Haskell

Et la programmation purement fonctionnelle



Programmation fonctionnelle

- Immutabilité
- Fonction pure
- Fonction d'ordre supérieur
- Abstraction
- Composabilité

Famille Lisp

- Scheme
- Racket
- Common Lisp
- Clojure

Famille Lisp

- Homoiconicité
- Métaprogrammation
- Macro

Famille ML

- Standard ML
- Ocaml
- Haskell
- Haskell-like (Agda, Idris, Elm, Purescript)
- Scala (vue sous un certain angle)

Famille ML

- Système de type puissant
- Base mathématique
- Inférence de type

Haskell

- Est un descendant de ML
- Purement fonctionnelle
- Évaluation paresseuse

Type produit

data Point = Point Float Float data Personne = Personne Nom Prenom

Type synonyme

Type Nom = String type Prenom = String

Type Somme

```
data Couleur = Bleu | Rouge | Vert
data JValue = JString String
        | JNumber Double
        | JBool Bool
        | JNull
        [ JObject [(String, JValue)]
        | JArray [JValue]
```

ADT: Algebraic Data Type

Combinaison de produit et de somme

data List a = Empty | Cons a (List a) data Tree a = Leaf a | Tree (Tree a) (Tree a)

Filtrage par motif (Pattern matching)

```
fib 0 = 0
fib 1 = 1
fib n = fib (n - 1) + fib (n - 2)
```

insert :: Key -> a -> IntMap a -> IntMap a

delete :: Key -> IntMap a -> IntMap a

```
insert :: (Key -> (a -> (IntMap a -> IntMap a)))
```

delete :: (Key -> (IntMap a -> IntMap a))

Deux petite fonction simple

$$(.) :: (b -> c) -> (a -> b) -> a -> c$$

insert :: Key -> a -> IntMap a -> IntMap a

delete :: Key -> IntMap a -> IntMap a

insert 7 "Piano" . delete 2 . insert 42 "Hi friend" . insert 2 "Hello" \$ mylMap

Pas d'effet de bord? (Faux)

- Effet de bord isolé via les types
- Fonction au sens mathématique
- Transparence référentiel

Ex: id :: $a \rightarrow a$

Combien d'implémentation possible?

- Effet de bord isolé via les types
- Fonction au sens mathématique
- Transparence référentiel

Ex: id :: $a \rightarrow a$

Combien d'implémentation possible?

Une seule!

id x = x

```
Type IO

putStr :: String -> IO ()

getLine :: IO String
```

```
main :: IO ()
main = putStrLn "hello world"
```

TypeClass

- Permet de mettre des contraintes polymorphique
- Proche des interfaces en POO (ex Java)
- On va aller voir dans la Doc quelque exemple
- Eq, Ord, Monoid, Foldable, Functor

Paresseux

Code	Stricte	Paresseux
A:=3 + 4	A==7	A==(3+4)
B:=1 + 2	A==7 B==3	A== (3 + 4) B== (1 + 2)
C:=A + B	A==7 B==3 C==10	A== (3 + 4) B== (1 + 2) C== (A + B)
print(C)	10	

Paresseux

Code	Stricte	Paresseux
A:=3 + 4	A==7	A==(3+4)
B:=1 + 2	A==7 B==3	A== (3 + 4) B== (1 + 2)
C:=A + B	A==7 B==3 C==10	A== (3 + 4) B== (1 + 2) C== (A + B)
print(C)	10	

Paresseux: Structure infini

```
data[a] = [] | a : [a]
```

fibs = 0:1:zipWith(+) fibs (tail fibs)

Haskell: Outils

- Compilateur: GHC
- Build system/Gestion des dépendences : cabal-install et/ou stack
- Éditeur de code: Vim, Emacs, Atom,
 Sublime Text, VS Code
- Ghc-mod (multi-editeur)
- Intero (Emacs, multi-editeur)

Exemple de Code: Jeux d'échec

Livre

- Haskell Programming from First Principles (60\$,~1200 pages)
- Learn you a Haskell for great good (Gratuit, Existe en français)
- Real World Haskell (Gratuit, Plusieurs partit obsolète)

Échelle de connaissance

https://pbs.twimg.com/media/CydL5EYUsAAI-61.jpg:large

Questions?