

Méthodologie de travail

L'Agile Scrum est une méthodologie de gestion de projet et de développement de logiciel qui combine les principes de la méthode Agile avec un cadre spécifique, le Scrum.

- L'Agile est un ensemble de principes pour le développement logiciel, basé sur le **Manifeste Agile**, qui valorise :
 - 1) **Les individus et leurs interactions** plutôt que les processus et les outils.
 - 2) **Les logiciels opérationnels** plutôt que la documentation exhaustive.
 - 3) **La collaboration avec les clients** plutôt que la négociation de contrats.
 - 4) **L'adaptation au changement** plutôt que le suivi d'un plan.
- Scrum est un cadre de travail qui aide les équipes à travailler ensemble. Il encourage l'apprentissage à travers les expériences, la réflexion sur les réussites et les échecs, et la continuité de l'amélioration.

1) L'approche agile

Est une approche itérative et collaborative qui met l'accent sur la flexibilité, l'adaptabilité et la satisfaction du client. Elle favorise des cycles de développement courts, appelés "itérations" ou "sprints", où le logiciel est développé et livré par incréments. Les équipes travaillent en étroite collaboration, avec une communication fréquente pour répondre aux besoins changeants du projet

- **Équipe Scrum (Scrum team)** : Constituée d'un Maître de mêlée, d'un propriétaire du produit et de développeurs. Au sein de cette équipe, il n'existe pas de sous-groupes ni de structures hiérarchiques. Elle forme une unité intégrée de collaborateurs qui se concentrent sur un objectif commun à la fois.
- **Propriétaire du produit (product owner)** : Responsable de la gestion et du développement d'un produit. Il collabore étroitement avec l'équipe de développement pour garantir que le produit satisfait les besoins des clients et des utilisateurs. Il agit comme un chef d'orchestre, veillant à ce que le produit réponde aux attentes et génère de la valeur pour les utilisateurs.
- **Maître de mêlée (Scrum Master)** : Assume les rôles de facilitateur, de coach et d'agent de succès pour l'équipe Scrum.
- **Les développeurs** : Un groupe de professionnels possède les compétences et les compétences techniques nécessaires pour concevoir, développer, tester et livrer les fonctionnalités du produit. Ils sont responsables de la réalisation concrète du travail de développement du produit.

2) Pilotage du projet avec Scrum

★ Équipe et rôles 🧑‍🔧:

Rôle	Tâches et missions
Scrum Master	<ul style="list-style-type: none">→ Organiser et faciliter les réunions de manière efficace→ Éliminer les obstacles et les blocages qui peuvent entraver le travail de l'équipe→ Fournir un soutien continu à l'équipe→ Encourager la collaboration et favoriser une communication efficace entre les membres de l'équipe.
Product Owner	<ul style="list-style-type: none">→ Maintenir et prioriser le carnet de produit→ Déterminer l'ordre de réalisation des éléments du carnet de produit en fonction de la valeur attendue→ Travailler étroitement avec l'équipe de développement pour clarifier les exigences→ Valider des fonctionnalités développées par l'équipe de développement
Équipe	<ul style="list-style-type: none">→ Réaliser les tâches de développement assignées dans le cadre du sprint→ Participer activement à la planification du sprint→ Responsables de la conception, de la mise en œuvre et des tests