コンパイラ及び演習 中間試験

日程

- 2018年11月12日(月)、第8回
- 2018年11月26日(日)23:59, レポート及びプログラムの提出締切

レポート執筆における注意点

● グループワーク可(数人程度まで) ただし、共同作業者の学籍番号と氏名をレポートの表紙に記載すること.

解答・レポート作成に関して

- ポータルサイトからレポートの表紙をダウンロードして使用すること.表紙以外のフォーマットは 自由.
- レポートは A4 縦で作成すること.
- 共同作業者の学籍番号と氏名をレポートの表紙に記載すること.
- 参考文献やウェブサイトを参照にした際には、レポートの最終ページに明記すること。

提出物とその詳細

提出物: レポートとソースコード, 演習課題(実装)

提出方法と提出期限:

- レポートとソースコード
 - ▶ 提出方法と提出先:ポータルサイトの「課題管理」
 - ▶ レポートとソースコードを 1 つの ZIP ファイルとする
 - ▶ 提出期限: 2018年11月26日(日) 23:59
- 演習課題(実装)
 - ▶ 提出方法:演習課題提出システム(講義と同様)
 - ▶ 提出期限: 2018年11月26日(月)0:00

提出物の詳細:

- レポート(A4 縦)
 - ▶ ファイルフォーマットは PDF とする
 - ▶ 指定の表紙を付けること
 - ▶ 関数の一覧. 各関数の引数・戻り値・機能について簡単に記すこと. 講義で配布したサンプルコードの関数を変更せずに用いる場合,これらの関数は一覧に載せる必要はない.
 - ▶ 参考文献
- ソースコード

- ➤ ファイル名は compiler-mid.c とすること. (採点の都合により,ファイル名は必ず守ること)
- ▶ C言語で記述すること.
- ▶ gcc でコンパイルできること.
 - ◆ 実装が完成せずに提出する場合でも、コンパイルは通るようにしてください. コンパイル が通らない場合、実装の点数は大幅に減点されます.
- ▶ レポートの関数一覧とソースコード内の関数が対応していること.

(次ページに続く)

問 1

後述の字句の定義・文法は、変数を使用可能な四則演算(電卓)を規定する.この文法について考える.

問 1.1

コンパイラが処理可能な記号列(プログラム)は文法によって導出される記号列である. 例えば, 記号列 "a = 123" は次の通り導出される. なお, 空白文字は文法に含まれていないが, 読みやすさのために必要に応じて空白文字を入れている.

 $\langle program \rangle \Rightarrow \langle statement \rangle \Rightarrow VARIABLE '=' \langle expression \rangle \Rightarrow a '=' \langle expression \rangle \Rightarrow a '=' \langle factor \rangle \Rightarrow a '=' VARIABLE \Rightarrow a '=' 123$

本試験で与えられる文法は、記号列"a = (123 + 45)?a" を導出できることを示せ、上記同様、必要に応じて空白文字を入れてよいとする.

問 1.2

本試験で与えられる文法は、記号列"a = 123 + 45 + 678" を導出できない. 文法を参照し、この記号列を導出できない理由を述べよ.

問 2

字句の定義・文法で構成されるコンパイラを実装せよ、実装方針は講義の演習と原則同じとする、実装における条件等は後述の「実装の条件」や「仕様と文法の補足」などを参照すること、

問3

本課題で与えられている文法では剰余演算が定義されていない. 剰余演算の記号を '%' として, 剰余演算を本問の BNF で与えられた定義に追加するとき, 文法をどのように修正すればよいか述べよ (実装する必要はない). 追加にあたっては, 演算子の優先順位を考慮すること.

