



Glossario

Informazioni sul documento

Nome file:	glossario_v3.0.pdf
Versione:	3.0
Data creazione:	2015-01-21
Data ultima modifica:	2015-05-07
Lista di distribuzione:	Membri del gruppo
Redattori:	Andrea Costa
Approvato da:	Andrea Boscolo Nata
Verificatori:	Mario Garavello
Stato:	Formale
Uso:	Esterno

Storia delle modifiche

Versione	Descrizione intervento	Membro	Ruolo	Data
3.0	Approvazione	Andrea Boscolo Nata	Responsabile	2015-05-07
2.2	Verifica	Mario Garavello	Verificatore	2015-05-07
2.1	Aggiunti altri termini	Andrea Costa	Amministratore	2015-05-07
2.0	Approvazione	Jacopo Cavallarin	Responsabile	2015-04-11
1.3	Verifica	Andrea Costa	Verificatore	2015-04-10
1.2	Aggiunti altri termini	Tiziano Longo	Amministratore	2015-04-03
1.1	Aggiunti nuovi termini	Davide Canal	Amministratore	2015-03-15
1.0	Aggiunti altri termini	Tiziano Longo	Amministratore	2015-04-03
0.5	Aggiunti termini	Andrea Costa	Amministratore	2015-05-07
0.4	Aggiunti terminia	Andrea Costa	Amministratore	2015-05-07
0.3	Verifica	Tiziano Longo	Verificatore	2015-01-21
0.2	Generazione	Andrea Costa	Amministratore	2015-01-21
0.1	Verifica	Tiziano Longo	Verificatore	2015-01-21
0.0	Generazione	Andrea Costa	Amministratore	2015-01-21

A

Alert

Avviso grafico che avverte l'utente di un errore o di una situazione particolare

Android

Sistema operativo *open-source* per dispositivi mobili sviluppato e mantenuto da Google sulla base del *kernel* Linux.

Angularjs

Framework JavaScript, patrocinato da Google, utile a semplificare la realizzazione di applicazioni *Web single page*: favorisce un approccio dichiarativo allo sviluppo *client-side*, migliore per la creazione di interfacce utente, laddove l'approccio imperativo è ideale per realizzare la logica applicativa. Questo *framework* inoltre è in grado di ridurre in maniera considerevole il codice necessario a realizzare applicazioni HTML/JavaScript.

ANT+

ANT+ è una tecnologia *wireless* a basso consumo per la raccolta, il trasferimento e il monitoraggio dei dati tra sensori, *hub* e dispositivi mobili.

API

Acronimo di *Application Programming Interface*, che indica ogni insieme di procedure disponibili al programmatore, di solito raggruppate a formare un set di strumenti specifici per l'espletamento di un determinato compito all'interno di un certo programma. Spesso con tale termine si intendono le librerie software disponibili in un certo linguaggio di programmazione.

Applicazione mobile

Si tratta a tutti gli effetti di un software che per struttura informatica è molto simile a una generica applicazione ma è caratterizzata da una semplificazione ed eliminazione del superfluo, al fine di ottenere leggerezza, essenzialità e velocità.

Applicazione web

Si tratta di applicazioni basate sul web ovvero utilizzano un approccio *client-server* nel quale il client accede tramite un *browser* all'applicazione che risiede nel *server*.

B

Baseline

Rappresenta la suddivisione iniziale delle attività nel tempo a cui si fa riferimento per l'avanzamento del processo. La *baseline* può nel tempo essere aggiornata ed utilizzata per confrontare pianificato da consuntivo.

Battery drain

Letteralmente prosciuga batteria, sta ad indicare un errore del sistema o dell'applicazione che causa un consumo elevato della batteria.

Big Data

Termine utilizzato per descrivere una raccolta di *dataset*, ovvero un insieme di dati strutturati, così grande e complessa da richiedere strumenti differenti da quelli tradizionali, in tutte le fasi del processo: dalla raccolta, alla gestione, passando per condivisione, analisi e visualizzazione.

Bootstrap

Raccolta di strumenti liberi per la creazione di siti e applicazioni per il web; essa contiene modelli di progettazione basati su HTML e CSS, utilizzati sia per la creazione di interfacce come moduli, bottoni, navigazione ed altri componenti sia per la parte tipografica, inoltre raccoglie alcune estensioni opzionali di JavaScript.

Browser

Programma utilizzato per visualizzare, elaborare e trasmettere informazioni su internet affidandosi a protocolli di livello applicazione (HTTP, FTP). I *browser* permettono di interpretare e tradurre codice HTML/XHTML e visualizzarlo in forma di ipertesto grazie all'utilizzo del motore di *rendering*, inoltre tramite l'utilizzo dell'interprete JavaScript permetto di realizzare computazione lato *client*.

