Actividad 2: Modelo Entidad - Relación

Nombre de los Integrantes:

1 Martínez Escalera Daniel
2 Moreno Hurtado Alejandro
3 Ruíz González Jonathan
4 Sampayo Hernández Mauro
5 Sanchez Juárez Luis Alberto

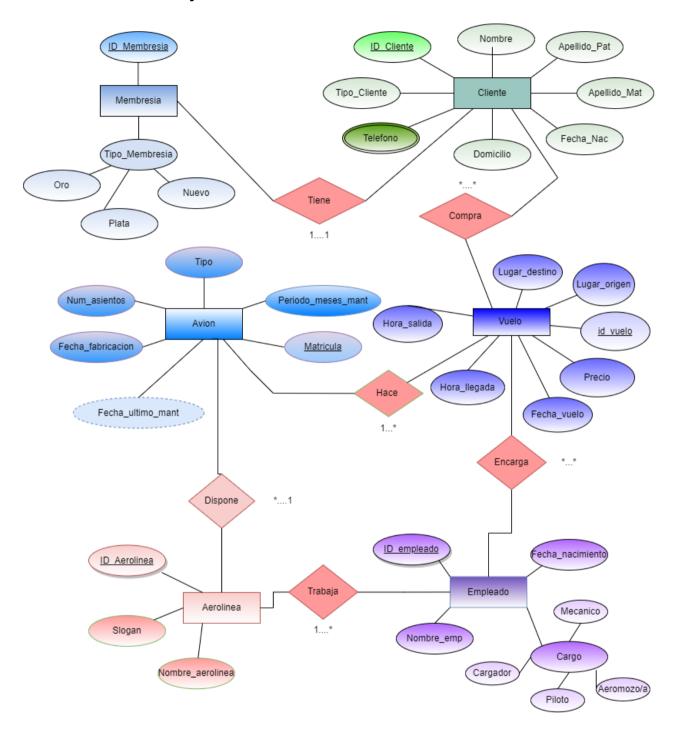
Ejercicio 1: Identificando entidades

Crear un diagrama Entidad - Relación con base en los siguientes requerimientos.

- 1. Se requiere tener un catálogo de aerolíneas
- 2. Las aerolíneas deben tener una flota de aviones
- 3. La información necesaria de los aviones es: tipo, número de asientos, fecha de fabricación, fecha de último mantenimiento, periodo en meses de mantenimiento, matrícula.
- 4. Las aerolíneas deben tener empleados
- 5. Se debe tener un catálogo de clientes con una clasificación (oro, plata, nuevo)
- 6. La información de los clientes es: nombre, apellido pat, apellido mat, edad (fecha De nacimiento), tipo de cliente, teléfono, domicilio.

Generar todas las entidades, con sus respectivos atributos si son compuestos y/o multivaluado, identificar la/las llaves primarias de cada entidad, así como su cardinalidad.

Ejercicio 1: Identificando entidades



Ejercicio 2: Modelando Entidades

Modelar las diferentes entidades con sus atributos. En cada caso indicar el dominio de cada atributo y si es compuesto y/o multivaluado, su cardinalidad. Además, identificar la/las claves de cada entidad. Para cada ítem se debe modelar una única entidad.

1. Modelar la entidad **Persona** con los siguientes atributos:

Pasaporte: Es un número identificador, distinto para cada persona y útil para poder diferenciarlas.

Nombre: Su nombre completo.

Dirección: Se encuentra compuesta por la calle, el número (o altura), la localidad y el país.

Equipos: Una persona simpatiza por uno o más equipos. Sólo interesa conocer sus nombres.

2. Modelar la entidad **Aparato**, usado por una empresa de reparación de aparatos electrónicos. Se cuenta con los siguientes datos:

Marca: Un aparato seguro que tiene una marca, y sólo una.

Modelo: Lo mismo que con la marca, todo aparato es de un determinado modelo de esa marca.

Tipo: Lo más común es que un aparato sea de un único tipo: de audio, de TV, de video o de computadora, pero también hay aparatos que integran varios medios, por lo que podría haber aparatos que combinen hasta tres tipos.

Serie: El número de serie de un aparato es el que lo identifica unívocamente dentro de todos los aparatos producidos de determinado modelo de una marca.

Garantía: compuesto por FECHA DE COMPRA, y COMERCIO VENDEDOR, que se registra sólo para

los aparatos que ingresan a la empresa a repararse en garantía.

3. Modelar la entidad **Profesor**, de acuerdo con este ejemplo:

César Rodríguez es un profesor cuyo número de empleado es el 83792, se especializa en Redes, Sistemas operativos y Bases de Datos.

Impartió los siguientes cursos:

• Principios del Modelo Internet, en 2012.

- Redes de Oficina, en 2014.
- Sistemas Operativos Open-Source,2007