(次ページに続く)

課題

変数を使用可能な四則演算(電卓)

電卓の機能

- 入出力
 - ▶ 入力:式が記述されたテキストファイル
 - ▶ 出力:式の演算結果を標準出力に出力
- 整数の四則演算が可能
 - ▶ 括弧による演算の優先順位付けを含む
- 変数が使用可能

実装の条件

- 後述の文法を満たす
- 字句解析を行なう
- 構文解析は下降型構文解析で実装する

補足:上記の条件を満たしていれば、講義で配布したサンプルコードは使用していなくとも構いません.

字句の定義

- VARIABLE は, '', 'a'-'z', 'A'-' Z' からなる記号列であり,変数を意味する.
- NUMBER は、'0'-'9' からなる記号列であり、10 進数の数値を意味する.

BNF 記法による文法

```
        ⟨program⟩
        ::= ⟨statement⟩ | ⟨statement⟩ ⟨program⟩

        ⟨statement⟩
        ::= VARIABLE '=' ⟨expression⟩

        | '?' ⟨expression⟩

        ⟨expression⟩
        ::= ⟨term⟩

        | ⟨term⟩ '+' ⟨term⟩

        | ⟨term⟩ '-' ⟨term⟩

        ⟨term⟩
        ::= ⟨factor⟩

        | ⟨factor⟩ '*' ⟨factor⟩

        ⟨factor⟩
        ::= VARIABLE | NUMBER

        | '(' ⟨expression⟩ ')'
```

(次ページに続く)

仕様と文法の補足

- 入力
 - ▶ 式(記号列)はテキストファイルから読み込む
- 文法の補足
 - > 変数
 - ◆ VARIABLE で表現される変数が使用可能
 - ◆ 変数の宣言はない. 初出の変数に値を代入した時点から使用可能とする
 - ◆ 変数への代入(再代入を含む)が可能
 - ▶ 定数
 - ♦ NUMBER で表現される
 - ▶ 演算子
 - ◇ '+', '-', '*', '/', '(', ')'の意味と優先順位は、通常の四則演算に従う.
 ただし、除算'/'の演算結果は C 言語の int 同士の演算に従い、小数点以下切り捨てとする.
 - ▶ 代入
 - ◆ "VARIABLE = <expression>" の形式で、式<expression>の演算と代入が可能である. 式の演算結果は VARIABLE に格納される.
 - ▶ 式の演算結果の出力
 - ◆ "'?' <expression>" は, <expression>の演算結果を標準出力に出力する. 演算結果を x としたとき, 出力は次のフォーマットで出力されるとする.

printf("result: %d\u00e4n", x);

- ◆ 注意 1: 本課題の演算結果は整数のみ
- ◆ 注意 2:1つの'?'に対して、1つの出力がされる
- 出力
 - ▶ 標準出力に対する "'?' <expression>" の結果
- エラー処理とエラー出力
 - ▶ "error: " に続けてエラーメッセージを表示する.
 - > スタックのエラー
 - オーバーフロー: "stack overflow"
 - 例: "error: stack overflow"
 - ◆ アンダーフロー: "stack underflow"
 - 例: "error: stack underflow"
 - ▶ 算術エラー
 - ◆ 0による除算: "division by zero"
 - 例: "1 / 0"に対して、"error: division by zero "
 - ▶ 文法エラー
 - - 変数のみの"a"だけの記述に対して、"error: '=' is expected "

- "error: ')' is expected"
- ◆ 右括弧')'に対応する左括弧'('がない:")"
 - "error: ')'"
- ◆ '?' に続く<expression>がない:"<expression> is expected"
 - "error: <expression> is expected"
- ◆ 文法から導出できない記号が現れた場合:"(その記号)"
 - 例: "a = 1 + 2 3"に対して, "error: -"
- ◆ 未定義の記号:"(未定義の記号)"
 - 例: "4%2"に対して, "error:%"
- ◆ 記号表にない記号が使われた場合(一度も値を代入されていない記号が使われた場合):""%s" is not in the symbol table"
 - 例: 変数 b に一度も値が代入されていなとき"a = b"に対して, "error: "b" is not in the symbol table "

以上