Protocolo ICMP

Ing. Gilberto Sánchez Quintanilla

- ICMP es el Protocolo de Mensajes de Control de Internet (Internet Control Message Protocol), el cual informa de condiciones de error y control.
- IP proporciona utilidad de entrega de datagramas de un extremo a otro, pero no proporciona ninguna utilidad para informar de errores de enrutamiento o entrega.

- Cuando un protocolo encuentra un error que no se puede recuperar en el procesamiento de un paquete, puede realizar las siguientes acciones:
 - Descarte no informado: Elimina el paquete infractor sin enviar una notificación al host origen. Ej.: Una NIC Ethernet comprueba cada trama para ver el error con el CRC. Si tiene error la trama, se elimina.
 - Descarte informado: Elimina el paquete infractor y envía una notificación al host origen.

- ICMP es un protocolo extensible que también proporciona funciones para comprobar la conectividad IP y ayudar en la configuración automática de los host.
- ICMP no hace que IP sea confiable. No existe utilidad para IP o ICMP para proporcionar secuencia o retransmisión de datagramas IP que presenten error.

- ICMP se envía como datagrama IP
- ICMP informa de un error, pero no existe ningún requisito de cómo debe tratar el error el host emisor.
- Depende de la implementación TCP/IP interpretar el error y ajustar su comportamiento del modo correspondiente.

 Los mensajes ICMP sólo se envían para el primer fragmento de un datagrama.

 Los mensajes de ICMP no se envían para problemas encontrados por mensajes de error ICMP o por datagramas de difusión o multidifusión.

Estructura de un Mensaje de ICMP

 Los mensajes de ICMP se envían como datagramas IP.

Enc. ICMP

Enc. MAC

Enc. IP

Datos de ICMP

Datos de ICMP

CRC

NIC

Enc. ICMP Datos de ICMP Subcapa de RED

Mensaje ICMP Capa de RED

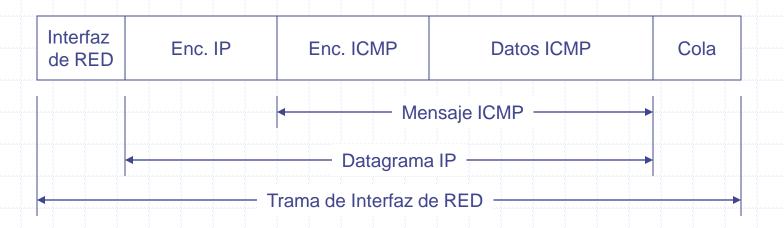
Datagrama IP Datagrama IP

Estructura de un Mensaje de ICMP

- En el encabezado IP de los mensajes de ICMP, el campo dirección IP origen se configura como el ruteador o la interfaz de host que envía el mensaje de ICMP.
- El campo dirección IP destino se configura como el host emisor del paquete infractor (en el caso de mensajes de error de ICMP) o un host especifico.

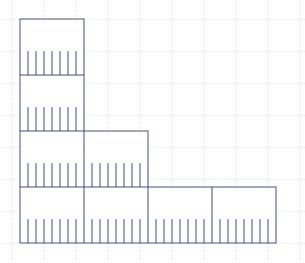
Estructura de un Mensaje de ICMP

 Los mensajes de ICMP tienen la siguiente estructura



Mensaje de ICMP

Código
Suma de comprobación
Datos específicos del tipo



Mensaje de ICMP

Tipo

 Campo de 1 byte que indica el tipo de mensaje ICMP

Tipo ICMP	Descripción
0	Respuesta de ECO
3	Destino inalcanzable
4	Flujo de origen
5	Redirección
8	Solicitud de ECO
9	Anuncio de enrutador
10	Solicitud de enrutador
11	Tiempo de espera agotado
12	Problema de parametros

Mensaje de ICMP

Código

- Campo de 1 byte que indica un mensaje ICMP especifico dentro de un tipo ICMP.
- Suma de comprobación
 - Campo de 2 bytes para una suma de comprobación de 16 bits que cubre el mensaje ICMP (Enc. ICMP y datos ICMP).
- Datos específicos del tipo
 - Datos especiales para cada tipo ICMP.

