

Manual do Sistema

Versão do Sistema

1.3.4

Versão do Documento

1.0.9\_r4



# Sumário

Licença de Uso	3
Suporte	3
1. Instalação	4
2. Tempo de Sessão de Usuário	5
3. Funcionalidades	5
3.1 Módulo Básico - Acesso	5
3.1.2 Módulo Básico - Perfil de Usuário	6
3.1.3 Módulo básico - Desconectar (logout)	8
3.2 Módulo Básico - Recuperação	8
3.3 Módulo de Usuários	9
3.3.1 Página Inicial	9
3.3.2 Página de Cadastro de Usuário	10
3.3.3 Edição de usuário	11
3.3.4 Remoção de Usuário	11
3.4 Módulo de Grupos de Usuários	11
3.4.1 Página inicial	12
3.4.2 Cadastro de novo grupo	13
3.4.3 Edição de Grupo	13
3.4.4 Remoção de Grupo	14
3.5 Módulo de Credenciais	14
3.5.1 Página inicial	14
3.5.2 Cadastro de credenciais	15
3.5.3 Edição de Credenciais	15
3.5.4 Remoção de Credenciais	16
3.6 Módulo Categoria	17
3.6.1 Cadastrar categoria	17
3.6.2 Editar categoria	18
3.6.3 Remover categoria	19
3.7 Módulo Produto	20
3.7.1 Cadastrar produto	20
3.7.2 Editar produto	21
3.7.3 Remover produto	22
3.8 Módulo Estoque	23
3.8.1 Cadastrar estoque	23
3.8.2 Editar estoque	24

4. Informações	31
3.9.3 Estornar transação (Desfazer entrada ou saída)	29
3.9.2 Registrar saída	28
3.9.1 Registrar entrada	27
3.9 Módulo Transações	27
3.8.3 Remover estoque	26

## Licença de Uso

A utilização desta ferramenta se restringe a instituição "Gilberto Alves", a cópia, comercialização ou distribuição não autorizada da aplicação causará a perda permanente da licença de uso, além de processo legal judicial nos termos do Art. 184 do Código Penal - Decreto Lei 2848/40.

Os direitos autorais se restringem individualmente a cada desenvolvedor do código fonte da aplicação.

Para novas aquisições, contate o fornecedor, as aquisições de licença mantém o seu escopo na chave de utilização da aplicação, custos com hospedagem, servidores de banco de dados e domínios de acesso não são contemplados, ficando a cargo do contratante, para contratação extra destes objetos, valores além da licença de uso serão cobrados.

Informações para contato disponíveis na seção 4 deste documento.

## Suporte

O tempo de suporte gratuito é de 6 (seis) meses, válido a partir da data de implantação da aplicação na instituição. A disponibilidade para correções de problemas e atualizações de seguranças perduram pelo mesmo tempo do suporte. Ao ser encerrado o prazo de suporte gratuito o custo aplicado para cada chamado de suporte será cobrada normalmente.

O suporte atenderá os chamados nos horários de 9h às 17h em dias úteis e não funcionará nos finais de semana a não ser que acordado previamente na instância do chamado. O suporte tem um possui um tempo de resposta de até 48h começando no ato do chamado, o suporte gratuito não contempla suporte pessoa, sendo assim, não existe obrigações de atendimento em nível pessoal ou que exerça deslocamento, caso um deslocamento seja pedido, será cobrado o valor de deslocamento além da diária estipulada.

Os valores totais para suporte no tempo agraciado para deslocamento de pessoal e diária não deve ultrapassar R\$150. O suporte pode ser realizado por conexões remotas, auxílios didáticos e/ou suporte técnico para correções de problemas e atualizações.

## 1. Instalação

Esta versão da aplicação **não** possui sistema de instalação automática, sendo assim, deve ser instalado manualmente, configurando o servidor de hospedagem e banco de dados. Esse dados podem ser configurados e inseridos no arquivo *config.cfg* que se encontra na pasta Configs.

As informações contidas no arquivo são:

\*Valores entre colchetes[] são identificadas como valor padrão

hostname = nome do servidor de hospedagem [localhost];

> username = nome de usuário [root];

> password = senha de acesso do usuário (do banco de dados);

[\_empty\_]

database = nome do banco de dados [schoolstock];

port = número da porta [3306];

> expiretime = Tempo de sessão de usuário (tempo em que o usuário fica ativo) [60];

> crypt\_on = criptografia (recomendado manter desabilitado) [false]

logfile = arquivo de log do sistema [system\_log];

➤ install-createDatabase = Identifica se a instalação foi concluída (apenas para a versão com instalação)[1].

Para realizar o primeiro acesso ao sistema, deve atentar a inserção dos valores padrões no banco de dados para super-usuário. Os dados de acesso padrão são:

Login: admin

Senha: admin

Atente-se que os campos diferenciam letras maiusculas de minusculas, após o primeiro acesso é altamente recomendado a alteração da senha padrão no perfil de usuário.

