

Algoritmos y Programación

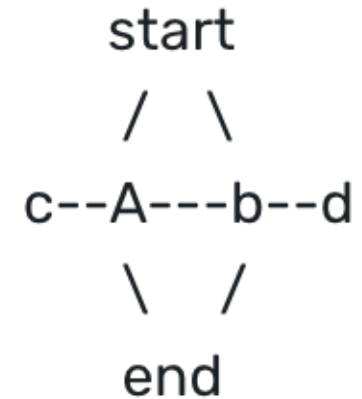
Problema del submarino
(Segunda parte)

Problema del Submarino

Después de revisar las rutas disponibles, te das cuenta de que podrías tener tiempo para visitar una pequeña cueva dos veces.

Específicamente, las cuevas grandes pueden ser visitadas cualquier cantidad de veces; una única cueva pequeña puede ser visitada como máximo dos veces, y el resto de las cuevas pequeñas sólo pueden ser visitadas una vez.

Sin embargo, las cuevas llamadas "start" y "end" sólo pueden ser visitadas exactamente una vez: una vez que sales de la cueva "start", no puedes regresar a ella, y una vez que llegas a la cueva "end", la ruta debe terminar inmediatamente.



```
['start', 'A', 'end']
['start', 'b', 'end']
['start', 'A', 'b', 'end']
['start', 'b', 'A', 'end']
['start', 'A', 'b', 'A', 'end']
['start', 'A', 'c', 'A', 'end']
['start', 'b', 'A', 'b', 'end']
['start', 'b', 'd', 'b', 'end']
['start', 'A', 'b', 'A', 'b', 'end']
['start', 'A', 'b', 'd', 'b', 'end']
...
```