C

C++

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti, con tipizzazione statica. Tra i principali miglioramenti rispetto al C si ricordano: funzioni virtuali, *overloading* degli operatori, ereditarietà multipla, *template* e gestione delle eccezioni.

Ciclo di vita del software

Metodologia di sviluppo secondo la quale si scompongono le attività di realizzazione di prodotti software in sottoattività fra loro coordinate, il cui risultato finale è il prodotto stesso e tutta la documentazione ad esso associata. Tale metodologia è tipicamente divisa in fasi come ad esempio: analisi, progettazione, verifica, codifica, collaudo e manutenzione.

Connettività Wi-Fi

Indica una tecnologia ed i relativi dispositivi che consentono a terminali di utenza di collegarsi tra loro attraverso una rete locale in modalità *wireless* (WLAN) basandosi sulle specifiche dello standard IEEE 802.11.

CSS

Acronimo di *Cascading Style Sheets*, detti anche fogli di stile, è una tecnologia web che associata al linguaggio di HTML permette la definizione delle pagine web. Lo scopo del CSS è di mantenere la divisione tra contenuti e specifiche di formattazione lasciando alla parte HTML/XHTML la gestione semantico-strutturale dei contenuti e delegando ai fogli di stile la parte di formattazione grafica.

D

Debugger

Con il termine debugger si intende un software progettato per l'analisi e l'eliminazione degli errori di programmazione interni al codice di altri programmi.

Dispositivo indossabile

Dall'inglese *wearable device*, indica tutti quei dispositivi che hanno la caratteristica di essere "indossabili" come occhiali, orologi o bracciali.

Dispositivo mobile

Dispositivo elettronico che è pienamente utilizzabile seguendo la mobilità dell'utente, può essere un dispositivo dedicato oppure *general purpose*, comunque di dimensioni e peso ridotti tale da poter essere trasportato dall'utente.

E

Escursione

Forma di attività motoria basata sul camminare nel territorio, sia lungo itinerari prefissati sia liberamente, al di fuori di percorsi fissi.

Evento Importante

Evento eccezionale che ha ripercussioni sull'esperienza d'uso dell'utente.

Express (expressjs)

Framework di applicazioni web per Node.js specifico per la creazione di applicazioni web *single-page*, *multi-page* e ibride.

F

Fitness tracker

Dispositivo o applicazione utilizzato per il monitoraggio e la misurazione di parametri legati *fitness* come distanza percorsa, consumo calorico, battito cardiaco e qualità del sonno. Il termine ora è utilizzato principalmente per dispositivi dedicati e connessi, spesso tramite *wireless*, a computer o cellulari come ad esempio i dispositivi indossabili.

Framework

Struttura di supporto su cui un software può essere organizzato e progettato, basata su una serie di librerie di codice utilizzabili con uno o più linguaggi di programmazione e spesso corredate da una serie di strumenti di supporto allo sviluppo del software, come ad esempio IDE, *debugger* o altri strumenti ideati per migliorare la velocità e la qualità di sviluppo del prodotto finito. Tutto ciò permette agli sviluppatori di risparmiare tempo, evitando di scrivere codice già steso per compiti simili, utilizzando la cosiddetta inversione del controllo in quanto la logica dell'utente di un *framework* viene inserita a posteriori ed è richiamata dalle componenti del *framework*.

G

Google Cloud Platform

Piattaforma di *cloud computing* prodotta da Google che offre servizi di *hosting*, utilizzati anche dalla stessa azienda per prodotti come per Google Search e YouTube, ed altri strumenti per la realizzazione sia di siti web semplici sia di applicazioni complesse.

H

HRmax

Frequenza cardiaca massima (conosciuta anche come FCmax), indica la frequenza massima che il cuore di una determinata persona può raggiungere sotto sforzo. Il valore può essere calcolato secondo la seguente formula: $FC_{max} = 208 - 0,7 \times \text{età}$

HTML

Acronimo di *HyperText Markup Language*, è il linguaggio di *markup* solitamente usato per la formattazione di documenti ipertestuali disponibili in internet sotto forma di pagine web. Le pagine sono create in totale o parzialmente lato server e possono interagire con altre applicazioni, sempre presenti sul *server* come i *database*, generando le pagine dinamiche con le quali gli utenti possono compiere interazioni avanzate. Parte dell'elaborazione può essere fatta lato *client* con linguaggi come JavaScript.

I

IDE

Acronimo di *Integrated Development Environment* è un *software* che, in fase di programmazione, aiuta i programmatori nello sviluppo del codice sorgente di un programma. Grazie alla possibilità di integrare altri strumenti come: *editor*, *debugger*, compilatore e *building tools* è possibile segnalare errori di sintassi del codice direttamente in fase di scrittura o errori di programmazione durante la compilazione e l'esecuzione.

