

Ce projet, la SAE 2.05, avait pour but la familiarisation avec la conduite d'un projet, à travers un sujet relativement simple.

Il mobilise nos capacités à collaborer efficacement, à se répartir les tâches

On a donc servi l'association Ella-danse, formatrice de danse et créatrice d'événements.

Afin de faciliter la gestion de ses activités et adhérents, ils ont fait appel à nous pour la création d'une application.

Notre travail s'agissait d'analyser les besoins de l'association, puis rédiger un cahiers des charges ainsi que le dossier de gestion de projet, c'est à dire le diagramme de Gantt, Organigramme de tâche, la RACI, l'évaluation des ressources et le calcul du budget.

Aussi, nous nous sommes entraînés à l'assimilation de ce vocabulaire en Anglais, le client peut très bien être étranger.

Ce projet s'est étendu le long d'un mois, sur 22H de TD, et 4H de TP, à travers plusieurs ressources, soit :

- Qualité de dev
- Intro GSI
- Droit
- Anglais
- Comm. technique

Pour ce faire, nous avons utilisé plusieurs outils, tels que Projectlibre pour la Gantt, Sheets pour tous les tableaux, Lucidcharts pour l'OT, et Docs pour les mises en commun.

Contexte

EllaDanse est une association de danse, proposant des cours de niveaux différents dans diverses danses à un large public peu importe l'âge ou le niveau.

Description du problème/opportunité

Le besoin de se digitaliser et de simplifier sa gestion pour accueillir de plus en plus de membres et d'élargir sa capacité.

But du projet

Simplifier et d'améliorer la gestion et l'administration des cours, des événements.

Enjeux du projet

Le projet vise donc à accueillir de nouveaux adhérents en offrant aux membres bénévoles un meilleur environnement de travail, ainsi qu'à moderniser le fonctionnement

Objectifs du projet

Ce à quoi ressemblera le livrable, c'est à dire l'application et ses fonctionnalités, et comment elle aidera l'association.

Nous avons d'abord séparé la conception de cette application en plusieurs lots, et sous-lots, et sous-lots de sous-lots. C'est l'organigramme des tâches.

C'est une décomposition arborescente du projet qui facilite :

- La compréhension du travail à réaliser
- L'estimation des charges du projet (effort à fournir pour réaliser le projet)

On a opté pour 4 gros lots différents, en s'inspirant des exemples de cours. Donc conception, dev, tests et recettes. 1er lot classique pour du java, puis un sous-lot par classe, pour le dev et les tests, et un lot par partie importante du rendu.