El algoritmo a implementar para hacer efectiva la sincronización, podría ser el de la construcción de una pila, que vaya almacenando a los equipos ganadores que terminen sus enfrentamientos (cada etapa del torneo es una pila diferente, ya que cada vez van quedando menos equipos por ronda), una vez llena la pila se inicializa una variable contadora de 30 minutos. Una vez terminado este tiempo, se desencola la pila, armando los siguientes enfrentamientos y el semáforo da la autorización de inicializar los procesos de enfrentamiento de la ronda correspondiente.