



## Travail pratique individuel (TPI)

Informaticien-ne CFC

Dossier d'inscription et description du travail (A remplir par le formateur)

Ce formulaire peut être téléchargé à l'adresse : <https://1drv.ms/f/s!AtCBFcUYDpzzgRdtwK3Jf6IXa7S->

# Cahier des charges

**Ce document sera connu du candidat uniquement au commencement du TPI. Il est interdit d'en communiquer le contenu au candidat avant la date de TPI convenue.**

**Candidat :**

Nom : Zaiem

Prénom : Elias

Société : CFPT Ecole Informatique

## 1. Titre

Foto'Gal

## 2. Matériel et logiciels à disposition

- Un PC standard école avec Windows 10, 2 écrans
- Serveur Web et SGBD à choix (EasyPHP, Wamp, Laragon, Adminr, phpMyAdmin, autre)
- IDE à choix (NetBeans, Visual Studio Code, PHPStorm, autre)
- Logiciel de création de schémas (Visio, Gliffy, autre)
- Outil de versionnage de code (Git, avec dépôt distant sur Github / Bitbucket / GitLab)
- Navigateur web (Mozilla Firefox/Google Chrome)
- Logiciel de création de maquettes d'interfaces utilisateur (Sketch, Adobe XD, Proto.io, autre)
- Outil bureautique à choix pour les documents (Google Docs, MSOffice, OpenOffice)

## 3. Prérequis

## 4. Descriptif complet du projet

### Planification

La planification initiale du projet est proposée au candidat. Celui-ci doit l'étudier et réaliser une planification détaillée à l'issue de la 1<sup>ère</sup> journée. Cette planification doit respecter les règles suivantes :

- Analyse : 8h
- Implémentation : 51h
- Test : 8h
- Documentation : 16h
- Journal de bord : 5h

Le candidat doit envoyer son planning aux experts et maître d'apprentissage.

### Méthodologie

Dans le cadre de ce travail, le candidat doit appliquer une méthodologie pour la gestion du projet. Le candidat choisit une méthodologie, vue dans le cadre de la formation, appropriée au cadre du TPI.

Il doit suivre les contraintes suivantes :

- Utilisation d'un outil de versionning (type Git/GitLab...)
  - Partage de l'accès avec le maître d'apprentissage
  - Renseigner les commits de façon pertinente
  - Inclure le journal des commits dans la documentation
- Sauvegardes régulières
- La méthodologie de travail
  - La forme du suivi sera au format Kanban (à faire / en cours / fait)
  - Outils au choix du candidat avec accord du maître d'apprentissage
  - Miser à jour régulière
- Le journal de bord est tenu à jour
  - Les visites des experts, du maître d'apprentissage et des aides externes sont mentionnées
  - Un résumé des visites est mentionné

Le journal de bord est mis à disposition lors des visites des experts

### Description de l'application

L'application permet aux visiteurs de voir les productions graphiques des utilisateurs. Les visiteurs doivent s'inscrire afin de pouvoir publier et/ou voter pour des productions. Ils ne peuvent voter (like / unlike) qu'une seule fois.

L'application est conçue à l'aide d'un Framework responsive.

### Règles de gestion des utilisateurs

N'importe quel visiteur peut s'inscrire en complétant les informations :

- Username
- Password

Une fois inscrit, un utilisateur peut voter pour des productions disponibles ou soumettre ses propres productions.

### Règles d'une production

Une production est composée :

- Un titre
- Un descriptif court
- Une image (format supporté : png, jpg, taille maximale : 5 Mo)
- Une date de soumission et de modification
- Associée à une catégorie disponible

Le propriétaire peut modifier les attributs de sa contribution.

Les productions seront présentées sur différentes vues du site :

- Une vue des 10 dernières productions soumises
- Une vue de liste des productions par catégories pouvant être triées suivant :
  - La date de soumission
  - Le nombre de like
  - Le nombre de unlike
- Une vue de liste des productions toute catégorie confondue
- Une vue de détail pour chaque vue qui permet de liker / unliker une production. Chaque utilisateur ne peut voter qu'une fois par production. Il peut changer son vote s'il le souhaite.

