# LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



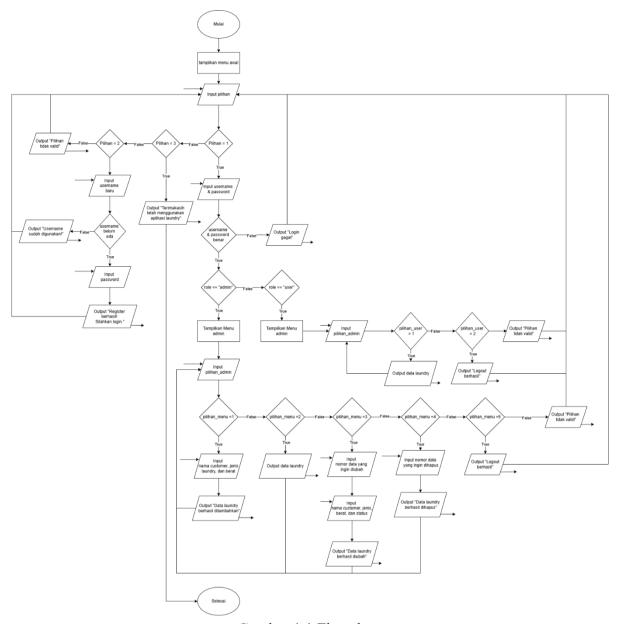
Disusun oleh:

**Zeinal Abidin 2509106075** 

Kelas B '25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

## 1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart

- Mulai : Mulai menandakan dimulainya flowchart.
- Decision menu awal:
  - a. Menampilkan menu awal, yaitu: 1. Login, 2. Register, 3. Keluar.
  - b. Input pilihan.
  - c. Jika pilihan = 1, maka menampilkan input username dan password. Jika pilihan = 2, maka menampilkan input username baru. Jika pilihan = 3 maka program berhenti. Selain 1, 2, dan 3 pilihan tidak valid dan kembali ke input pilihan.

## • Decision register :

a. Input username baru.

b. Jika usename belum ada maka input password dan register berhasil, jika username sudah ada maka output "Username sudah digunakan" lalu kembali ke pilihan.

## • Decision Login:

- c. Input username dan password.
- d. Jika benar, maka mengambil role sesuai username, jika role = admin maka akan menampilkan menu admin, jika role = user maka akan menampilkan menu user.

#### • Decision Menu admin:

- a. Menampilkan menu.
- b. Input pilihan.
- c. Jika pilihan = 1, maka akan menampilkan fitur tambah data laundry.
- d. Jika pilihan= 2, maka akan menampilkan fitur lihat data laundry.
- e. Jika pilihan= 3, maka akan menampilkan fitur ubah data laundry.
- f. Jika pilihan= 4, maka akan menampilkan fitur hapus data laundry.
- g. Jika pilihan= 5, maka logout.
- h. Selain 1,2,3,4,dan 5 maka pilihan tidak valid.

#### • Decision Menu user:

- a. Menampilkan menu.
- b. Input menu.
- c. Jika pilihan = 1, maka akan menampilkan fitur lihat data laundry.
- d. Jika pilihan = 2, maka akan logout.
- e. Selain 1 dan 2 pilihan tidak valid.
- Selesai : Selesai menandakan akhir dari flowchart

## 2. Deskripsi Singkat Program

Ini adalah program Aplikasi Laundry sederhana. Program dirancang untuk menerapkan konsep CRUD dan menggunakan dictionary. Program menggunakan perulangan while True agar menu utama terus ditampilkan hingga pengguna memilih untuk keluar.

#### 3. Source Code

#### A. Menu Awal

```
1  os.system("cls || clear")
2  print("APLIKASI LAUNDRY")
3  print("1. Login")
4  print("2. Register")
5  print("3. Keluar")
6  pilihan_awal = input("Pilih menu: ")
```

Gambar 3.1 Menu Awal

## B. Fitur login

```
1  os.system("cls || clear")
2  print("LOGIN")
3  username = input("Username: ")
4  password = input("Password: ")
5
6  if username in data_akun and data_akun[username]["password"] == password:
7    role = data_akun[username]["role"]
8    print("Login berhasil!")
9    input("Silahkan tekan enter!")
```

Gambar 3.2 Fitur Login

## C. Menu Admin dan Fitur-fiturnya

```
if role == "admin":
    while True:
        os.system("cls || clear")
        print("HENU ADMIN")
        print("1. Tambah Data Laundry")
        print("2. Lihat Data Laundry")
        print("3. Ubah Data Laundry")
        print("4. Hapus Data Laundry")
        print("5. Logout")
        print("5. Logout")
        pilihan_admin = input("Pilih menu: ")
                              if pillma_admin == "l":
    os.system("cls || clear")
    print("Tambah Data Laundry")
    nama = Input("Nama Customer: ")
    jenis = input("Oana Customer: ")
    jenis = input("Oana Customer: ")
    berat = input("Borat (kg): ")
    if len(data_laundry) == 0:
        id_baru = 1
else:
        id_baru = max(data_laundry.keys()) + 1
                              elif pilihan_admin == "2":
    os.system("cls || clear")
    print("Data Laundry")
    if len(data_laundry) == 0:
        print("Data laundry belum ada.")
else:
    for i in data_laundry:
        print("i). Nama: (data_laundry[i]['nama']}, Jenis: (data_laundry[i]['jenis']), Berat: (data_laundry[i]['berat']) kg, Status: (data_laundry[i]['status'])')
input("Silahkan tekan enter!")
                              elif pilihan_admin == "3":
    os.system("cls || clear")
    print("Ubah Data Laundry")
    if len(data_laundry) == 0:
        print("Data_laundry belum ada.")
        input("Silahkan tekan enter!")
                                                            se:

for i in data_laundry:
    print(f^{1}. Nama: {data_laundry[i]['nama']}, Jenis: {data_laundry[i]['jenis']}, Berat: {data_laundry[i]['berat']} kg, Status: {data_laundry[i]['status']}^")

ubah_id = int(input('Masukkan ID yang ingin diubah: '))

if ubah_id in data_laundry:
    print('input data yang ingin diubah saja, kosongkan jika tidak ingin diubah.'')

nama = input('input data yang ingin diubah saja, kosongkan jika tidak ingin diubah.'')

jenis = input('input baru: ')

berat = input('input baru: ')

status = input('Status (Belum Selesai/Selesai): ')
                                                if nama:
    data_laundry[ubah_id]["nama"] = nama
if jenis:
    data_laundry[ubah_id]["jenis"] = jenis
if berat:
    data_laundry[ubah_id]["berat"] = berat
if status in ["Selesai", "Belum Selesai"]:
    data_laundry[ubah_id]["status"] = status
print("Data telah diubah!")
else:
print("Dat telah diubah!")
                                                         else:
    print("ID tidak ditemukan.")
    input("Silahkan tekan enter!")
                                 elif pilihan_admin == "4":
    os.system("cls || clear")
    print("Hapus D
```