## 2. Tempo de Sessão de Usuário

O sistema possui um método de segurança que garante a restrição de acesso indevido à conta logada no seu navegador definindo um tempo de ociosidade que expira caso a sua conta não realize nenhuma atividade. O tempo padrão é de 30 minutos, mas pode ser alterado para conformidade do usuário.

É recomendado um tempo não maior que 45 minutos ou o seu sistema ficará aberto e vulnerável a acesso indevido pelo computador ativo.

### 3. Funcionalidades

A seguir, será disposto todas as informações básicas úteis para o manuseio do sistema e de seus respectivos módulos.

#### 3.1 Módulo Básico - Acesso

Para acessar o sistema e necessário esta cadastrado como um usuário, este usuário deve estar ativo ou utilizar a conta única de super-usuário.

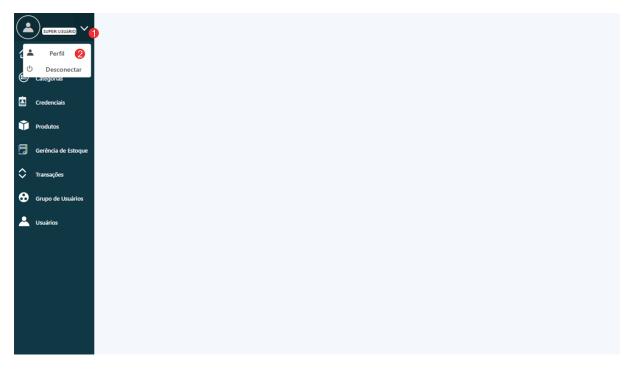
Abaixo segue a interface padrão de login:



- Campo de login: insira o seu nome de usuário, caso um usuário padrão insira o nome entregue pelo seu administrador;
- 2. Campo de senha: insira uma senha entregue pelo seu administrador;
- 3. Recuperação de Senha: Utilizado caso você tenha esquecido a sua senha, recebendo um email enviado a sua caixa de entrada do email cadastrado
- 4. Botão para checar as suas credenciais e acessar o sistema;

#### 3.1.2 Módulo Básico - Perfil de Usuário

Todos os usuários possuem um perfil que pode ser configurado a gosto do utilizador. Para acessar o perfil de usuário arraste o mouse para a seta na posição da legenda 1, indica abaixo:



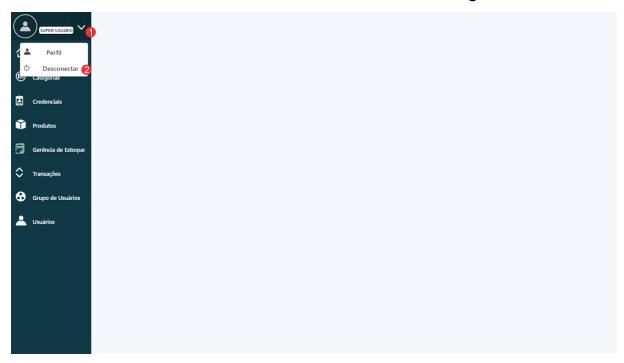
- 1. Seta de ação: passe o mouse sobre a seta e um menu de contexto aparecerá, contendo opções extras
- 2. Botão de perfil: encaminha o usuário para a interface de perfil Ao pressionar o botão de perfil, o usuário será redirecionado para a interface de



Cada usuário pode alterar suas informações pessoais inclusive a foto e senha com exceção do login de usuário, para realizar essa ação deve-se pedir alteração do usuário administrador.

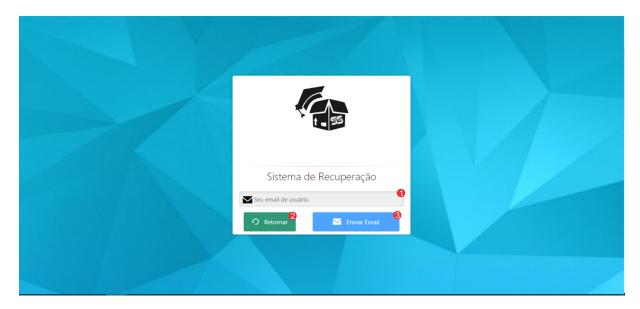
### 3.1.3 Módulo básico - Desconectar (logout)

Para desconectar a conta é simples, arraste o mouse para a seta de menu de contexto e selecione **Desconectar** como mostrado na imagem abaixo.



### 3.2 Módulo Básico - Recuperação

Caso você perca ou esqueça a sua senha de acesso, você pode definir uma nova selecionando a opção 3 da página de login e inserir o seu email cadastrado.