Infografica

Informazione proiettata in forma più grafica e visuale che testuale, siano esse 2D o 3D, animate o fisse. Ne sono un esempio tabelle, diagrammi di flusso, mappe concettuali, grafici, schemi.

Issue

Con questo termine si indica un problema o un errore riscontrato all'interno di un certo file nel *repository*.

J

Java

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti e fortemente tipizzato, specificatamente progettato per essere il più possibile indipendente dalla piattaforma di esecuzione grazie all'utilizzo della *JVM(Java Virtual Machine)*; insieme alla JVM e alle stesse API è parte integrante della piattaforma Java. Creato negli anni '90 da James Gosling e altri ingegneri per SUN microsystem.

Javascript

Linguaggio di *scripting* interpretato, debolmente orientato agli oggetti e agli eventi con una sintassi ispirata al C utilizzato prevalentemente come linguaggio di *scripting* lato *client* all'interno di un *browser* per la realizzazione di pagine web dinamiche.

jQuery

Libreria di funzioni Javascript per le applicazioni web, con l'obiettivo di semplificare l'attraversamento del codice HTML, la gestione degli eventi, l'animazione e le interazioni AJAX(chiamate asincrone). Si tratta di un *framework* sviluppato con il preciso intento di rendere il codice più sintetico e limitare al minimo l'estensione degli oggetti globali per ottenere la massima compatibilità con altre librerie.

JSON

Acronimo di *JavaScript Object Notation*, è un formato adatto per lo scambio dei dati in applicazioni *client-server* in alternativa a XML. È basato sul linguaggio JavaScript, anche se ne è indipendente. La semplicità del formato, unito alla diffusione sempre crescente di JavaScript, ha contribuito all'adozione di JSON per i compiti più disparati.

JSON Schema

Formato basato su JSON per definire la struttura dei dati JSON per la validazione, documentazione e controllo di interazione. JSON Schema prevede un contratto per l'utilizzo dei dati JSON richiesti da una data applicazione e in che modo essi possono essere modificati.

L

Lista di Controllo

Lista fornita nelle Norme di Progetto contenente gli errori più comuni da controllare durante una *inspection*.

M

Milestone

È un termine inglese che letteralmente significa “pietra miliare”. Viene tipicamente utilizzato nella pianificazione e gestione di progetti complessi per indicare il raggiungimento di obiettivi stabiliti, come traguardi intermedi, in fase di definizione del progetto stesso. Molto spesso sono rappresentate da eventi, cioè da attività con durata determinata e vengono evidenziate in maniera diversa rispetto altre attività nell’ambito dei documenti di progetto per darne più risalto anche ai committenti.

MySQL

DBMS relazionale *open source* ideato e realizzato da M. Widenius, largamente utilizzato in ambito Unix e per la realizzazione di applicazioni web. I sistemi e i linguaggi di programmazione che supportano MySQL sono molto numerosi, ad esempio: Java, Python, Mono, .NET, PHP e molti altri.

N

NDK

Il “Native Development Kit” è uno strumento che permette di programmare su dispositivi Android in linguaggi nativi come C/C++.

Node.js

Framework event-driven per il motore JavaScript V8. Si tratta quindi di un *framework* relativo all'utilizzo lato *server* di Javascript, ciò vuol dire che Node richiede al sistema operativo di ricevere notifiche al verificarsi di determinati eventi e rimane in *sleep* fino alla notifica stessa. solo in tale momento torna attivo per eseguire le istruzioni previste in conseguenza del *callback*.

P

PHP

Acronimo originale di *Personal Home Page* ma utilizzato anche come “*PHP: Hypertext Preprocessor*”, è un linguaggio di programmazione interpretato a tipizzazione debole, concepito per la programmazione di pagine web dinamiche. L'interprete PHP è un *software* libero distribuito sotto la PHP License.

PostgreSQL

DBMS ad oggetti che pone particolare enfasi sulla estensibilità e gli standard di conformità. Viene rilasciato con licenza libera ed è una reale alternativa ad altri prodotti come MySQL.

PowerPoint

Programma utilizzato principalmente per proiettare e quindi comunicare su schermo, progetti, idee e contenuti potendo incorporare testo, immagini, grafici, filmati, audio e potendo presentare tutto questo con animazioni di alto livello.

Prezi

Servizio basato su cloud per la realizzazione di presentazioni, che vengono realizzate su una tela virtuale. Il servizio offre una interfaccia utente zoom, che permette agli utenti di ingrandire e rimpicciolire le sezioni della presentazione e consente di visualizzare e navigare attraverso le informazioni in uno spazio unico bidimensionale.

