

---

### *Skład grupy projektowej*

---

Igor Rogólski – lider

Maksymilian Chudzik

Adam Ślusarski

---

### *Temat projektu*

---

Symulacja rozwoju epidemii na generowanej mapie

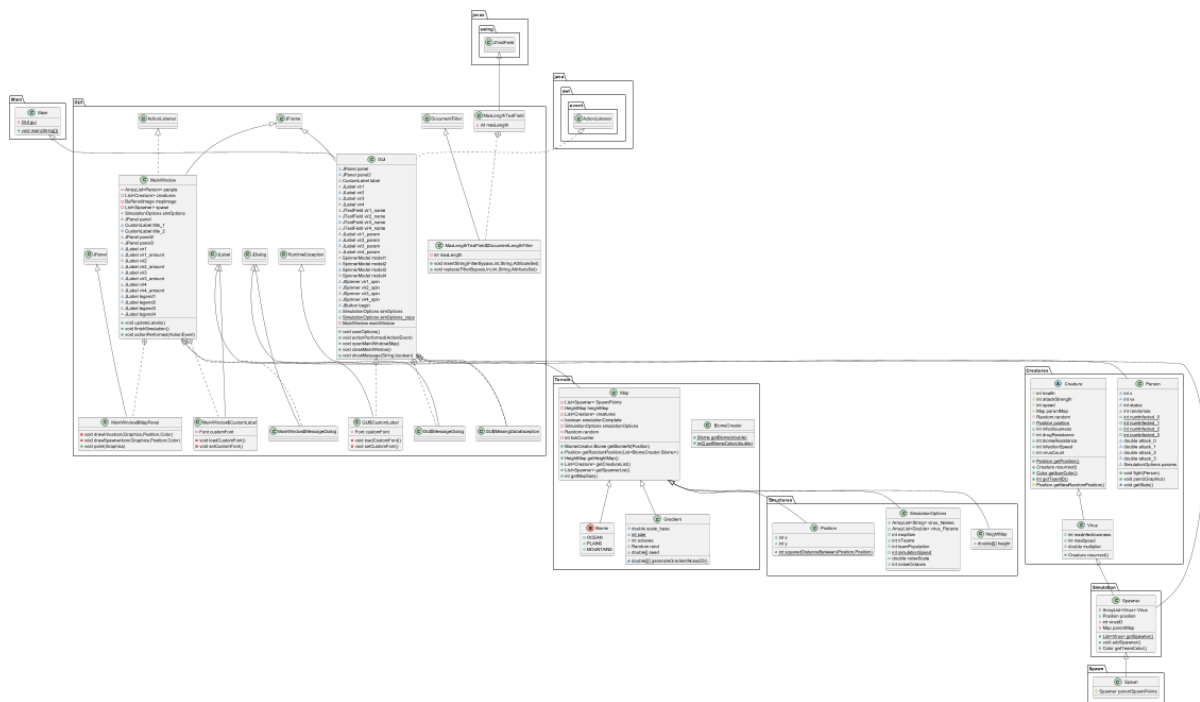
---

### *Opis projektu*

---

Na wygenerowanej mapie utworzone zostaje 50 postaci, które zostają zakażone jedną z czterech losowo wybranych chorób. Mapa ta składa się z trzech różnych biomeów – oceanu, gór oraz ziemi. Na każdym z nich choroby różnie się zachowują. Na ekranie początkowym użytkownik może nazwać każdą z chorób, a także może wpłynąć na ostateczny wynik symulacji poprzez ustawienie mnożnika parametrów choroby. Podczas kontaktu między dwoma osobami zakażonymi różnymi chorobami dochodzi do tzw. pojedynku. Wszelkie parametry chorób są sumowane, a pojedynek zwycięża ta, której suma jest większa. Wtedy też osoba zakażona chorobą, która przegrała pojedynek zostaje zainfekowana chorobą zwycięską i roznosi ją dalej. Zwycięża ta choroba, która zakazi całą populację.

## Class diagram



## Object diagram