Les médias peuvent être de type jpg ou png. Ils respectent les contraintes du serveur (taille maximum 10 Mo).

Le candidat implémente les mécanismes permettant d'uploader, stocker des documents sur le serveur en respectant les règles d'usage (nom unique, gestion de la taille du document...) et supprimer les documents sur le serveur.

### Règles de gestion des catégories

Seuls les administrateurs peuvent gérer (CRUD) les catégories disponibles. Si une catégorie contenant des productions est supprimée, les productions sont classées dans la catégorie « non définie ».

### Règles de gestion des utilisateurs

Les utilisateurs peuvent modifier leur username et mot de passe. Ils peuvent récupérer leur mot de passe (création d'un mot de passe temporaire) en cas d'oubli ou de perte.

*Note : dû au contrainte école, le mécanisme de récupération de mot de passe par email n'est pas à implémentée. Il est simulé par un affichage dans l'application.*

Ils peuvent aussi accéder facilement à leur production et modifier les informations si nécessaire.

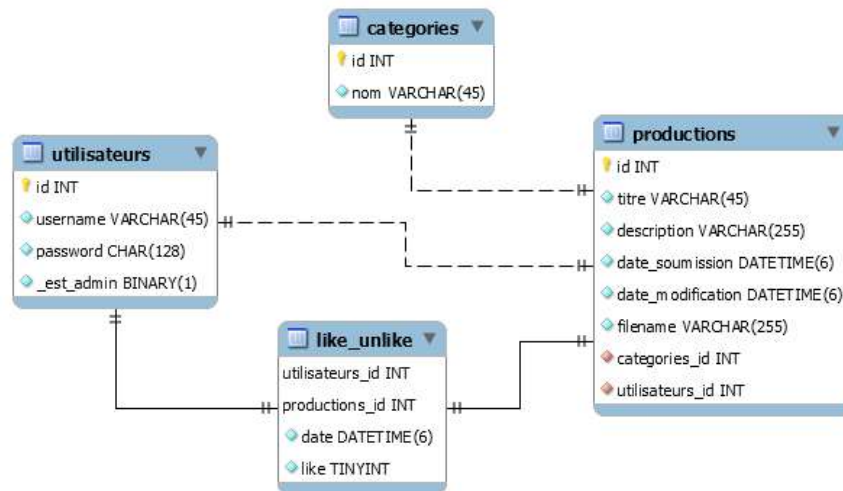
Les administrateurs peuvent changer le type de compte des utilisateurs (administrateur ou non).

### Aide utilisateur

L'aide pour l'utilisateur sera intégrée au site web. Les formulaires doivent fournir toute l'aide nécessaire pour la compréhension de ceux-ci. Le reste de l'aide sera intégré dans une page F.A.Q.

## Modèle conceptuel

Le maître d'apprentissage fournit le schéma de la base de données suivantes. Le candidat peut y apporter des modifications en accord avec son maître d'apprentissage.



## Test de l'application :

Le candidat doit mettre en place un tableau de tests fonctionnels. Ce tableau récapitulatif de tests manuels datés est à produire.

## 5. Livrables

- Planning
- Résumé du TPI
- Rapport de projet
- Code source (pdf)
- Journal de travail

**6. Points techniques évaluées spécifiques au projets (obligatoire)**  
**correspondants aux points A14 à A20 du formulaire d'évaluation**

A14. La solution est fonctionnelle

A15. La gestion des utilisateurs est implémentée et fonctionnelle

A16. La gestion des catégories est implémentée et fonctionnelle

A17. La gestion des productions est implémentée et fonctionnelle

A18. La gestion des votes est implémentée et fonctionnelle

A19. L'application affiche les classements des productions

A20. Utilisation d'un framework responsive