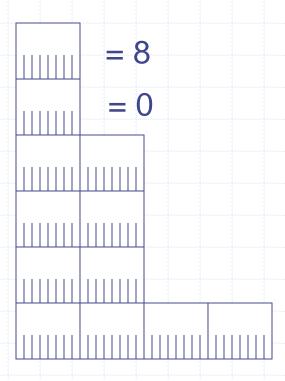
Solicitud y Respuesta de ECO

- Esta es una de las utilidades más usadas, donde se envía un mensaje sencillo a un nodo IP y devuelve el mensaje de eco al remitente.
- Se utiliza para la depuración y solución de problemas de red.
- Las utilidades ping, tracert y pathping utilizan mensajes de eco y respuestas de eco.

Solicitud de ECO

Solicitud de ECO

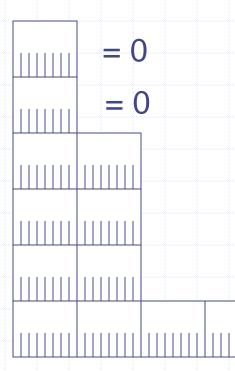
Código
Checksum
Identificador
No. de Secuencia
Datos Opcionales



Respuesta de ECO

Respuesta de ECO

Código
Checksum
Identificador
No. de Secuencia
Datos Opcionales



Solicitud y Respuesta de ECO

Indentificador

 Campo de 2 bytes que almacena un número generado por el remitente que se utiliza para reunir la solicitud de ECO con su correspondiente respuesta de ECO.

Número de secuencia

 Campo de 2 bytes que almacena un número adicional que se utiliza para reunir la solicitud de ECO con su correspondiente respuesta de ECO.

- Es la principal herramienta de red para resolver problemas de conectividad IP.
- La utilidad ping prueba la accesibilidad, el enrutamiento de origen, la latencia de red y otros aspectos de IP.
- PING envía un mensaje de eco ICMP a un destino y registra el tiempo de recorrido completo, el número de bytes enviados y el TTL de la respuesta de eco correspondiente.

- Cuando ping termina de enviar mensajes de eco, muestra estadísticas del promedio de respuesta y el tiempo de recorrido completo.
- Al hacer ping a una dirección IP de destino, el comportamiento predeterminado es envíar 4 solicitudes de eco, fragmentables, sin ruta de origen con un campo de datos opcionalde 32 bytes y espera de 1 segundo por la respuesta de ICMP correspondiente.

- En el encabezado de los mensajes de eco, generados mediante ping,
 - El campo identificador se configura con un valor múltiplo de 256(ej.: 0x0300)
 - El campo número de secuencia para el primer mensaje se elige como múltiplo de 256 y los sucesivos se incrementan en 256.
 - El campo Datos opcionales es de 32 bytes (de manera predeterminada), y esta formado por la cadena "abcdefghijklmnopqrstuvwabcdefghi"

C:\>ping www.upiicsa.ipn.mx

Haciendo ping a www.upiicsa.ipn.mx [148.204.115.2] con 32 bytes de datos:

```
Respuesta desde 148.204.115.2: bytes=32 tiempo=2ms TTL=124
```

Respuesta desde 148.204.115.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=124

Respuesta desde 148.204.115.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=124

Respuesta desde 148.204.115.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=124

Estadísticas de ping para 148.204.115.2:

Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos),

Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:

Mínimo = 0ms, Máximo = 2ms, Media = 0ms

```
Solicitud de ECO de 148.204.25.27 a 148.204.115.2

0000 00 01 f4 43 c9 19 00 50 ba b2 f3 7b 08 00 45 00 ...C...P ....{..E.

0010 00 3c 09 0d 00 00 80 01 7b fe 94 cc 19 1b 94 cc .<..... {......

0020 73 02 08 00 58 5a 02 00 f3 01 61 62 63 64 65 66 s...XZ...abcdef

0030 67 68 69 6a 6b 6c 64 6e 6f 70 71 72 73 74 75 76 ghijklmn opqrstuv
```

