Leitura-8 Material Design

https://material.io

Paulo Vieira

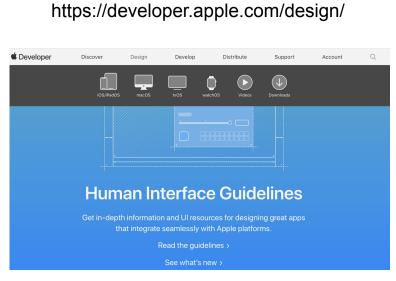
Material Design

- **Material Design** é uma linguagem de design desenvolvida pela Google.
- O Material Design faz um uso mais liberal de layouts baseados em grids, animações e transições responsivas, preenchimentos, e efeitos de profundidade como luzes e sombras.
- A Google afirma que o MD é uma linguagem de design baseada em papel e tinta.
- O Material Design pode ser usado na versão 2.1 do Android ou superior através da biblioteca v7 appcompat library
- O MD é usado em praticamente todos os dispositivos Android que foram criados depois de 2009.
- O MD é usado nos produtos web e móveis da Google, fornecendo uma experiência ao utilizador consistente em todas as plataformas e aplicações.
- A Google também lançou uma interface de programação de aplicações (APIs) para desenvolvedores que incorporarem a linguagem de design nas suas aplicações.

Linguagem para design de Interfaces

https://www.microsoft.com/en-us/stories/design/





https://material.io/design



Material Design

- A Google anunciou o Material Design em 25 de junho de 2014, na conferência de 2014 do Google I/O.
- Em 2015, a maioria das aplicações móveis da Google para Android já usavam a nova linguagem de design, incluindo o Gmail, YouTube, Google Drive, Google Documentos, e -Apresentações, Google Maps, Inbox, todas as aplicações com a marca Google Play, e, em menor medida, no navegador Chrome e no Google Keep.
- A implementação canônica do Material Design para a interface de utilizador de aplicações web é chamada de Polymer. A biblioteca Polymer fornece uma API com o Componentes Web para navegadores que não implementaram o padrão nativamente, e um catálogo de elementos visuais do Material Design.

FIM