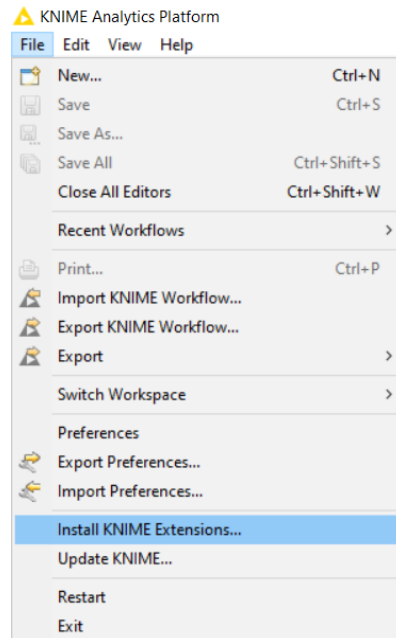


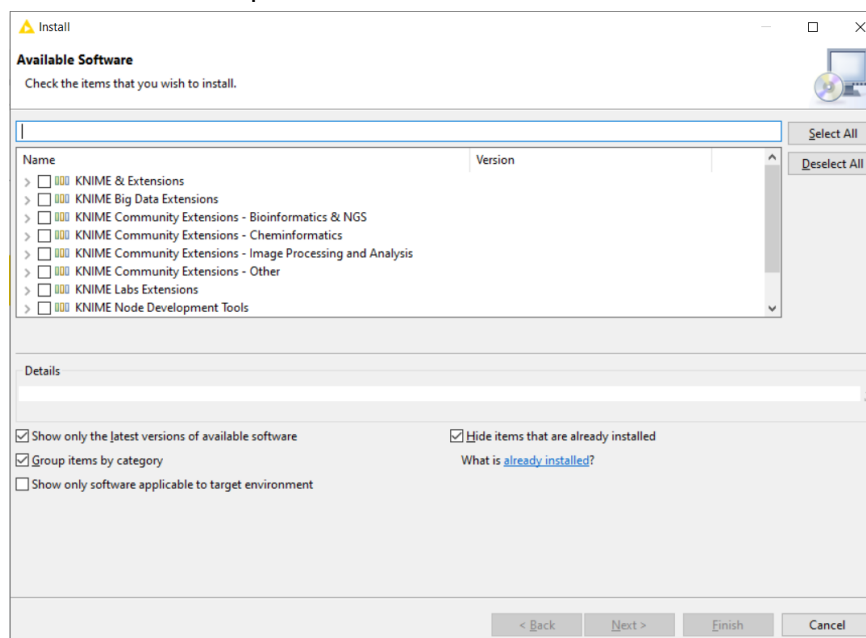
## Práctica del uso de Python como nodo en Knime

### Instalación de la extensión Python Integration en Knime

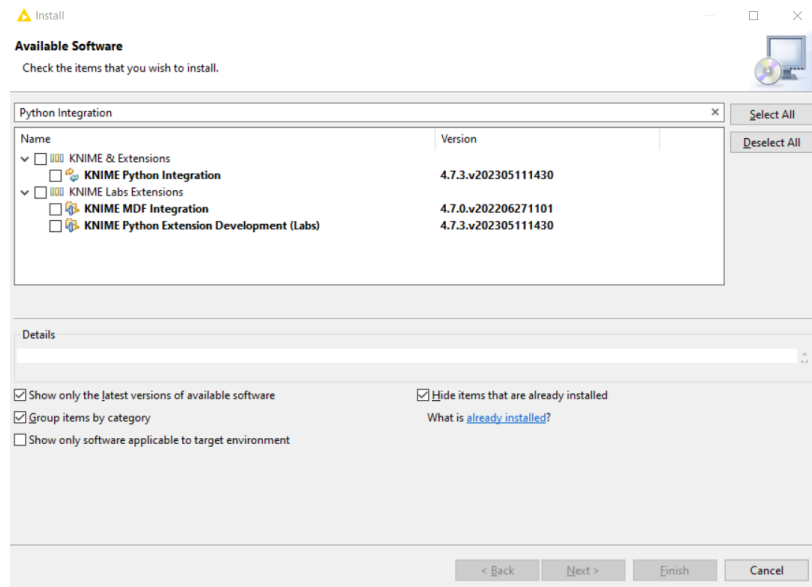
1. Ve al menú "File" (Archivo) y selecciona "Install KNIME Extensions" (Instalar extensiones de KNIME). Se abrirá una ventana de diálogo.



