

DESARROLLO DE APLICACIONES EN INTERNET

LABORATORIO N° 01

HTML

CODIGO DEL CURSO: II3100





	Alumno(s)	Nota
Zambrano Lipe Sabrina		
Grupo	C24D	<u> </u>
Ciclo	III	
Fecha de entrega	04/09/2023	



Nro. DD-106

Página 1 de 14

I. OBJETIVOS

 Diseñar páginas Web utilizando Etiquetas avanzadas y validación de formularios con HTML5.

II. SEGURIDAD



Advertencia:

En este laboratorio está prohibida la manipulación de hardware, conexiones eléctricas o de red; así como la ingestión de alimentos o bebidas.

III. NORMAS EMPLEADAS

O No aplica

IV. RECURSOS

- O En el siguiente laboratorio se trabajará con un equipo que cuente con una conexión a Internet y un navegador web (Mozilla Firefox o Google Chrome).
- O También se requiere Visual Studio Code.
- O Se requieren las siguientes extensiones instaladas:
 - Live Server
 - o Liver Server Preview
 - Prettier Code Fomater
 - o Path Intellisense

V. METODOLOGÍA PARA EL DESARROLLO DE LA TAREA

o El desarrollo del laboratorio es individual.



Nro. DD-106

Página 2 de 14

VI. MARCO TEÓRICO Y PROCEDIMIENTO

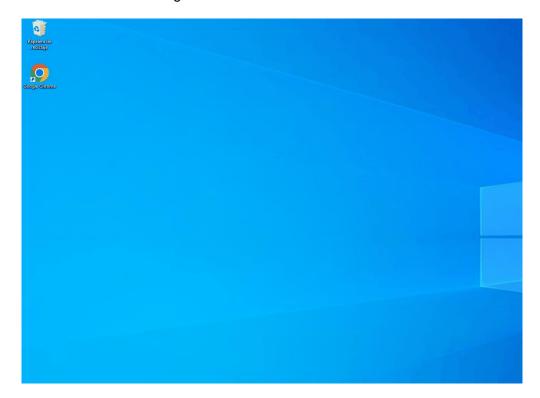
HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web.
 Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc.

Preparando nuestro entorno de trabajo.

· verificamos que en nuestra PC tenemos unicamente chrome y office



Ahora debemos descargar e instalar Visual Studio Code

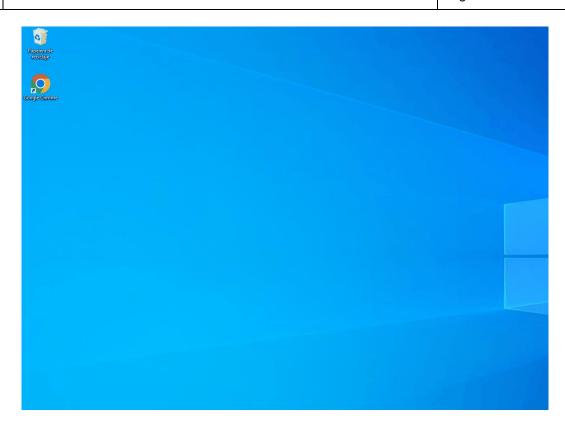


• Por último, instalamos las extensiones mencionadas en los recursos.



Nro. DD-106

Página 3 de 14



• Por último, creamos una carpeta en el escritorio o una ubicación de su preferencia y la abrimos desde visual studio code y procedemos a realizar las actividades del laboratorio (seguir indicaciones del docente).