wabcdefg hi

Tipo: Sol. de ECO Identificador No. de secuencia

77 61 62 63 64 65 66 67

Respuesta de ECO de 148.204.115.2 a 148.204.25.27

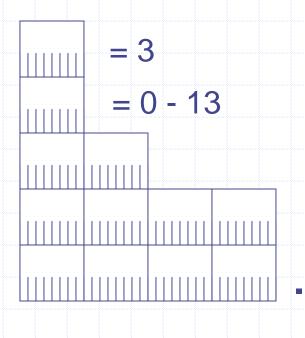
0000	00 50	ba	b2 f	E3 7b	00	01	f4	43	с9	19	08	00	45	00	.P{	.CE.
0010	00 3c	df	5c (00 00	7с	01	a9	ae	94	CC	73	02	94	CC	.<.\ .	s
0020	19 1b	00	00 6	50 5a	02	00	f3	01	61	62	63	64	65	66	Z	abcdef
0030	67 68	69	6a 6	6b 6c	6 <i>g</i> l	6e	6f	70	71	72	73	74	75	76	ghijklmn	opqrstuv
0040	77 61	62	63 6	54 65	66	67	68	69							wabcdefg	hi

Tipo: Resp. de ECO Identificador No. de secuencia

- Cuando se envía un datagrama, IP hace el mejor esfuerzo para entregar de la forma más conveniente de los datagramas a su destino.
- Pero pueden ocurrir errores de enrutamiento o entrega a lo largo de la ruta de acceso o en el destino.
- Cuando ocurre un error de entrega o enrutamiento, un enrutador o el destino eliminan el datagrama infractor y trata de informar el error enviando el mensaje Destino Inalcanzable, al origen.

Destino inaccesible ICMP

Tipo
Código
Checksum
No utilizado
Enc. IP y primeros 8 bytes del
datagrama



- Códigos de destino inaccesible ICMP
 - 0. Red Inalcanzable
 - 1. Host Inalcanzable
 - 2. Protocolo Inalcanzable
 - 3. Puerto Inalcanzable
 - 4. Necesita Fragmentación y se especificó DF
 - 5. Error en ruta fuente
 - 6. Red de destino desconocida
 - 7. Host de destino desconocido
 - 8. Host de origen aislado
 - 9. Comunicación prohibida por el administrador con la red de destino
 - 10. Comunicación prohibida por el administrador con el host de destino
 - 11. Red Inaccesible por el tipo de servicio
 - 12. Host inalcanzable por el tipo de servicio
 - 13. Comunicación prohibida debido a un servidor de seguridad.

Puerto inaccesible

- Enviado por un host de destino cuando el puerto del encabezado UDP o TCP no coincide con una aplicación que se ejecuta en el destino.
- En la práctica, cuando no se pueden encontrar puertos TCP, TCP envía el segmento conexión reestablecida (RST).
- De este modo, los mensajes puerto inaccesible solo se envían por mensajes UDP.

- Ejemplo de puerto inalcanzable (Código 03)
 - Cuando un cliente DNS(Domain Name System, el cual utiliza los servicios de UDP de capa de transporte) envía un mensaje a un servidor DNS a través de un puerto 53, el servidor debe recibir los datos del cliente y responder si fuese necesario.
 - Cuando una terminal (host o servidor) recibe un mensaje con el puerto 53 y no esta prestando un servicio a través de éste, elimina el paquete y envía al origen un mensaje de ICMP indicando que el paquete fue eliminado porque el destino es inalcanzable debido a que el puerto es inalcanzable.

```
        Mensaje de DNS
        enviado a la terminal 148.204.25.111 la cual no es un servidor de DNS

        0000
        00 02 d1 02 d4 ca 00 50 ba b2 f3 7b 08 00 45 00 .....P ...{..E.

        0010
        00 3f 07 dc 00 00 80 11 d6 af 94 cc 19 1b 94 cc .?.........

        0020
        19 6f 04 0c 00 35 00 2b 4e 6d 52 a7 01 00 00 01 .o...5.+ NmR.....

        0030
        00 00 00 00 00 00 00 77 77 77 06 67 6f 6f 6f 67 6c .....w www.googl

        0040
        65 03 63 6f 6d 02 6d 78 00 00 01 00 01 e.com.mx ....

        Protocolo: UDP
```