2. En la ventana de diálogo "Install KNIME Extensions", selecciona "Community Contributions" (Contribuciones de la comunidad) en el panel izquierdo. Esto mostrará una lista de extensiones disponibles en la comunidad.



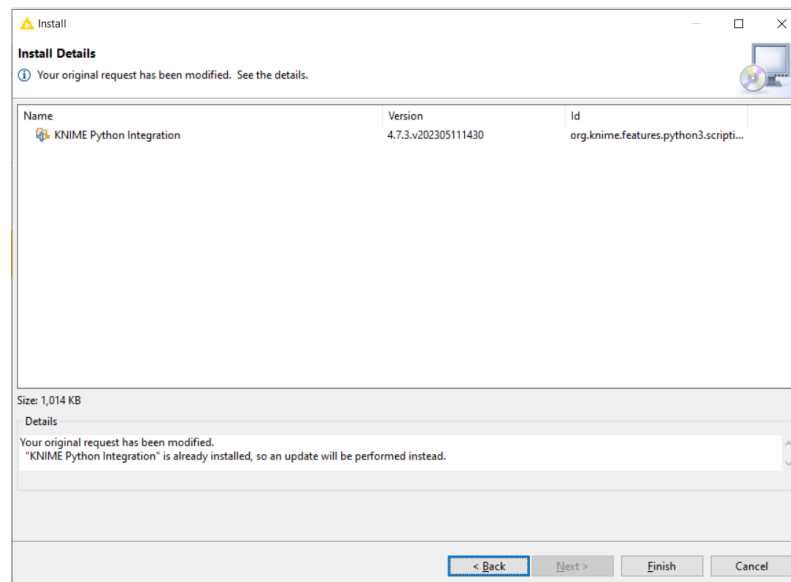
3. En el cuadro de búsqueda en la parte superior derecha de la ventana, escribe "Python Integration" y presiona Enter. Esto filtrará la lista de extensiones y mostrará sólo las relacionadas con la integración de Python.



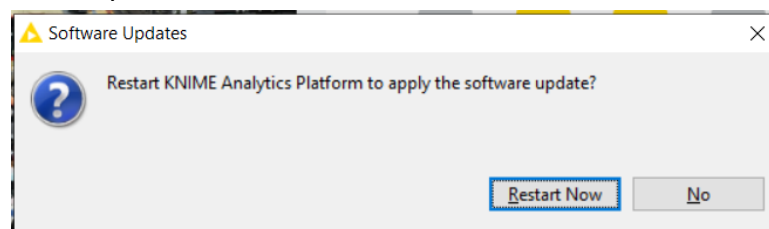
4. Asegúrate de seleccionar el complemento llamado "KNIME Python Integration" en los resultados de la búsqueda. Verifica que la versión del complemento sea compatible con la versión de KNIME que estás utilizando.



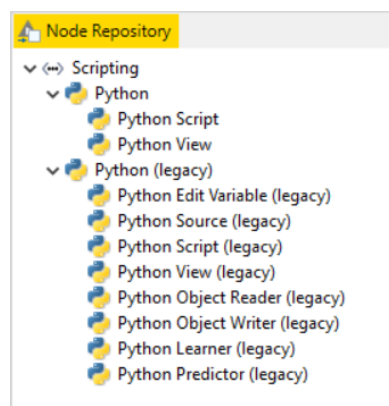
5. En la siguiente ventana, revisa los términos de licencia y marca la casilla de verificación que indica que aceptas los términos. Luego, haz clic en el botón "Next" (Siguiente).



