



IT og informasjonssystemer

Prosjektkisse: Dugnadsportal

Gruppemedlemmer:

Christian Alexander Ledaal
Kristian Otterstad Veggeland - Prosjekt leder

Beskrivelse av prosjektet:

Prosjektet går ut for å forbedre måten dugnader organiseres på ved å utvikle en webapplikasjon tilpasset for dette formålet. Mens sosiale medier som Facebook tradisjonelt sett har vært nyttige for å organisere dugnader, synes vi at disse nettstedene er for generelle i sin tilnærming. Vårt mål er å tilby en plattform for dugnader som vil passe den norske dugnadskulturen bedre.

Hver dugnad annonse vil ha diverse informasjon om hva dugnaden går ut. Blant informasjonen har vi kategorier i form av to typer tags: en for formålet f.eks. hjelp for flyktninger og en annen for området hvor dugnaden vil bli utført f.eks. Skien.

Brukere vil kunne melde seg på dugnader som passer deres interesser og område. Det er imidlertid opp til annonsøren å godkjenne hvem som får delta. Deltakerne blir del av en chat hvor de kan kommunisere om detaljer slik som transport og oppmøtetider. Når en dugnad er fullført må den som organiserte bekrefte at deltakerne møtte opp og bidro. Deltakerne får også muligheten til å vurdere både dugnaden og personen som organiserte den.

I sum vil webapplikasjonen tilby et spesialtilpasset sted for organisering og deltakelse i dugnader med målet om å gi bedre redskaper til lokalsamfunn rundt omkring.

Krav:

Krav er en viktig del av utviklingen av et prosjekt. Det er her vi tar for hele prosjektbeskrivelsen og deler dem opp i mindre deler. Disse delene er også konkrete krav som både utviklere og kunder kan forstå og si seg enig om.

Funksjonelle krav:

Funksjonelle krav er spesifikke handlinger som produktet må gjennomføre for å fungere. Disse er små og vil alltid beskrive kun en funksjon/handling til et system. De blir oftest presentert med bruk av brukerhistorier. Brukerhistorier er korte setninger som beskriver en handling som en bruker gjennomfører:

Krav nr.	Brukerhistorie for funksjonelle krav
1	Som en bruker vil jeg kunne se hvilke dugnader som er tilgjengelig, slik at jeg kan melde meg opp.
2	Som en bruker vil jeg kunne opprette dugnader, slik at jeg kan få hjelp med arbeidet.
3	Som en bruker vil jeg kunne spesifisere hva slags dugnader jeg vil se på basert på type og lokasjon.
4	Som en bruker vil jeg kunne kommunisere med andre deltagere og ledere for å organisere arbeidet og logistikken.
5	Som en bruker vil jeg kunne fjerne deltagere som ikke oppfører seg.
6	Som en bruker vil jeg kunne gi attest til at deltagere deltok på dugnader jeg ledet.
7	Som en bruker vil jeg kunne sende meldinger til andre brukere.
8	Som en bruker vil jeg kunne legge til andre brukere som venner.
9	Som en bruker vil jeg kunne følge med på hva mine venner holder på med.

Ikke funksjonelle krav:

Ikke funksjonelle krav er ikke knyttet til selve funksjonaliteten til et produkt. Det er heller begrensninger som pålegges prosjektet for å sikre at produktets kvalitet måles opp til visse attributter som sikkerhet, ytelse og skalerbarhet. De sikrer at prosjektet ikke bare fungerer, men også møter brukerens behov. Vi bruker ikke brukerhistorier for å definere funksjonelle krav.

Krav nr.	Ikke funksjonelle krav
1	Applikasjonen skal være brukervennlig og følge andre relaterte webstandarder.
2	Applikasjonen skal ha en god ytelse slik at den brukes effektivt.
3	Applikasjonen skal oppfylle de kravene som er spesifisert i GDPR og henholde til lovverk relatert til personvern.