markdown In.Rmd \rightarrow R \rightarrow Markdown In.Rmd$		
			Rnw",driver=RweaveHTML)		Endformat (Out.html/Out.docx/Out		
		nl-Datei mit .Rhtm	1-Endung folgende Chunk-		<pre>knit("X.Rmd"); markdownToHTML(")</pre>	X.md", "X.html")	
Synt				Code-	"[r label, knitr-Optionen]	Olata /Dana -1	
	-	code label, Optio		Chunks	R-Befehle # z.B. P	Plots/Berechnungen	
	- pi/3 .		# R-Befehle			a akalar wantin asi-	
			-rinline signif(x,2)>			s skalar-wertig sein	
		tr); knit("X.Rhtı		rmarkdown	(benötigt Pandoc als Markdown-Int	- /	
		itdir=, filename	•	Installation	devtools::install_github("rstud:		
			=TRUE, echo=FALSE)	Kompilieren	render("X.Rmd", "all"/Formatname		
DOTTOM	-	otion="")	nach Plot-Befehlen		html_document(toc=TRUE, fig_capt		
	LStop()	**	der direkten html-Sitzung		pdf_document(fig_width=6,latex_e	•	
нтмі		"Mein Bericht",	file=, HK=1)		word_document(reference_docx="de		
HTMI HTMI		y(data), file=)	otion=UU filo=)		beamer_presentation(incremental=		
HTMI HTMI HTMI	L(summar		ocion- , lile-)	Voronhoitung	ioslides_presentation(logo=, hig	gniignt- tango)	
HTMI HTMI HTMI HTMI	L(summar LInsertG	raph("S.png", Ca	. \](+) 3+ \ 6:]\				
HTMI HTMI HTMI HTMI	L(summar LInsertG	raph("S.png", Ca	a \log(t) dt"), file=)	verdibertang	Symboli and it offamily will obtain		
HTMI HTMI HTMI HTMI HTMI	L(summar LInsertG L(as.lat	raph("S.png", Capex("f(x)=\int^x_apex("f(x)=\int				eigt.	
нтмі нтмі нтмі нтмі нтмі	L(summar LInsertG L(as.lat abelle 1: I	raph("S.png", Ca ex("f(x)=\int^x_ Kurzübersicht der	knitr-Syntax nach Dateifo	ormat, wobei *	die Position der Chunkoptionen anze		
HTMI HTMI HTMI HTMI HTMI HTMI Ta	L(summar; LInsertG L(as.lat abelle 1: I	caph("S.png", Capex("f(x)=\int^x_: Xurzübersicht der 1 .Rnw	knitr-Syntax nach Dateifo	ormat, wobei *	die Position der Chunkoptionen anze	.Rmd	
HTMI HTMI HTMI HTMI HTMI HTMI Ta Eingabeformat Chunk-Beginn	L(summar; LInsertG L(as.lat abelle 1: I	raph("S.png", Capex("f(x)=\int^x_i & Curzübersicht der 1 .Rnw <<**>	<pre>.Rtex % begin.rcode *</pre>	ormat, wobei * .R </td <td>die Position der Chunkoptionen anze html begin.rcode *</td> <td></td>	die Position der Chunkoptionen anze html begin.rcode *		
HTMI HTMI HTMI HTMI HTMI HTMI Ta Eingabeformat Chunk-Beginn Chunk-Ende	L(summar; LInsertG L(as.lat abelle 1: I	raph("S.png", Ca ex("f(x)=\int^x_i {urzübersicht der } .Rnw <<**>	<pre>.Rtex % begin.rcode * % end.rcode</pre>	ormat, wobei * .R </td <td>die Position der Chunkoptionen anze html begin.rcode * d.rcode></td> <td>.Rmd {r *}</td>	die Position der Chunkoptionen anze html begin.rcode * d.rcode>	.Rmd {r *}	
HTMI HTMI HTMI HTMI HTMI HTMI Ta Eingabeformat Chunk-Beginn	L(summar LInsertG L(as.lat abelle 1: I	raph("S.png", Capex("f(x)=\int^x_i & Curzübersicht der 1 .Rnw <<**>	<pre>.Rtex % begin.rcode *</pre>	ormat, wobei * .R en</td <td>die Position der Chunkoptionen anze html begin.rcode *</td> <td>.Rmd ```{r *}</td>	die Position der Chunkoptionen anze html begin.rcode *	.Rmd ```{r *}	

Datei	Erläuterung	Datei	Erläuterung	Datei	Erläuterung
.Rnw	LaTeX mit Sweave-Syntax	.odt	odfWeave Sweave-Syntax	.Rnw	html mit Sweave-Syntax
.Rnw	LaTeX mit knitr-Syntax	.R	XLConnect Beispiel	.Rhtml	html mit knitr-Syntax
.Stex	LaTeX mit Sweave-Syntax	.R	rtf Beispiel	.Rmd	knitr + markdown
.Rtex	LaTeX mit knitr-Syntax	.R	R2HTML html direkt	.Rmd	rmarkdown-Beispiel