## **FUTBOLISTA**

## PARTIDO

```
Id_Futbolista: Object_ID,
   Nombre: String,
   Fecha Nacimiento: String,
   Nacionalidad: String,
   Posicion: String,
   Activo: Booleang,
   Equipos: [
                   Id_Equipo: Object_ID,
                   Nombre: String,
                   Pais: String,
                   Periodo: {
                                Inicio: Date,
                                Fin: Date
   Estadisticas: {
                   Total_Partidos: Int,
                   Total_Goles: Int,
                   Total_Faltas: Int,
                   Total faltas Rojas: Int,
                   Total_Faltas_Amarillas: Int,
                   Total_Tiros_Libres: Int,
                   Total Tiros Esquina: Int
   Partidos: [
                   Id Partidos: Object Id
}
```

```
Id_Partido: Object_ID,
Fecha: Date,
Hora: String,
Estadio: String,
Arbitro: String,
Equipo_Local: {
                   Id_Equipo: Object_ID,
                   Nombre: String
Equipo Visitante: {
                      Id_Equipo: Object_ID,
                      Nombre: String
                   },
Resultado: {
                Goles_Local: Int,
               Goles_Visitante: Int
           },
Estadisticas_Jugador: {
                           Goles_Anotados: [
                                                   Minuto: Int,
                                                   Jugador: String
                           Faltas_Cometidas: [
                                                      Minuto: Int,
                                                      Jugador: String
                           Tarjeta_Amarilla:[
                                                   Minuto: Int.
                                                   Jugador: String
                                             ],
                           Tarjeta_Roja: [
                                               Minuto: Int,
                                               Jugador: String
                           Tiro_Libre: [
                                            Minuto: Int,
                                            Jugador: String
                           Tiro_Esquina: [
                                               Minuto: Int,
                                               Jugador: String
                                         ]
```