

KRISTIAN MARTÍNEZ

INGENIERO INFORMÁTICO

Hola, mi nombre es Kristian. Soy Ingeniero informático apasionado por el diseño y desarrollo web.



INFORMACIÓN DE CONTACTO



(+34) 630444135

Islas Canarias
Santa Cruz de Tenerife



kristianmartinezgarcia@gmail.com



[LinkedIn: Kristian Martínez](#)

Si deseas ver proyectos personales, visita:
<https://linux-ts.netlify.app> y sigue las instrucciones anotadas en el programa 'Slim'

EDUCACIÓN PREVIA

Universidad de La Laguna

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
2020

- Curso desarrollo web con HTML5
- Curso desarrollo web con CSS
- Curso desarrollo web con JavaScript
- Curso Básico de Ciberseguridad (CCN)

PROYECTOS PERSONALES

- Gameboy hecho con CSS puro y Javascript
- Simulación de SO Ubuntu con Vuejs y TS
- Curriculum versión VUEJS.

EXPERIENCIA LABORAL

Personal investigador / Desarrollador aplicación WEB para proyecto UNICRINF (VUEJS)

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA
JULIO 2020 - ENERO 2022

- Desarrollo de una aplicación web para plataforma global integrada para detectar catástrofes, comunicarse con los equipos de emergencia y asesorar a los ciudadanos.

Frontend Developer VUEJS

EZENTIS TECNOLOGÍA SLU
MARZO 2022 - ACTUALIDAD

- Desarrollo de aplicaciones web para proyecto de Sede Electrónica y Aplicaciones Internas (Ministerio de Transportes)

CONOCIMIENTOS

Frameworks Frontend

VUEJS (VERSIONES 2 Y 3)

Testing

JEST Y CYPRESS

Librerías externas, módulos y metodologías

TAILWINDCSS, MATERIALIZE, BOOTSTRAP, PRIMEVUE
VUEX, PINIA
AXIOS (API REST)
METODOLOGÍA SCRUM,
AZURE DEVOPS
TERMINAL, GIT, LINTERS, NPM...
PRINCIPIOS SOLID
PATRONES DE DISEÑO (CREACIONALES, ESTRUCTURALES Y COMPORTAMIENTO)