

Kirj. Timo Kärkkäinen

## Tietokantasovellusdokumentaatio

### JOHDANTO

**Aihe: Pokémon-tietokanta.**

Järjestelmän tarkoituksena on pitää kirjaa Pokémon-pääpelisarjassa omistetuista Pokémoneista. Pokémonit voivat pelin aikana kehittyä toisiksi Pokémoneiksi. Myös niiden voimakkuuden määrittävät arvot (Level, Attack, Defense, Speed, HP...) ja hyökkäykset voivat muuttua pelin aikana. Käyttäjä voi lisätä, poistaa ja muuttaa omia Pokémonejaan, vaihtaa niitä muiden kanssa ja etsiä Pokémoneja niiden synnynnäisten ominaisuuksien (pituus, paino, tyyppi, nimi...) tai omistajien perusteella.

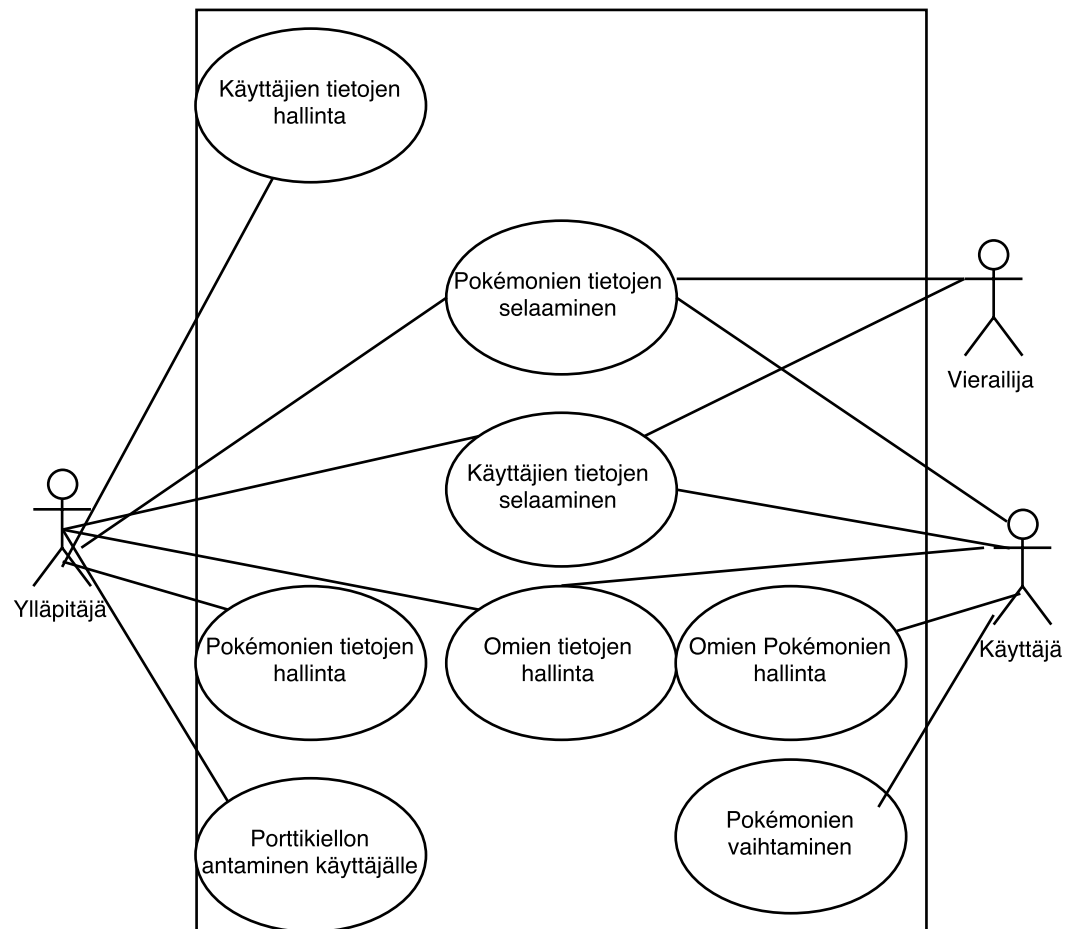
Työ toteutetaan PHP-ohjelmointikielellä laitoksen `users2017.cs.helsinki.fi`-palvelimella. Sovelluksen lähdekoodit pidetään ajan tasalla GitHub-sivulla. Työssä ei käytetä JavaScriptiä. Tietokanta toteutetaan PostgreSQL:lla.

### KÄYTTÖTAPAUSKAAVIO

Löytyy seuraavalta sivulta.

### KÄYTTÄJÄRYHMÄT

1. **VIERAILIJA** on kuka tahansa WWW-sivulle saapuva henkilö.
2. **KÄYTTÄJÄ** on henkilö, joka on luonut tunnuksensa järjestelmään ja kirjautunut sisään.
3. **YLLÄPITÄJÄ** on henkilö, joka pystyy antamaan käyttäjille porttikieltoja ja ylläpitämään järjestelmätietokantaa, kuten lisäämään Pokémoneja.



## KÄYTTÖTAPAUKSET

1. **Käyttäjien tietojen hallinta**

Vain ylläpitäjä

Voi poistaa käyttäjältä Pokémonin.

2. **Pokémonien tietojen selaaminen**

Kaikille sallittu

Voi etsiä Pokémoneja nimen, tyypin tai pituuden perusteella.

3. **Käyttäjien tietojen selaaminen**

Kaikille sallittu

Näkee listan käyttäjistä. Jokaisen käyttäjän kohdalla näkyy käyttäjän lempipokémon, nimi ja Pokémonien määrä.

4. **Pokémonien tietojen hallinta**

Vain ylläpitäjä

Voi muuttaa Pokémonin nimeä, tyyppiä tai pituutta.

5. **Omien tietojen hallinta**

Vain ylläpitäjä ja käyttäjä

Voi muuttaa lempipokémonia.

6. **Omien Pokémonien hallinta**

Vain käyttäjä

Voi lisätä tai poistaa Pokémoneja hallustaan sekä asettaa niille Attack/Defence/Speed/HP-arvoja.

7. **Porttikiellon antaminen käyttäjälle**

Vain ylläpitäjä

Voi asettaa käyttäjälle porttikiellon, jolloin käyttäjä ei pysty kirjautumaan sisään eikä muuttamaan omia tietojaan.

8. **Pokémonien vaihtaminen**

Vain käyttäjä

Käyttäjä voi asettaa Pokémonin vaihdettavaksi toisen käyttäjän Pokémonia vastaan.