Legenda das numerações (a descrição não se trata de um modelo em etapas):

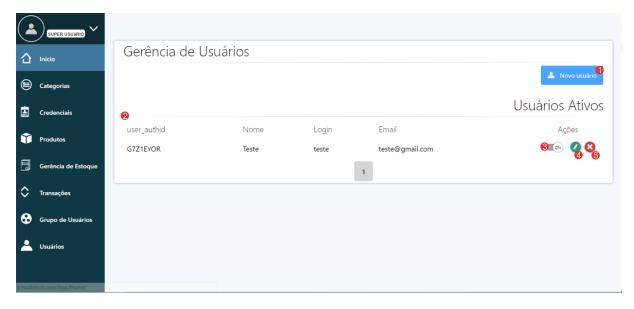
- 1. Campo de email: insira o seu email cadastrado previamente no sistema para começar o processo de recuperação, caso um usuário padrão insira o nome entregue pelo seu administrador;
- 2. Campo de retornar: volta ao tela anterior cancelando a operação
- 3. Enviar Email: botão utilizado para enviar uma mensagem ao seu email com os passos de adição de nova senha

### 3.3 Módulo de Usuários

O módulo de usuário permite criar novos usuários para utilizar o sistema de maneira independente além de observar o histórico de transações realizadas por cada usuário individualmente.

### 3.3.1 Página Inicial

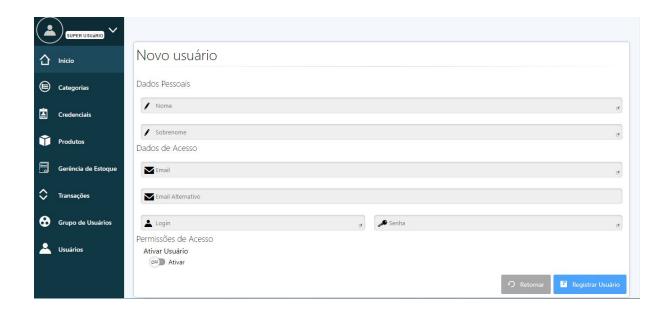
A interface principal é intuitiva e fácil identificação mostrada na figura abaixo:



- 1. Botão de Novo Usuário: redireciona para o formulário de cadastro de usuário
- 2. Tabela de usuários cadastrados: Apresenta todos os usuário cadastrados
- 3. Switch de Controle de atividade: Habilita ou desabilita o usuário de acessar o sistema ON = ativo, OFF = inativo
- Botão de edição: Botão utilizado para ir ao formulário de edição de usuário
- 5. Botão de remoção: apaga o usuário em questão, observe que essa é uma ação irreversível

### 3.3.2 Página de Cadastro de Usuário

A página de cadastro de usuário é intuitiva e de fácil utilização, preencha os campos com símbolo de lápis em uma prancheta que indica obrigatoriedade. Ao preencher os dados necessário que clique no botão azul "Cadastrar Usuário" para registrar os dados no sistema.



### 3.3.3 Edição de usuário

Para editar um cadastro de usuário retorne ao ponto 3.3.1 observe a legenda 4, um formulário idêntico ao de cadastro será exibido com os dados atuais salvos do usuário

#### 3.3.4 Remoção de Usuário

Para remover um usuário retorne ao ponto 3.3.1 observe a legenda 5, uma confirmação de remoção será exibida antes de ser removida, caso confirmado, o usuário e seus respectivos dados serão removidos permanentemente.

## 3.4 Módulo de Grupos de Usuários

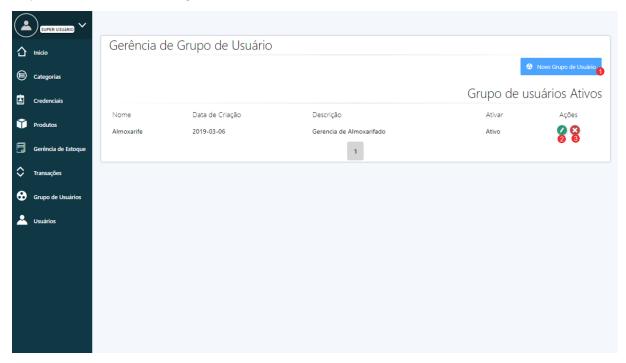
O módulo de grupo de usuários permite gerenciar níveis de acesso dos usuários para todos os módulos, controlando e restringindo o acesso de cada colaborador individualmente baseado em uma seleção personalizada.

### 3.4.1 Página inicial

A página inicial dos grupos de usuário apresenta uma lista de grupos, ativos ou inativos cadastrados no banco de dados.

Esse sistema define diretrizes de acesso que restringe o acesso no sistema a qualquer usuário credenciado. Qualquer usuário não credenciado não conseguirá acessar os módulo com as restrições de acesso ativadas.