Mensaje ICMP de error enviado por la terminal 148.204.25.111

```
0000 00 50 ba b2 f3 7b 00 02 d1 02 d4 ca 08 00 45 00 .P...{......E.
0010 00 38 26 2d 00 00 40 01 f8 75 94 cc 19 6f 94 cc .8&-..e..u...o..
0020 19 1b 03 03 aa 23 00 00 00 00 45 00 00 3f 07 dc ....#....E..?..
0030 00 08 80 11 d6 af 94 cc 19 1b 94 cc 19 6f 04 0c .....o..
0040 08 35 00 2b 4e 6d .5.+Nm
```

Tipo:

Dest. Inalcanzable

Clase:

Puerto. Inalcanzable

Inicio de encabezado del Paquete eliminado

Destino Inalcanzable

Red Inalcanzable

- Enviado por el ruteador cuando no se puede encontrar una ruta para la dirección IP de destino en la tabla de ruteo.
- La dirección IP de origen de este mensaje identifica al ruteador que no puede encontrar una ruta.

1	Solic	itud	de	ec	:o e	nvi	ada	ı a	la	ter	nina	al (con	IP	20.	.20	.20.	20						
+	0000	00 (01	f4	43	с9	19	00	50	ba	b2	f3	7b	08	00	45	00	•	C	• • •	Ρ.	{	E	•
	0010	00	5с	08	40	00	00	0с	01	d0	52	94	CC	19	1b	14	14		\.@	• • •		R.,		•
	0020	14	14	08	00	61	fe	02	00	94	01	00	00	00	00	00	00	•	• • • • •	a				•
	0030	00 (0 C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			• • •	•	• • •		•
	0040	00 (0 C	00	00	00	00	00	00	0.0	00	00	0.0	00	00	00	00			• • •	•			•
	0050	00 (0 C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	•		• • •				•
-	0060	00	O C	00	00	00	00	00	00	0.0	00							•		• • •	• •	•		

Mensaje ICMP de error enviado por el ruteador 12.124.219.22

00	00	00	50	ba	b2	f3	7b	00	01	f4	43	с9	19	08	00	45	20	. E		. { .	(7	E	1
																	CC							
00	20	19	1b	03	00	fc	ff	00	00	00	00	45	00	00	5с	08	40		• •	• • •	•	.E.	.\.	<u>a</u>
00	30	00	00	01	01	db	52	94	CC	19	1b	14	14	14	14	08	00		• •	.R.	•	• • •		•
00	40	61	fe	02	00	94	01											a.	• • •					

Tipo:

Dest. Inalcanzable

Clase:
Red Inalcanzable

Inicio de encabezado del Paquete eliminado

Destino Inalcanzable

Host Inalcanzable

- Enviado por un ruteador IP cuando no se ha encontrado una ruta al destino en la tabla de ruteo.
- En la Internet, se trata del mensaje más adecuado cuando un ruteador no puede determinar el próximo salto para un datagrama IP.
- La dirección IP de origen de este mensaje identifica al ruteador que no ha podido entregar el datagrama al host destino.

```
      Solicitud de eco enviada a la terminal con IP 10.0.0.1

      0000 08 00 09 72 74 e0 00 00 b4 34 b7 fa 08 00 45 00 ...rt...4...E.

      0010 00 3c 8a 03 00 00 20 01 26 aa 86 27 59 ec 0a 00 .<... &..'Y...</td>

      0020 00 01 08 00 1b 5c 01 00 31 00 61 62 63 64 65 66 ....\. 1.abcdef

      0030 67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72 73 74 75 76 ghijklmn opqrstuv

      0040 77 61 62 63 64 65 66 67 68 69 wabcdefg hi
```

Mensaje ICMP de error enviado por el ruteador 168.156.1.33

0000	00 00 b4 34 b	7 fa 08 00	09 72 74 e0 08 00 45 00	4rtE.
			ba 4a a8 9c 01 21 86 27	
0020	59 ec 03 01 a	17 a2 00 00	00 00 45 00 00 3c 8a 03	Y
0030	00 00 1c 01 2	2a aa 86 27	59 ec 0a 00 00 01 08 00	* Y
0040	1b/5c 01 00 3	31 00		.\1.