Punto di interesse (POI)

Punti di interesse durante un'escursione come rifugi, bivacchi, fonti d'acqua e punti panoramici.

Python

Linguaggio di programmazione ad alto livello orientato agli oggetti utilizzato per la creazione di applicazioni distribuite, sistemi di *testing*, *scripting* e computazione numerica.

Q

Qt

Libreria multiplatforma per lo sviluppo di programmi con interfaccia grafica tramite l'uso di *widget*. Qt utilizza il linguaggio C++ ma esistono anche interfacce che permettono l'utilizzo di Java, Python, C, Perl e PHP. Funziona su diverse piattaforme ed integra funzioni per l'accesso ai database SQL, *parsing* di documenti XML ed *API* multiplatforma per l'uso dei file.

R

Repository

Servizio di *storage* nel quale risiedono le copie di *backup* (condivise) dei dati in modo da agevolare il lavoro in parallelo dei membri del *team* di sviluppo, inoltre tramite il sistema di versionamento permette di ricostruire la storia delle versioni precedenti e se necessario di annullare selettivamente determinate modifiche. Zeitnot ha deciso di utilizzare Github come *repository*.

Roadmap

Sequenza temporale di azioni previste attraverso le quali ci si aspetta di raggiungere un determinato obiettivo. Definisce il piano di sviluppo del prodotto e permette fare previsioni, pianificazione e coordinamento di futuri sviluppi del prodotto.

S

SDK

Un software development kit è un insieme di strumenti per lo sviluppo e la documentazione di software.

Servizi REST

Tipo di architettura *software* per sistemi di ipertesto distribuiti su internet che delineano come le risorse sono definite e indirizzate.

Sistema cloud

Insieme di tecnologie che permettono la memorizzazione, visualizzazione ed elaborazione di dati grazie all'utilizzo di risorse *hardware/software* distribuite e virtualizzate in rete in un'architettura tipica *client-server*; spesso tali tecnologie sono fornite al *client* da un *provider*.

Smartwatch

Orologio con funzionalità paragonabili a quelle di un computer, possono permettere l'utilizzo di applicazioni e supportare sistemi operativi per dispositivi mobili, come Android; tra le funzioni possedute ci sono: la possibilità di connettersi alla rete, effettuare o rispondere a chiamate, utilizzo di bluetooth, sensori di vario tipo (Ant+ a livello cardiaco) e riproduzione di file multimediali.

Socket.io

Libreria *JavaScript* per applicazioni *web real-time*, consente la comunicazione in tempo reale tra *server* e *client* utilizzando prevalentemente il protocollo *web-socket* con possibilità di utilizzo di *polling*. È composto da due parti: una lato *client* che risiede sul *browser* mentre l'altra è una libreria lato *server* basata su Node.js; entrambe le parti hanno *API* quasi identiche.

Spring Framework

Framework open source per lo sviluppo di applicazioni su piattaforma Java che lascia, rispetto ad altri *framework*, una maggiore libertà al programmatore fornendo allo stesso tempo un'ampia e ben documentata gamma di soluzioni semplici adatte alle problematiche più comuni.

Stakeholder

Traduzione di “portatore di interesse” rappresenta un soggetto, o un gruppo di soggetti, influente nei confronti di un'iniziativa economica sia essa un'azienda o un progetto. Nel caso di un progetto ne sono un esempio committente, proponente e fornitore.

Sub-task

Termine utilizzato per identificare un sotto insieme di compiti o attività da seguire relative a un *task* principale, utilizzato per specializzare di più i compiti.

T

Task

Termine utilizzato per identificare tanti piccoli compiti oppure una attività da eseguire, per permettere una migliore organizzazione del lavoro.

Trekking

Termine inglese con il quale si identifica un'escursione.

U

UUID

Identificatore universalmente univoco. Lo scopo dell'UUID è di abilitare un sistema distribuito all'identificazione di informazioni in assenza di un sistema centralizzato di coordinamento. In questo contesto la chiave univoca dovrebbe implicare "l'univocità" pratica senza "garantirla". Il fatto che le chiavi siano in numero finito implica che due entità potrebbero avere la stessa chiave identificativa. In pratica, l'ampiezza dello spazio delle chiavi e il loro processo di generazione offrono sufficienti garanzie che la stessa chiave non venga assegnata a due entità differenti. Chiunque può creare un UUID e usarlo con ragionevole probabilità che non venga usato da nessun altro. Le informazioni associate all'UUID possono essere in seguito combinate in un singolo database senza necessità di dover risolvere eventuali conflitti.