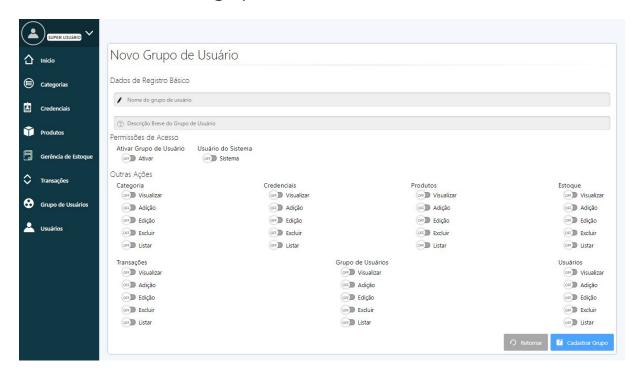
Importante salientar que o módulo de grupos de usuários não bloqueia ou impede o usuário de logar no sistema.



#### Legenda:

- Botão de cadastro: o usuário com credenciais de adição de grupo pode ser direcionado para o formulário de cadastro e selecionar quais módulos o grupo de usuário disponibilizará para quem receber a credencial.
- 2. Botão de Edição: ao selecionar será redirecionado para o formulário de cadastro
- 3. Botão de remoção: Remove o grupo de usuários selecionado. É importante salientar que ao remover o grupo todos os usuários relacionados com o grupo removido perderão as credenciais de acesso.

### 3.4.2 Cadastro de novo grupo



### Descrição:

A página de cadastro possui interruptores que define as permissões de acesso para o grupo atual.

O grupo possui 2 ações de permissão de acesso, para que o grupo possa ser utilizado, a opção **Ativar Grupo de Usuário** deve estar ativo.

Se o grupo de usuário for habilitado com um **Usuário do Sistema**, o grupo passará a ter acesso a qualquer área de toda aplicação independente das seleções realizadas nos interruptores das **Outras Ações**.

### 3.4.3 Edição de Grupo

Para editar um grupo de usuário observe a legenda 2 da seção 3.4.1. Um formulário idêntico ao de cadastro apareça com as informações cadastradas atualmente, após as alterações, salve os dados clicando em **Atualizar Grupo**.

### 3.4.4 Remoção de Grupo

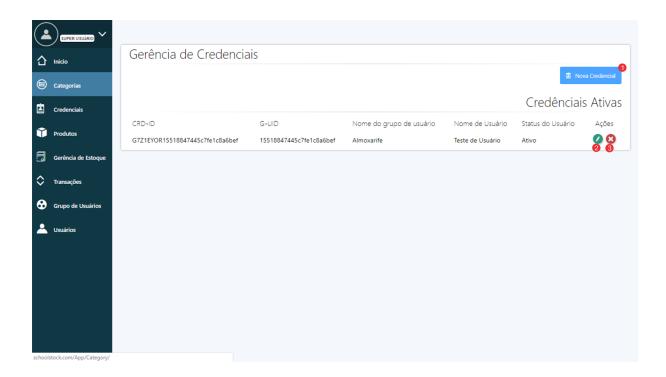
Para remover um grupo de usuário observe a legenda 3 da seção 3.4.1. Uma confirmação de remoção será exibida, após confirmar o grupo será removido juntamente com todas as credenciais utilizando o grupo em questão.

### 3.5 Módulo de Credenciais

O módulo de credenciais utiliza os grupos de usuários cadastrados para atribuir permissões de acesso aos usuários. Cada usuário pode somente possuir uma credencial ativa. A interface de atribuição é simples e intuitiva.

### 3.5.1 Página inicial

A interface de credenciais com usuário credenciais é idêntica à mostrada abaixo:

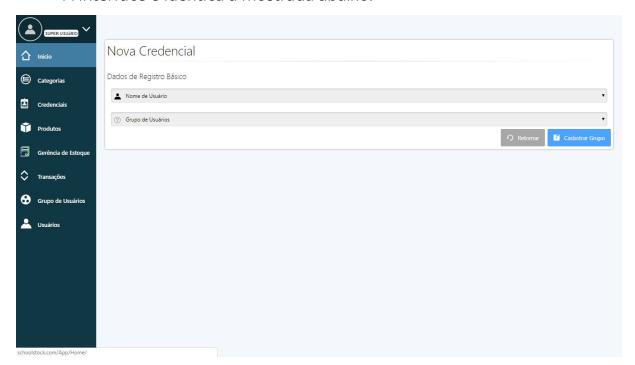


- 1. Botão de Atribuição de Credencial: Formulário simples que atribui um grupo de usuário previamente cadastrado a um usuário sem credenciais de acesso.
- 2. Botão de edição: Edita os dados salvos anteriormente
- 3. Botão de remoção: exclui uma credencial ativa

#### 3.5.2 Cadastro de credenciais

Para Cadastrar uma credencial é necessário que exista previamente um usuário e um grupo de usuário.

A interface é idêntica à mostrada abaixo:



A interface possui dois campos de seleção simples, após selecionar o usuário, o grupo de usuário e clicar em **Cadastrar Credencial** a credencial será gerada e imediatamente o usuário passará a ter acesso concedido nas características do grupo de usuário.