6. En la ventana "Installation Scope" (Ámbito de instalación), selecciona la opción "Install KNIME and Eclipse packages" (Instalar paquetes de KNIME y Eclipse). Esto asegurará que el complemento de Python se instale correctamente en KNIME.
7. En la ventana "Review", verifica que la lista de complementos a instalar incluya el "KNIME Python Integration" y que no haya conflictos con otras extensiones existentes. Luego, haz clic en el botón "Finish" (Finalizar).
8. KNIME comenzará a descargar e instalar el complemento "Python Integration". Este proceso puede llevar algún tiempo, dependiendo de la velocidad de tu conexión a internet y el rendimiento de tu computadora.
9. Una vez que se complete la instalación, reinicia KNIME

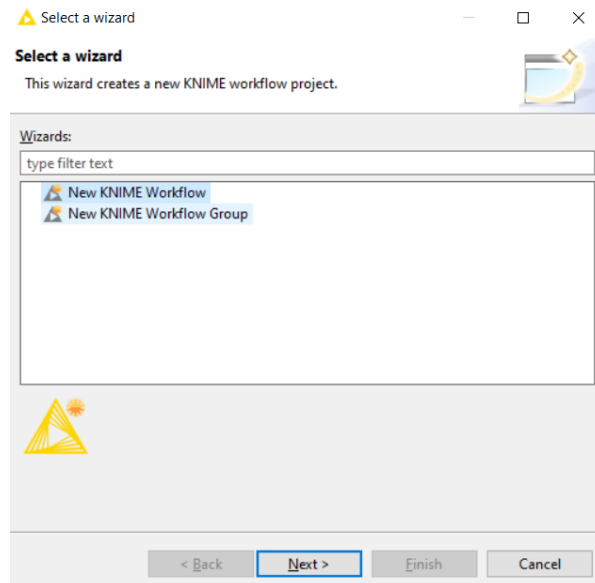


10. Después de reiniciar KNIME, verás que el complemento "Python Integration" está instalado y listo para su uso.

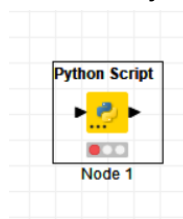


## Uso del nodo python

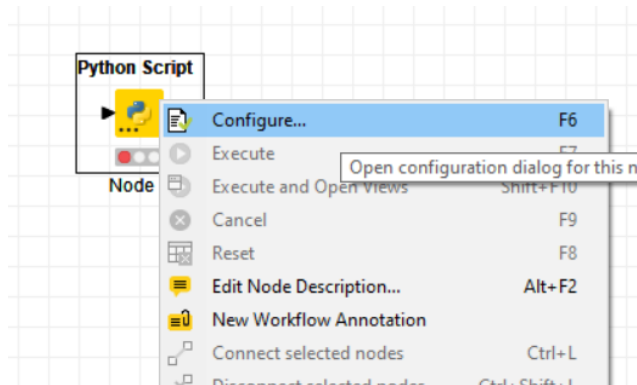
1. Para comenzar a utilizar el complemento, crea un nuevo flujo de trabajo



