

NAPREDNO WEB PROGRAMIRANJE - Projekat

Turističke ture

Opis projekta:

Cilj projekta je da se kreira web aplikacija-sajt za upravljanje turističkim turama. Aplikacija razlikuje četiri nivoa pristupa: gost, registrovan/prijavljen korisnik, turistička organizacija grada i administrator.

Gost

- može da pogleda ponuđene informacije na sajtu
- može da pogleda turističku ponudu gradova
- može da putem detaljne pretrage i upotrebom različitih filtera pretrage pronade turističke znamenitosti
- može da izvrši registraciju na sajtu

Registrovan/prijavljen korisnik

- može da pogleda ponudu turističkih ponuda po gradovima
- može da putem detaljne pretrage i upotrebom različitih filtera pretrage pronade turističke znamenitosti
- može da kreira, menja i briše podatke u listi omiljenih turističkih lokacija
- može da detaljno pogleda informacije o svakoj lokaciji sa opisom, slikama
- može da kreira ture koje sadrže lokacije koje želi da poseti
- može da zahteva promenu lozinke (zaboravljena lozinka)

Turistička organizacija

- može da kreira/menja/briše turističke znamenitosti za određeni grad (mora da poseduje naziv, opis, fotografije i adresu)
- može da pregleda statistiku popularnosti određenih znamenitosti (upotrebiti filtere za pretragu)

Administrator

- može da kreira naloge za turističke organizacije
- može da pregleda i briše sve turističke organizacije i njihove znamenitosti
- može da kreira, menja i briše gradove
- može da aktivira/deaktivira prikaz podataka za jednu turističku organizaciju
- može da zabrani/odobri korisniku pravo prijavljivanja na sistem

Registracija korisnika mora biti urađena na bezbedan način i obaveznim slanjem aktivacionog linka putem e-maila. Slanje linka koristiti i kod zahteva za promenu lozinke. Ne sme se dozvoliti registracija korisničkih naloga sa istom e-mail adresom. E-mail adresa mora biti jedinstvena i ona predstavlja korisničko ime.

Administratorski deo zaštititi upotrebom sesija (PHP). Sve korisničke lozinke „hešovati“ **bcrypt** algoritmom.

Kreirati bazu podataka i unutar nje tabele koje će zadovoljiti sve funkcionalnosti projekta.

Zahtevi i smernice

- Studenti treba da urade istraživanje tržišta i da pogledaju i isprobaju funkcionalnosti postojećih sajtova, aplikacija ili servisa na datu temu. Potrebno je kreirati dokumentaciju u kojoj će se navesti rezultati istraživanja (ime testiranog sistema, web adresa testiranog sistema, opis funkcionalnosti koje nudi izabrani servis, prednosti i mane koje je student uočio). Na osnovu rezultata istraživanja i uvida u rad sličnih sistema potrebno je definisati **TRI DODATNE FUNKCIONALNOSTI** koje će biti realizovane u projektu.
- Za rad sa MySQL bazom koristiti **PDO** ekstenziju unutar PHP jezika. Deo PHP programskog koda mora biti objektno orijentisan.
- Projekat treba da bude multiplatformski (Responsive) i da bude prilagođen računarima i mobilnim uređajima.
- U okviru projekta **obavezno treba koristiti** sledeće tehnike i tehnologije: HTML, CSS, JavaScript, PHP i MySQL. Preporučuje se upotreba Bootstrap-a. Sa slanje mailova koristiti *PHPMailer* klasu i *Mailtrap*.
- Na stranicama gde se radi validacija podataka obavezno uraditi validaciju na klijentskoj i serverskoj strani.
- Projekat je potrebno postaviti na školski web server. Svaki tim će dobiti svoje pristupne parametre putem e-maila.
- U projektu se može koristiti i radni okvir (Framework). U slučaju korišćenja radnog okvira potrebno je napraviti kratko uputstvo za korišćenje izabranog radnog okvira.
- Svaki tim ili pojedinac treba da koristi Git VCS sistem (*Version Control System*) i zajedno sa njim neko hosting rešenje (GitHub, BitBucket, GitLab...). Dodeliti pristup predmetnom nastavniku (chole@vts.su.ac.rs). Tokom rada na projektu potrebno je postavljati programski kod na svoj Git repozitorijum.
- Obavezno koristiti *Composer*.
- Projekat se predaje u **elektronskom obliku** (programski kod, **.sql fajlovi**, i projektne dokumentacija). Dokumentacija se izrađuje prema datom šablonu.
- Tokom realizacije projekta veliki naglasak treba da bude na sigurnosti i proveriti unetih podataka.

Prezentacija projekata

I prezentacija

5. i 6. novembar: Prikaz kreirane baze podataka, prikaz dizajna projekta, informacije o eventualnom korišćenju dodatnih tehnologija, biblioteka i/ili API-a, opis dodatnih funkcionalnosti. Prezentacija traje maksimum 10 minuta. Redosled prezentovanja po grupama će biti blagovremeno objavljen.

II prezentacija

10. i 11. decembar: Prezentovanje trenutnog stanja projekta, prikazati funkcionalnosti koje su urađene. Prezentacija traje maksimum 10 minuta. Redosled prezentovanja po grupama će biti blagovremeno objavljen.

Završeni projekat se predaje u ispitnom roku uz prethodnu prijavu ispita. Projekat se može predati do kraja školske 2024/2025 godine.

Subotica, 16.10.2024.