### 3.5.3 Edição de Credenciais

A edição de uma credencial tem o mesmo formulário de cadastro, diferenciando que, os dados previamente cadastrados são apresentados para alteração. Para editar uma credencial observe a legenda 2 da seção 3.5.1.

### 3.5.4 Remoção de Credenciais

Para remover uma credencial vá à tela inicial do módulo de credenciais clique no ícone de vermelho (remoção) na credencial que deseja remover, confirme a ação para que a credencial seja removida. Neste caso, apenas o usuário é afetado, o grupo de usuário não é removido. A ação é irreversível, mas pode ser adicionado novamente.

### 3.6 Módulo Categoria

### 3.6.1 Cadastrar categoria

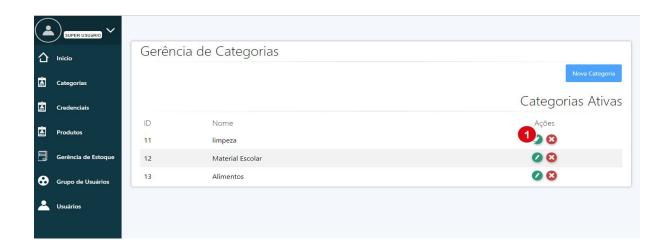


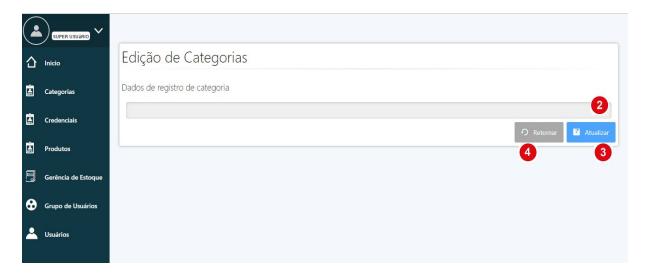
### Legenda:

- Botão Nova Categoria: Redireciona para o formulário de cadastro de categorias.
- Campo de descrição da categoria: insira o nome da categoria que deseja cadastrar.
- Botão de Cadastrar Categoria: botão para confirmar o cadastro da nova categoria.
- 4. Botão Retornar: botão para retornar para a página de Gerência de Categorias.

Para cadastrar uma categoria é necessário estar logado no sistema. Clique em Nova Categoria, você será redirecionado para o formulário de cadastro de categorias. Preencha o campo de descrição como o nome da categoria que desejar, em seguida clique no botão Cadastrar e por fim no botão Retornar. Você redirecionado para a página de Gerência de Categorias.

### 3.6.2 Editar categoria



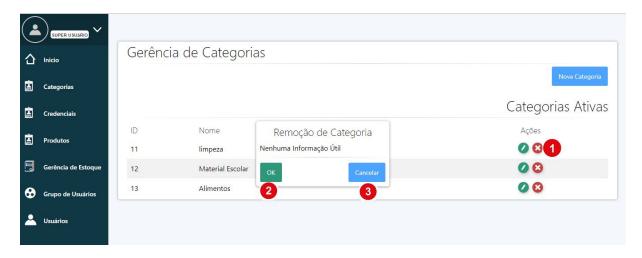


### Legenda:

- 1. Botão de Editar Categoria: Clique no botão verde para editar uma categoria no sistema. Você será redirecionado para a próxima página.
- 2. Campo para editar uma categoria cadastrada: campo para inserir o nome da nova categoria.
- 3. Botão Atualizar: botão para confirmar a alteração do nome da categoria.
- 4. Botão Retornar: botão para retornar para a página de Gerência de Categorias.

Para editar uma categoria é necessário estar logado no sistema e ter categorias cadastradas. Clique no botão verde para editar uma categoria existente, você será redirecionado para o formulário de edição de categorias. Preencha o campo de edição como o nome da nova categoria, em seguida clique no botão Atualizar para confirmar a alteração e por fim no botão Retornar. Você redirecionado para a página de Gerência de Categorias.

### 3.6.3 Remover categoria



### Legenda:

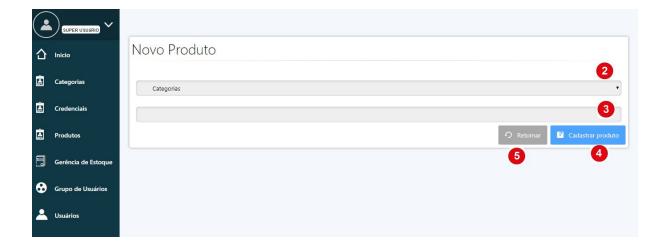
- 1. Botão para remover categoria.
- 2. Botão OK: botão para confirmar a exclusão.
- 3. Botão Cancelar: botão para cancelar a exclusão.