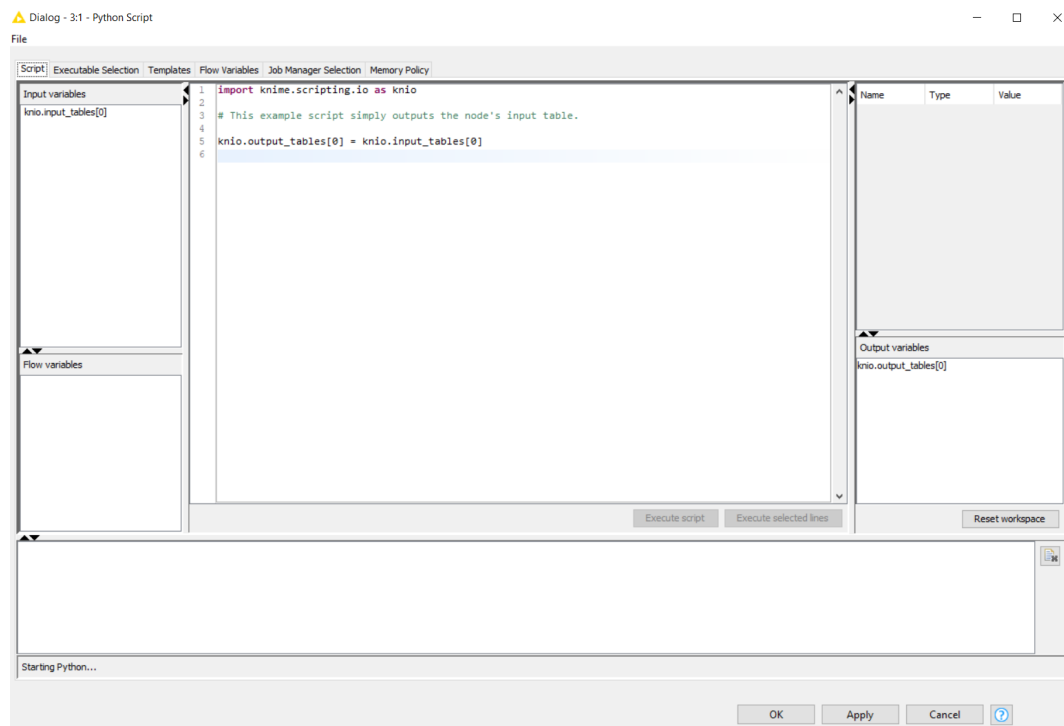
2. En la parte inferior izquierda de la interfaz de KNIME, encontrarás el nodo "Python Source" (Fuente de Python) en la sección "Scripting" (Scripting) del panel de nodos. Arrastra y suelta este nodo en el área de trabajo del flujo de trabajo.



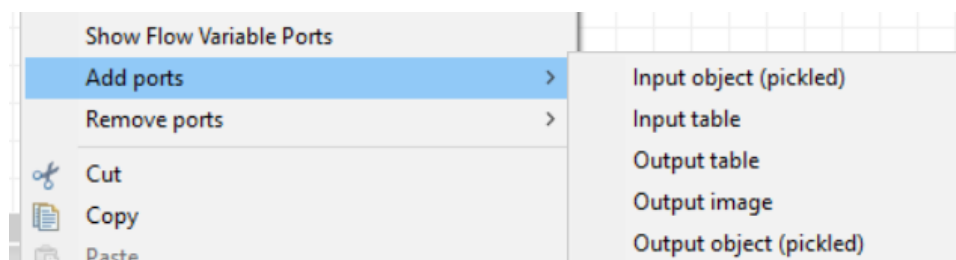
3. Haz doble clic en el nodo "Python Source" para abrir su configuración.



