

Ejercicios:

1. Realizar un programa que reciba un arreglo de enteros e imprima la suma de sus elementos.
2. Realizar un programa que imprima un arreglo de enteros de forma invertida.
3. Realizar un programa que imprima una matriz de enteros de forma invertida.
4. Realizar un programa que tome dos arreglos de enteros, los unifique e imprima los valores ordenados. (Investigar método de ordenación Bubble Sort).
5. Realizar un programa con un método que reciba un arreglo de enteros y lo llene con valores aleatorios. Un método que reciba un arreglo y ordene el arreglo de manera descendente y otro método que lo ordene de manera ascendente utilizando Quick Sort. (Investigar el método de ordenación Quick Sort).
6. Realizar un programa que tenga un método que reciba dos matrices cuadradas y que retorne la matriz resultante de la suma de ambas.

Nota: Utilizar orientación a objetos en cada ejercicio.