Para remover uma categoria é necessário estar logado no sistema e ter categoria cadastrada. Clique no botão vermelho para excluir uma categoria cadastrada. Aparecerá uma caixa de confirmação na tela. Clique no botão Ok para excluir a categoria ou em Cancelar para que a operação de exclusão não seja realizada. Se uma categoria for removida por engano será necessário cadastrá-la novamente.

### 3.7 Módulo Produto

### 3.7.1 Cadastrar produto





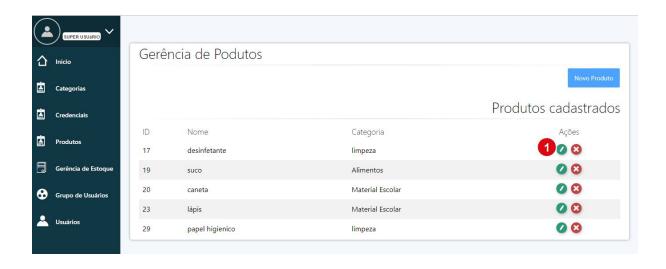
### Legenda:

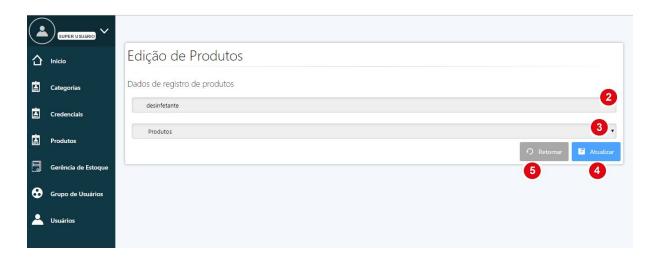
- 1. Botão Novo Produto: botão para cadastrar um novo produto no sistema.
- Campo categoria: campo para a escolha da categoria .
- 3. Campo de descrição do produto: campo para inserir o nome do produto que deseja cadastrar.
- 4. Botão Cadastrar Produto: botão para confirmar o cadastro do produto.

5. Botão Retornar: botão para retornar para a página de Gerência de Produtos.

Para cadastrar um produto é necessário estar logado no sistema. Clique em Novo Produto, você será redirecionado para o formulário de cadastro de Produtos. Escolha a categoria e preencha o campo de descrição como o nome do produto que desejar, em seguida clique no botão Cadastrar Produto e por fim no botão Retornar. Você redirecionado para a página de Gerência de Produtos.

### 3.7.2 Editar produto

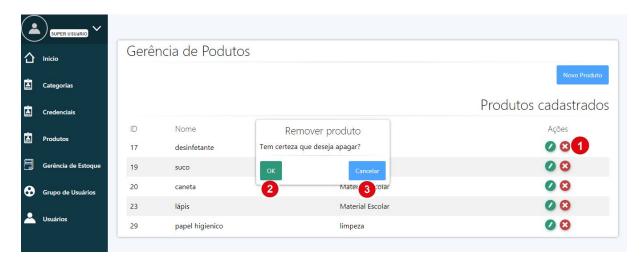




- 1. Botão de editar produto: Clique no botão verde para editar um produto no sistema. Você será redirecionado para a próxima página.
- Campo para a categoria: Escolha a categoria.
- 3. Campo para o nome do produto: Digite o nome do produto.
- 4. Botão Atualizar: botão para confirmar a alteração do nome do produto.
- Botão Retornar: botão para retornar para a página de Gerência de Produtos.

Para editar um produto é necessário estar logado no sistema e ter produto cadastrado. Clique no botão verde para editar um produto existente, você será redirecionado para o formulário de edição de produtos. Escolha a categoria e preencha o campo de edição como o nome da novo produto, em seguida clique no botão Atualizar para confirmar a alteração e por fim no botão Retornar. Você redirecionado para a página de Gerência de Produtos.

### 3.7.3 Remover produto



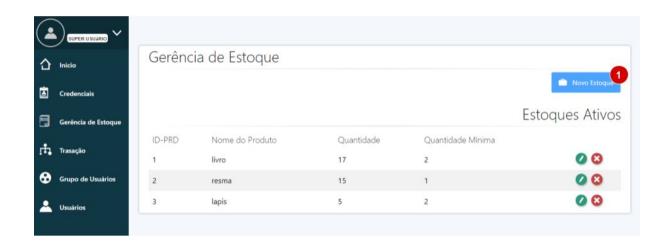
### Legenda:

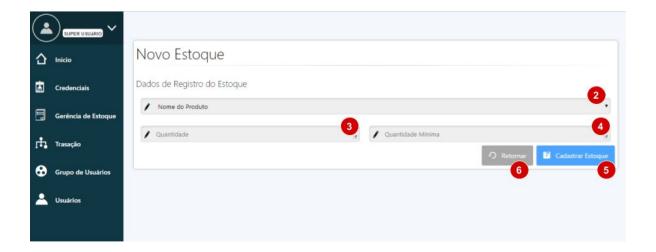
- 1. Botão para remover produto.
- 2. Botão OK: botão para confirmar a exclusão..
- 3. Botão Cancelar: botão para cancelar a exclusão.