Nro. DD-106

Página 4 de 14

Actividad 1 – Mi primera página en HTML



Actividad 2 - Titulos





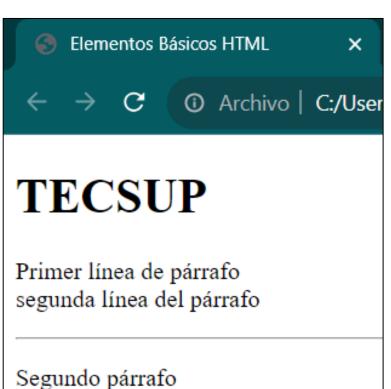


Nro. DD-106

Página 5 de 14

Actividad 3 - Parrafos







Nro. DD-106

Página 6 de 14

o Actividad 4 - Links

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8"/>
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/>
    <title>Elementos Básicos HTML</title>
</head>
<body>
    <h1>TECSUP</h1>
    <a href="https://www.tecsup.edu.pe/" target="_blank">
        Sitio Tecsup.edu.pe
    </a>
    <br/>
    <a href="actividad1.html">Ir actividad 1</a>
</body>
</html>
```

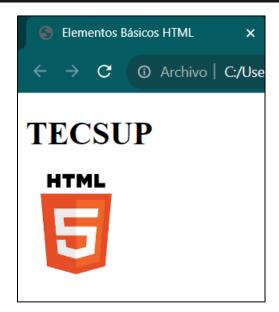




Nro. DD-106

Página 7 de 14

Actividad 5 – Imágenes

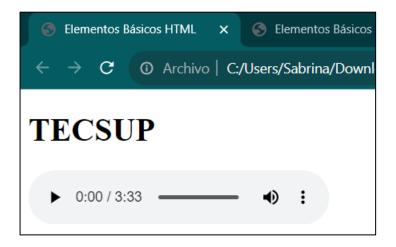


o Actividad 6 - Audio



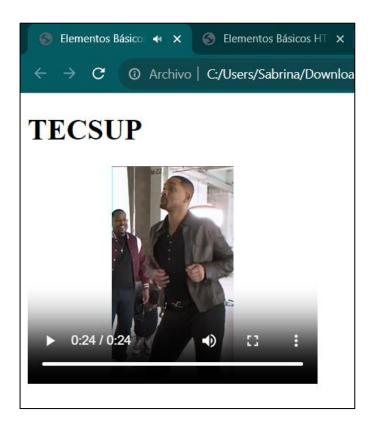
Nro. DD-106

Página 8 de 14



Actividad 7 – Video

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8"/>
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"/>
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/>
   <title>Elementos Básicos HTML</title>
</head>
<body>
   <h1>TECSUP</h1>
   <video width="320" height="240" controls>
       <source src="video.mp4" type="video/mp4">
     </video>
</body>
</html>
```



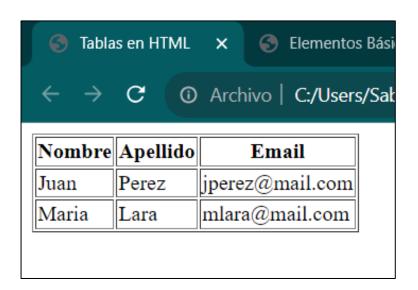


Nro. DD-106

Página 9 de 14

Actividad 8 – Tablas

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Tablas en HTML</title>
</head>
<body>
  Nombre
        Apellido
        Email
     Juan
        Perez
        jperez@mail.com
     María
        Lara
        mlara@mail.com
     </body>
</html>
```





Nro. DD-106

Página 10 de 14

Actividad 9 – Formularios

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Formularios en HTML</title>
</head>
<body>
    <h1>Formularios en HTML</h1>
    <form >
        <label for="nombre">Nombre:</label><br/>>
        <input type="text" id="nombre" name="nombre"</pre>
            placeholder="Escribe tu nombre"/><br/>
        <label for="apellido">Apellido:</label><br/>>
        <input type="text" id="apellido" name="apellido"</pre>
            placeholder="Escribe tu apellido"/><br/>
        <input type="submit" value="Enviar"/>
    </form>
</body>
</html>
```