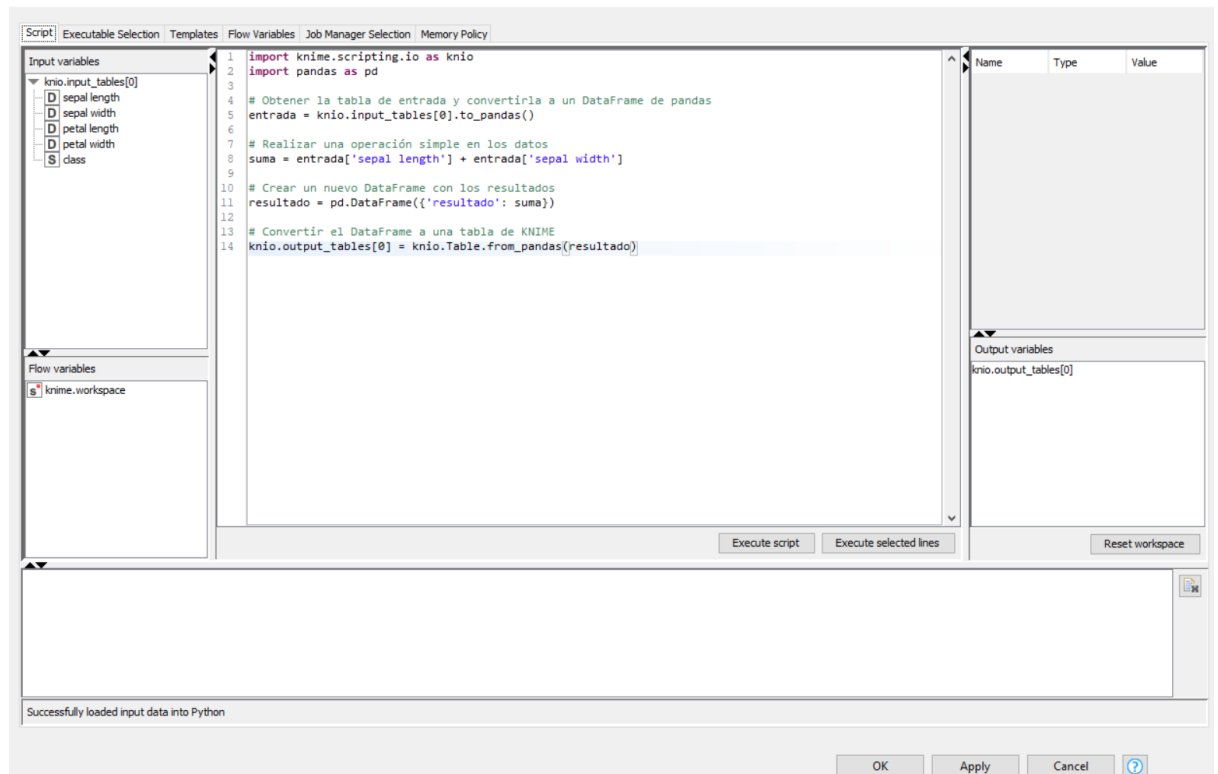
4. En la configuración del nodo, verás un editor de texto donde puedes escribir tu código Python. Puedes importar bibliotecas, definir funciones y realizar cualquier tarea de programación que desees.



5. El nodo "Python Source" también tiene entradas y salidas de datos. Puedes conectar nodos anteriores para proporcionar datos de entrada al nodo Python y conectar nodos posteriores para recibir los resultados del código Python.



6. Después de escribir tu código Python y configurar las entradas y salidas según sea necesario, haz clic en el botón "OK" para cerrar la configuración del nodo.



7. Ahora puedes ejecutar el flujo de trabajo haciendo clic en el botón "Execute" (Ejecutar) en la parte superior de la interfaz de KNIME. El nodo "Python Source" ejecutará tu código Python y enviará los resultados a los nodos conectados.

▲ Input data and view selection - 3:3

File Edit Hilit Navigation View

Table "default" - Rows: 150 Spec - Column

Row ID	resultado
Row0	8.6
Row1	7.9
Row2	7.9
Row3	7.7
Row4	8.6
Row5	9.3
Row6	8
Row7	8.4
Row8	7.3
Row9	8
Row10	9.1
Row11	8.2
Row12	7.8
Row13	7.3
Row14	9.8
Row15	10.1
Row16	9.3
Row17	8.6
Row18	9.5
Row19	8.9
Row20	8.8
Row21	8.8
Row22	8.2
Row23	8.4
Row24	8.2
Row25	8
Row26	8.4