Tipo:

Dest. Inalcanzable

Clase:

Host Inalcanzable

Inicio de encabezado del Paquete eliminado

- El mensaje Tiempo Excedido de ICMP se envía en los siguientes casos:
 - Cuando un ruteador decrementa el campo TTL del encabezado IP a 0.
 - Cuando el temporizador de reensamblado de un datagrama IP fragmentado expira.

- Cuando el campo TTL llega a 0 en un datagrama IP, puede significar dos cosas:
 - El datagrama IP se envío con un TTL inapropiado que no reflejaba el número real de enlaces entre el origen y el destino. En este caso se debería incrementar el TTL.
 - Existe un bucle de enrutamiento en el conjunto de redes.

Tipo Código Checksum No usados Enc. IP y primeros 8 bytes de datos de datagrama

Código = 0: TTL Expiro

Código = 1: Tiempo de Reensamblado Expiro

Clase:

TTL expiro

Tipo:

Tiempo excedido

```
Solicitud de eco enviada por 148.204.25.27 a 148.204.115.2
     00 01 f4 43 c9 19 00 50
                              ba b2 f3 7b 08 00 45 00
                                                        00 5c 08 cf 00 00 04 01
                              f8 1c 94 cc 19 1b 94 cc
     73 02 08 00 06 fe 02 00
                              ef 01 00 00 00 00 00 00
     00 00 00 00 00 00 00
                              00 00 00 00 00 00 00
     00 00 00 00 00 00 00
                              00 00 00 00 00 00 00
     00 00 00 00 00 00 00 00
                              00 00 00 00 00 00 00
    00 00 00 00/00 00 00 00 00 00
            TTL: 4
Mensaje ICMP de error enviado por el ruteador 148.204.0.162
        50 ba b2 f3 7b 00 01
                                                       .P...{...C...E.
                              f4 43 c9 19 08
        38 00 00 00 00 3d 01 39 b0 94 cc 00 a2 94 cc
                                                        .8...= 9....
                              00 00 45 00 00 5c 08 cf
      19 1b 0b 00 f4 ff 00 00
                                                        . . . . . . . . . E . . \ . .
     00 00 01 01 fb 1c 94 cc 19 1b 94 cc 73 02 08 00
      06/fe 02 00 ef 01
0040
```

Inicio de encabezado del

Paquete eliminado

- La utilidad tracert usa mensajes de ECO de ICMP para determinar la ruta o la serie de ruteadores, que sigue un datagrama IP desde un host origen hasta llegar al host destino.
- Cuando se ejecuta un tracer con una dirección IP de destino, su comportamiento predeterminado es realizar una traza de la ruta y generar un informe de los tiempos de ida y vuelta de las direcciones de las interfaces cercanas de los ruteadores.

- Funcionamiento de tracert
 - Se envía un eco al destino con un TTL =1. Si el destino se encuentra en la misma red, este responde con la correspondiente respuesta de eco.
 - Si el destino no esta conectado directamente en la red, el mensaje de eco es enviado al primer ruteador.
 - El ruteador determina que el datagrama es trafico en transito y decrementa su TTL. Como TTL ahora vale cero, el ruteador descarta el datagrama IP y envía de vuelta un mensaje de Tiempo excedido-TTL expiro al host origen.

- La interfaz donde recibió este datagrama IP, es la interfaz cercana.
- Tras recibir el mensaje de Tiempo excedido-TTL expiro, la utilidad tracert registra el tiempo de ida y vuelta y la dirección IP de origen (IP del ruteador).
- Tracert envía dos mensajes de eco más con TTL=1 y registra los tiempos.
- Incrementa el TTL de uno en uno, hasta que recibe la correspondiente respuesta de eco del host destino.

C:\>tracert -d www.upiicsa.ipn.mx

Traza a la dirección www.upiicsa.ipn.mx [148.204.115.2] sobre un máximo de 30 saltos:

```
1 <1 ms <1 ms <1 ms 148.204.25.254
2 <1 ms <1 ms 148.204.0.129
3 1 ms 1 ms <1 ms 10.204.0.14
4 2 ms <1 ms <1 ms 148.204.0.162
5 1 ms <1 ms 148.204.115.2
```

Traza completa.