Gambar 3.3 Menu Admin dan Fitur-fiturnya

#### D. Menu User dan Fitur-fiturnya

Gambar 3.4 Menu User dan Fitur-fiturnya

## E. Fitur Register

```
1 elif pilihan_awal == "2":
2    os.system("cls || clear")
3    print("REGISTER")
4    username = input("Buat username baru: ")
5    if username in data_akun:
6        print("Username sudah digunakan!")
7    else:
8        password = input("Masukkan password: ")
9        data_akun[username] = {"password": password, "role": "user"}
10        print("Register berhasil! Silakan login.")
11    input("Silahkan tekan enter!")
```

Gambar 3.5 Fitur Register

## 4. Hasil Output

## APLIKASI LAUNDRY

- 1. Login
- 2. Register
- 3. Keluar
- Pilih menu:

#### Gambar 4.1 Menu Awal

#### LOGIN

Username: admin
Password: admin
Login berhasil!

Silahkan tekan enter!

## Gambar 4.2 Output Login

#### MENU ADMIN

- 1. Tambah Data Laundry
- 2. Lihat Data Laundry
- 3. Ubah Data Laundry
- 4. Hapus Data Laundry
- 5. Logout
- Pilih menu:

#### Gambar 4.3 Menu Admin

Tambah Data Laundry

Nama Customer: udin

Jenis Laundry: gosok

Berat (kg): 3

Data laundry berhasil\_ditambahkan!

Silahkan tekan enter!

#### Gambar 4.4 Fitur Tambah Data

## Data Laundry

- 1. Nama: Zeinal , Jenis: cuci, Berat: 2 kg, Status: Belum Selesai
- 2. Nama: udin, Jenis:\_gosok, Berat: 3 kg, Status: Belum Selesai

Silahkan tekan enter!

Gambar 4.5 Fitur Lihat Data

```
Ubah Data Laundry

1. Nama: Zeinal , Jenis: cuci, Berat: 2 kg, Status: Belum Selesai

2. Nama: udin, Jenis: gosok, Berat: 3 kg, Status: Belum Selesai

Masukkan ID yang ingin diubah: 1

Input data yang ingin diubah saja, kosongkan jika tidak ingin diubah.

Nama baru:

Jenis baru:

Berat baru:

Status (Belum Selesai/Selesai): Selesai

Data telah diubah!

Silahkan tekan enter!
```

Gambar 4.6 Fitur Ubah Data

```
Hapus Data Laundry

1. Nama: Zeinal , Jenis: cuci, Berat: 2 kg, Status: Selesai

2. Nama: udin, Jenis: gosok, Berat: 3 kg, Status: Belum Selesai

Masukkan ID yang ingin dihapus: 2

Data telah dihapus!

Silahkan tekan enter!
```

Gambar 4.7 Fitur Hapus Data

Logout berhasil! Silahkan tekan enter!

Gambar 4.8 Output Logout

# MENU USER

- 1. Lihat Data Laundry
- 2. Logout

Pilih menu:

Gambar 4.9 Menu User

#### REGISTER

Buat username baru: zeinal Masukkan password: 123 Register berhasil! Silakan login. Silahkan tekan enter!

Gambar 4.10 Output Register

## REGISTER

Buat username baru: zeinal Username sudah digunakan! Silahkan tekan enter!

Gambar 4.11 Salah Satu Output Error Handling

Terima kasih telah me<u>n</u>ggunakan aplikasi laundry.

Gambar 4.12 Output Keluar

## 5. Langkah-langkah GIT

## 5.1 GIT Add

```
PS D:\praktikum-apd> git add .
```

Gambar 5.1 git add

Untuk menambahkan semua file yang ada di folder saat ini ke staging area.

## 5.2 GIT Commit

```
PS D:\praktikum-apd> git commit -m "Posttest 6"
[main 175f519] Posttest 6
3 files changed, 995 insertions(+)
create mode 100644 kelas/pertemuan6_2509106075.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106075-ZeinalAbidin-PT-6.drawio
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106075-ZeinalAbidin-PT-6.py
```

Gambar 5.2 git commit

Untuk menyimpan file yang ada di staging area ke dalam repository lokal.

#### 5.3 GIT Push

```
PS D:\praktikum-apd> git push -u origin main
Gambar 5.3 git push
```

Untuk mengupload commit dari repository lokal ke repository github.