

```

/*jslint browser: true, devel: true, eqeq: true, plusplus: true, sloppy: true, vars: true, white: true*/

/* Nodig criteria: event, DOM, loops, array, object, function */

var fietser = document.querySelector("#fietser");
var positie = 0;

var achtergrond = document.querySelector(".achtergrond");
var positieAchtergrond = 0;

var aantalLampen = 4;

var lichtknop = document.querySelector(".lichtknop");

// Criteria Functie en DOM manipulatie
function bikeLeft() {
    fietser.src = "../img/fietserlinks.png";
    positie -= 8;
    fietser.style.left = positie + "px";
    positieAchtergrond += 4;
    achtergrond.style.left = positieAchtergrond + "px";
}

function bikeRight() {
    fietser.src = "../img/fietserrechts.png";
    positie += 8;
    fietser.style.left = positie + "px";
    positieAchtergrond -= 4;
    achtergrond.style.left = positieAchtergrond + "px";
}

// Criteria Interactief event
// .onkeydown; geleerd via code academy
window.onkeydown = function(event) {
    if (event.keyCode == 37) {
        bikeLeft();
    }

    else if (event.keyCode == 39) {
        bikeRight();
    }
};

// Criteria Loop
for(var i = 0; i < aantalLampen; i++){
    // regel 50 defineert waar de gemaakte div zich moet plaatsen
    var lampEl = document.createElement('div');
    lampEl.classList.add('lamp');
    document.querySelector('.lampen').appendChild(lampEl);
}

lichtknop.addEventListener("click", lampAan);

// Criteria controle structueren, if-else
// Hier maak in een array aan door alle elementen die de class lamp hebben in de variable lamp te plakken.
var lamp = document.getElementsByClassName("lamp");
// classList selector voor classes, hij weet dat die naar je css moet kijken
function lampAan() {
    for(var i = 0; i < aantalLampen; i++){

```

```
        if (lamp[i].classList.contains("aan")){
            lamp[i].style.backgroundImage = "url('../img/straatlampuit.png')";
            lamp[i].classList.remove("aan");
        } else {
            lamp[i].style.backgroundImage = "url('../img/straatlampaan.png')";
            lamp[i].classList.add("aan");
        }
    }
}
```