Para remover uma produto é necessário estar logado no sistema e ter produto cadastrado. Clique no botão vermelho para excluir um produto cadastrado. Aparecerá uma caixa de confirmação na tela. Clique no botão Ok para excluir o produto ou em Cancelar para que a operação de exclusão não seja realizada. Se um produto for removido por engano será necessário cadastrá-lo novamente.

### 3.8 Módulo Estoque

### 3.8.1 Cadastrar estoque

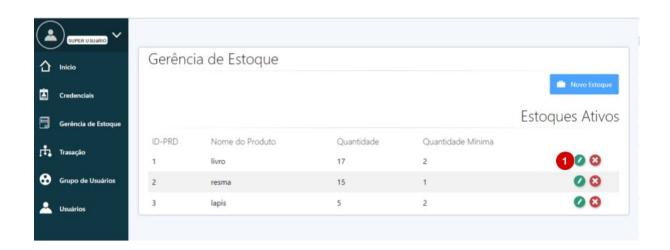


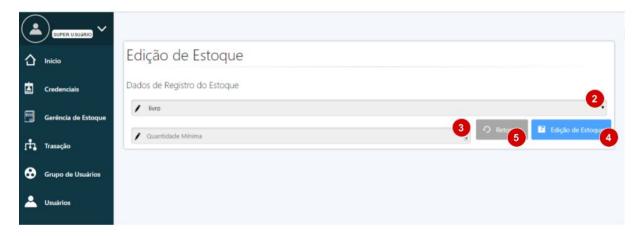


- 1. Botão Novo Estoque: botão para cadastrar um novo estoque no sistema.
- Campo Nome do Produto: campo para a escolha do produto.
- 3. Campo de Quantidade: campo para inserir a quantidade do estoque que deseja cadastrar.
- 4. Campo de Quantidade Mínima: campo para inserir a quantidade mínima do estoque que deseja cadastrar.
- 5. Botão Cadastrar Estoque: botão para confirmar o cadastro do estoque.
- 6. Botão Retornar: botão para retornar para a página de Gerência de Estoque.

Para cadastrar um estoque é necessário estar logado no sistema. Clique em Novo Estoque, você será redirecionado para o formulário de cadastro de Estoque. Escolha o produto e preencha o campo de quantidade e quantidade mínima como o valor que desejar, em seguida clique no botão Cadastrar Estoque e por fim no botão Retornar. Você redirecionado para a página de Gerência de Estoque.

### 3.8.2 Editar estoque



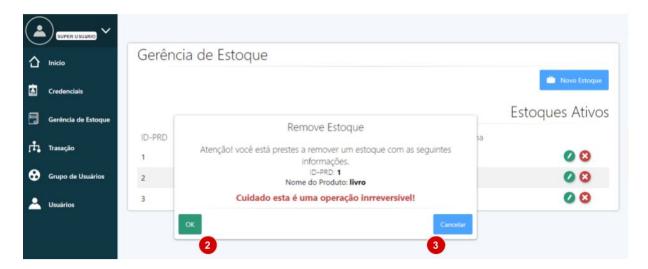


- 1. Botão de editar produto: Clique no botão verde para editar um estoque no sistema. Você será redirecionado para a próxima página.
- 2. Campo para a estoque: Escolha o estoque do produto por seu nome.
- 3. Campo para quantidade mínima: Digite a quantidade do estoque.
- 4. Botão Edição de Estoque: botão para confirmar a alteração da quantidade mínima do estoque do produto.
- 5. Botão Retornar: botão para retornar para a página de Gerência de Estoques.

Para editar um estoque é necessário estar logado no sistema e ter produto estoque. Clique no botão verde para editar um estoque existente, você será redirecionado para o formulário de edição de estoque. Escolha o estoque do produto pelo seu nome e preencha o campo de edição da quantidade mínima do estoque do produto, em seguida clique no botão Edição de Estoque para confirmar a alteração e por fim no botão Retornar. Você redirecionado para a página de Gerência de Estoque.

### 3.8.3 Remover estoque





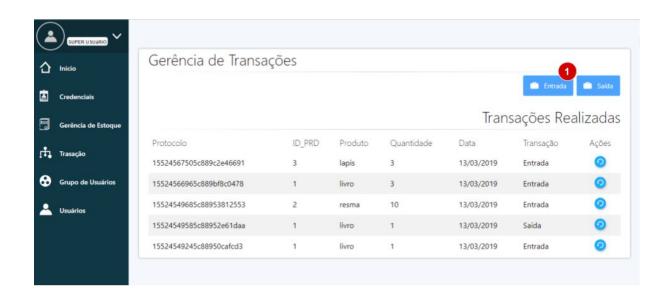
#### Legenda:

- 1. Botão para remover estoque.
- Botão OK: botão para confirmar a exclusão..
- 3. Botão Cancelar: botão para cancelar a exclusão.

