

RESUMEN

Egresado de la carrera de Ingeniería Informática de la Universidad Nacional de Trujillo. Gusto por el Diseño y Desarrollo Web, Responsable para cumplir los objetivos propuestos de las labores que se me asignen, Actitud proactiva para resolver problemas, Capacidad para trabajar en grupos para proyectos corporativos, Excelente adaptación a nuevas tecnologías, Excelente capacidad de comunicación.

EDUCACIÓN _

Universidad Nacional de Trujillo

2014-2019

B.S en Ciencias de la Computación

PROYECTOS Y EXPERIENCIA _

APLICACIÓN CRUD

2021 / Peru

HTML, CSS & JAVASCRIPT

• Desarrollé una aplicación Crud (Create, Read, Update and Delete)Aplicando Codigo puro en Javascript.

APLICACIÓN POKEDEX

2021 / Peru

JAVASCRIPT, HTML, CSS & BOOTSTRAP

- Desarrollé una Aplicación de Pokedex basado en los Datos de la PokeAPI.
- Aprendí a Crear y Consumir servicios de la Web y trabajo con API, y servicios web utilizando Ajax y JQuery.

PORTAFOLIO 2021 / Peru

HTML, CSS & JAVASCRIPT

• Elaboré un partafolio donde puedo almacenar todos mis proyectos para poder asi verderlos a clientes.

DISEÑO INSTAGRAM 2021 / Peru

FIGMA

• Replicar el Diseño de instagram en figma.

PRACTICAS PRE-PROFESIONALES - UGEL TNO 03

2020 / Peru

REDES LAN

• Apoyé proactivamente en el servicio técnico de las máquinas, y servicios de redes, también servidores tantos como redes LAN y cableados estructurados, logrando la eficiencia del funcionamiento de los sistemas en un 15%.

HABILIDADES _

LENGUAJES DE PROGRAMACION Javascript | Php

FRAMEWORKS & HERRAMIENTAS Html | Css | Vue js | Boostrap | Git/GitHub

DISEÑO Figma, Canvas, Adobe Photoshop, Adobe XD

IDIOMA Basico: English

CERTIFICACIONES

- JavaScript Algorithms and Data Structures freecodecamp (jul 22, 2021)
- Universidad JavaScript 2021 De Cero a Experto JavaScript! Udemy (MAY 25, 2021)
- Universidad Desarrollo Web 2021 FrontEnd Web Developer! Udemy (MAY 01, 2021)
- Introducción a Figma Udemy (JUL 15, 2021)
- Mastering Figma: Beginner to Expert [2020] Udemy (Dic 28, 2020)