day91 flask

内容回顾

- 1. django和flask的区别?
- 2. django和flask那个好?

都好

- 3. django的app和flask的蓝图的区别?
- 4. 装饰器的应用

今日概要

- 面试题
- 数据库连接池
- flask配置
- flask路由
- before_request/after_request

今日详细

1. 面试题

1. 编程语言及他们之间的区别?

C/C++ ,很多语言的底层实现都是与C,代码执行效率高,自己做内存管理,对代码要求比较高,很多功能需要手动试下。

Java, 比较好的编程语言, 很多企业级应用都会选择java。

C#,是微软开始的编程语言,部署时需要放在windown server 上,最大弊端是window系统花钱。

PHP, 一般用于快速搭建网站。

Python,简洁且入门简单,很少的代码就可以做很多事情。

Golang, 语法和C比较接近, 处理并发时比较有优势 + docker。

2. 构造函数和析构函数

3. 重写和重载的区别?

```
class Foo(object):
    def f1(self,int a1):
        return 123

    def f1(self,string a1):
        pass

重载,函数名相同而参数类型/个数/返回值不同。
    class Foo(object):
        def f1(self):
            print(123)

class Bar(Foo):
    def f1(self):
        print(666)

重写,在子类中对父类中的方法进行重写。
```

4. 什么是接口?

```
Interface IPerson:

def f1(self,a1)

def f2(self,a1)

public interface Predator {
    boolean chasePrey(Prey p);
    void eatPrey(Prey p);
}

接口是以interface关键字开头,内部可以定义方法,但方法中不用写具体实现,他的作用: 专门用于约束实现他的类,Python中没有接口类型。

class UserInfo(IPerson): # UserInfo类实现了IPerson接口

def f1(self,a1):
    return 123

def f2(self,a1):
```

```
print(123123)
return 666
```

5. Python的类执行多继承/ 其他语言不支持多继承

```
# Python
class Foo(Base, NewBase):
    pass

# 其他
class Base:
    pass

class NewBase(Base):
    pass

class Foo(NewBase):
    pass
```

6. 在其他语言中可以实现多个接口 / 不可以继承多个类

```
# Java
interface IBase:
    def f1(sef)

interface INewBase:
    def f2(sef)

class Foo(IBase,INewBase):
    def f1(self):
        pass
    def f2(self):
        pass
```

7. 抽象类和抽象方法

```
#java
abstrac class Base(object): # 抽象类

def f1(self): # 普通方法
    print(123)

def abstract f2(self): # 抽象方法, 内部不能写任何代码
    pass

class Foo(Base):

    def f2(sef):
        print(123)

obj = Foo()
obj.f2()
obj.f1()
```

8. 总结

```
- 重载
- 重写
- 构造函数
   Python
       class Foo:
           def __new__(self):
              pass
       public class Foo{
           # 函数和类名相同
           public void Foo(){
           }
       }
- 析构函数
   __de1__
   finalize
- 接口
- 抽象类/抽象方法
```

- 9. 三元运算
- 10. lambda 表达式
- 11. yield关键字
- 12. 进程和线程的区别?
- 13. 数据库

```
数据库设计: 博客系统 / 呼啦圈
   select * from user left join depart on user.depart_id = depart.id
   select * from user left join depart on user.depart_id = depart.id order
by id desc
   inner join 和 left join的区别?
   select gender, count(1) from user group by gender
   select gender, count(1) from user group by gender having count(1) > 2
视图: 是一个虚拟的表。
    为某个sql语句取名字: select * from user where id<100 ====> t1
    select * from t1 where name = '成说'、
存储过程:是大堆存储在数据库中的SQL语句。
   create producer pro(x1):
       update ...
       delete ...
       select ...
触发器:存储在数据中的一个特殊的东西。
```

```
create trigger x1 before insert 表:
....
create trigger x1 after insert 表:
```

- 14. 在浏览器上输入 www.xxx.com 发生了什么?
 - dns解析: www.xxx.com 解析成 IP
 - 本质通过socket进行通信
 - 请求到达框架,以django框架为例:
- 15. http和https的区别?

http,默认端口: 80 https,默认端口: 443

http的数据是基于明文传输。 https的数据是基于密文传输。

https://www.cnblogs.com/wupeiqi/articles/11647089.html

- 16. cookie和session的区别?
- 17. get和post的区别?
- 18. 数据结构
 - 。 链表
 - 单项
 - 双向
 - 0 树
 - 二叉树前序遍历
 - 二叉树中序遍历
 - 二叉树后序遍历
 - 。 面试题
 - 伪代码实现一个链表
 - 对链表进行反转(逆置)
 - 两个队列生成一个栈
 - 前序遍历 / 中序遍历 / 后序遍历 https://www.cnblogs.com/wupeiqi/p/11604077.html
- 19. 算法
 - 。 冒泡排序
 - 。 快速排序
 - 。 二分查找