Para remover uma estoque é necessário estar logado no sistema e ter estoque cadastrado. Clique no botão vermelho para excluir um estoque cadastrado. Aparecerá uma caixa de confirmação na tela. Clique no botão Ok para excluir o estoque ou em Cancelar para que a operação de exclusão não seja realizada. Se um estoque for removido por engano será necessário cadastrá-lo novamente.

## 3.9 Módulo Transações

### 3.9.1 Registrar entrada





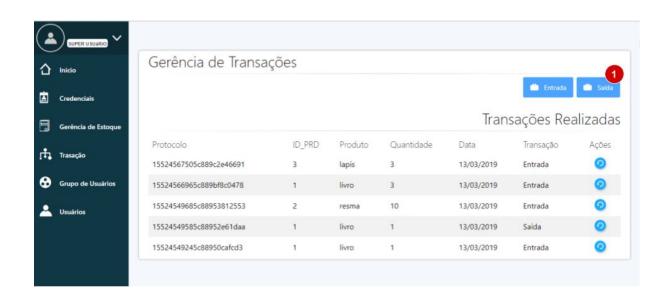
### Legenda:

- 1. Botão Entrada: botão para registrar uma nova entrada no estoque.
- 2. Campo Produto: campo para a escolha do produto.
- 3. Campo de Quantidade: campo para inserir a quantidade da entrada do produto no estoque que deseja registrar.
- 4. Botão Registrar Entrada: botão para confirmar o registro da entrada no estoque do produto.

5. Botão Retornar: botão para retornar para a página de Gerência de Transações.

Para registrar a entrada de um produto no estoque é necessário estar logado no sistema. Clique em Entrada, você será redirecionado para o formulário de Entrada. Escolha o produto e preencha o campo de quantidade com o valor que desejar, em seguida clique no botão Registrar Entrada e por fim no botão Retornar. Você redirecionado para a página de Gerência de Transações.

### 3.9.2 Registrar saída

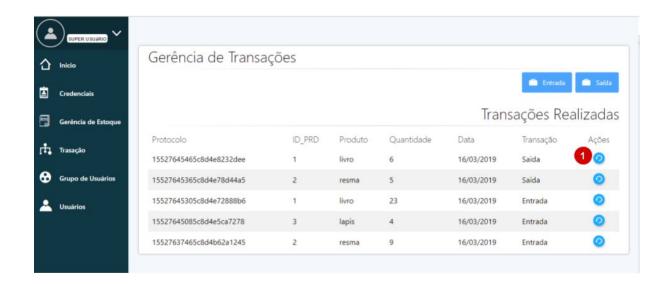




- 1. Botão Saída: botão para registrar uma nova saída do estoque.
- 2. Campo Produto: campo para a escolha do produto.
- 3. Campo de Quantidade: campo para inserir a quantidade da saída do produto no estoque que deseja registrar.
- Botão Registrar Saída: botão para confirmar o registro da saída no estoque do produto.
- 5. Botão Retornar: botão para retornar para a página de Gerência de Transações.

Para registrar a saída de um produto no estoque é necessário estar logado no sistema. Clique em Saída, você será redirecionado para o formulário de Saída. Escolha o produto e preencha o campo de quantidade com o valor que desejar, em seguida clique no botão Registrar Saída e por fim no botão Retornar. Você redirecionado para a página de Gerência de Transações.

### 3.9.3 Estornar transação (Desfazer entrada ou saída)





- 1. Botão para estornar transação.
- 2. Botão OK: botão para confirmar o estorno.
- 3. Botão Cancelar: botão para cancelar o estorno.

Para estornar uma transação é necessário estar logado no sistema e ter transação registrada. Clique no botão vermelho para estornar uma transação cadastrada. Aparecerá uma caixa de confirmação na tela. Clique no botão Ok para excluir a transação ou em Cancelar para que a operação de exclusão não seja realizada. Se uma transação for estornada por engano será necessário registrá-la novamente.

## 4. Informações

### Equipe:

Kevin Ferreira Marques Santana

Email: kevin.fsantana@outlook.com

Contato: (71) 9 9954-3300

Clecia de Jesus Santos

Email: <a href="mailto:cleciamjj@gmail.com">cleciamjj@gmail.com</a>

Contato: (71) 9 9192-5168

Nelson Silva dos Anjos

Email: nelson.contatos@gmail.com

Contato: (71) 9 9611-6119

### Atuações:

Gerente de Projeto, Designer, Analista, DBA

Kevin Ferreira Marques

DBA, Analista, Programador

Nelson Silva dos Anjos

Analista, Programadora, Designer

Clecia de Jesus Santos