Nro. DD-106

Página 11 de 14

Actividad 10 – Validación de Formularios

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Formularios en HTML</title>
</head>
<body>
    <h1>Formularios en HTML</h1>
    <form >
        <label for="nombre">Nombre:</label><br/>>
        <input type="text" id="nombre" name="nombre"</pre>
            placeholder="Escribe tu nombre" required="true"/><br/>>
        <label for="apellido">Apellido:</label><br/>>
        <input type="text" id="apellido" name="apellido"</pre>
            placeholder="Escribe tu apellido" required="true"/><br/>
        <input type="submit" value="Enviar"/>
        <input type="submit" formnovalidate="formnovalidate"</pre>
            value="Enviar sin validar"/>
    </form>
</body>
</html>
```



VII. TRABAJO PROPUESTO

- Utilizando todo lo aprendido en el laboratorio desarrollar una pagina en HTML cuyo tema sea una presentación personal, la página debe contener los siguientes puntos.
 - Fotografía o Avatar
 - Presentación personal
 - Sobre Mi (lo que nos apasiona, hobbies, gustos)
 - Tecnologías y lenguajes de Programación
 - Formación Profesional
 - idiomas

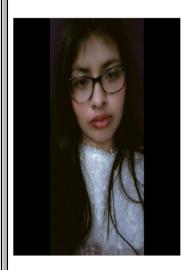
https://github.com/Zelvalla/Zelvalla.git



Nro. DD-106

Página 12 de 14

Mi Presentación Personal



Sobre Mi

Me presento mi nombre es Sabrina, soy de Arequipa y tengo 20 años. Actualmente estoy estudiando en TECSUP la carrera de Diseño y Desarrollo de Software. Mis hobbys son cocinar, mirar películas o series, investigar o ver documnetales sobre el espacio o el comportamiento humano, anteriormente jugaba video juegos como Need For Speed, Mortal Kombat o Guitar Hero. Me gustan mucho los animales sobre todo los gatos son mi adoración, mi color favorito es el morado demuestra en parte sabiduria aparte que es un color que nace de dos colores primarios como el rojo y el azul, me gusta esuchar musica mientras hago mis cosas es como que en parte divertido y relajante.

Mis Aprendizajes

Los lenguajes de programación que e ido aprendiendo son Python y Java, ahora para diseño web HTML con ayuda de Visual Studio Code, sin embargo espero seguir aprendiendo más, disfruto aprender temas nuevos, algo que me llama mucho la atención es la IA por la misma razon que buscan que las maquinas realicen las mismas capacidades de un ser humano siempre sera para mi un tema interesante y me gustaria desarrollarme en ese campo.

Idiomas

Si hablamos de idiomas la verdad que una de mis metas es ser poliglota mi ingles es nivel intermedio, estoy aprendiendo pero se que lo lograre, hace un tiempo comence aprender ruso por mi misma y en parte me parecio divertido pero se dice que es un de los idiomas mas dificiles de aprender bueno hasta donde aprendi la verdad que me resulto un poc facil aunque las palabras pueden sonar igual siempre hay una ligera diferencia.

Lo que deseo...

En mi ambito profesional bueno busco estudiar ya sea Ing. Software o Ing. Mecatronica pero muy aparte de ello tambien me gustaria estudiar Psicologia porque un dato curioso mio es que soy observadora, me gusta entender y saber porque las personas tiene el comportamiento que tienen basandome en libros de psicologia en cierta forma me gustaria estudiar tantas cosas y mi frase iconic "Ser lo que tu quieras ser como una Barbie girl" jaja suena divertido pero es cierto.



Nro. DD-106

Página 13 de 14

VIII. OBSERVACIONES

- Visual Studio Code tiene una comunidad activa y una amplia gama de extensiones disponibles a través del Marketplace de Visual Studio Code. Esto permite personalizar y extender las capacidades de la herramienta según las necesidades específicas de desarrollo.
- Registrarse en GitHub es un proceso sencillo y gratuito. Los usuarios pueden crear cuentas públicas o privadas según sus necesidades.
- GitHub ofrece un entorno de colaboración en línea que facilita la gestión de proyectos, seguimiento de problemas y trabajo en equipo. Permite a los desarrolladores colaborar de manera efectiva en proyectos de código abierto o privados.
- La interfaz web de GitHub es intuitiva y permite navegar por repositorios, problemas y solicitudes de extracción de manera eficiente. GitHub ofrece características para gestionar proyectos, lo que incluye tableros Kanban y herramientas para la gestión del ciclo de vida del desarrollo.
- GitBash es una terminal que permite interactuar con el sistema de control de versiones
 Git a través de comandos de línea de comandos. Proporciona un entorno poderoso para la gestión de repositorios.
- GitBash es compatible con todas las funciones de Git, lo que permite a los usuarios realizar tareas avanzadas, como la creación de repositorios locales, confirmaciones, ramificación y fusiones.

IX. CONCLUSIONES

- Visual Studio Code es una herramienta de desarrollo altamente popular y versátil que se destaca por su facilidad de instalación y uso.
- La amplia disponibilidad de extensiones y complementos permite a los desarrolladores personalizar su entorno de desarrollo según sus necesidades.
- La interfaz de usuario de GitHub es amigable y permite a los usuarios gestionar proyectos, problemas y solicitudes de extracción de manera eficiente.
- GitBash es una herramienta de línea de comandos que proporciona acceso completo a Git y es especialmente útil para desarrolladores que prefieren trabajar en entornos de línea de comandos.
- Combinar GitHub con GitBash es una práctica común, ya que GitHub se utiliza para alojar repositorios en línea, mientras que GitBash permite la interacción local con repositorios Git.
- En conjunto, GitHub y GitBash son herramientas poderosas que facilitan la colaboración y la gestión de código fuente en proyectos de desarrollo. Su uso efectivo es esencial para los desarrolladores y equipos que buscan mantener un control adecuado de versiones y colaborar en proyectos.