

Universidade do Estado de Santa Catarina Departamento de Ciência da Computação Ciência da Computação - Complexidade de Algoritmos

Trabalho II - Comparação entre buscas

Escreva um programa que leia um número inteiro n e em seguida leia n pares p s, onde s indica o nome de um personagem fictício (nome e sobrenome, sendo que todos os sobrenomes são compostos por apenas uma palavra) e p indica um número de ordem (identificador) associado a esse personagem. Depois, leia um número inteiro m e mais m nomes (nome e sobrenome). Para cada um desses nomes, mostre o número de ordem associado ao personagem. Escreva as seguintes três versões de estruturas de busca e as compare em relação ao tempo necessário para a inserção, para a busca e o tempo total.

- (1) Use um vetor ou lista e realize buscas lineares
- (2) Use uma estrutura de árvore balanceada (ex: rubro negra ou AVL)*
- (3) Use uma estrutura de Hash encadeado com árvore balanceada**
- * Pode-se utilizar as estruturas prontas da linguagem escolhida (ex: map/set em C++ ou TreeSet no Java), ou utilizar estruturas próprias (implementadas em EDA, por exemplo).
- ** A estrutura de Hash deve utilizar um tamanho de vetor de hash modificável. Deve-se utilizar pelo menos dois valores diferentes para este tamanho na realização dos testes.

Os casos de teste e as respostas se encontram na página da disciplina: exercício-hash.zip. As respostas devem ser comparadas com os gabaritos fornecidos (saida-n.txt). Tratam-se de cinco casos de teste distintos:

- (1) 5.000 nomes / 1.000 consultas
- (2) 25.000 nomes / 10.000 consultas
- (3) 50.000 nomes / 10.000 consultas
- (4) 50.000 nomes / 25.000 consultas
- (5) 100.000 nomes / 75.000 consultas

Linguagens permitidas: C, C++, Java.

Material a ser apresentado:

- Códigos das implementações;
- Gráfico comparativo de tempo de execução para as operações de busca, inserção e tempo total de execução dos algoritmos implementados;
- Gráfico de lotação (histograma) dos valores pelo hash;
- Análise de complexidade de tempo e espaço para o melhor e pior caso do algoritmo de *hashing* utilizado e das estruturas de busca implementadas (considerando as duas versões da estrutura de hash com tamanhos diferentes);

Restricões:

- Este trabalho poderá ser realizado no máximo em duplas
- Este trabalho deverá ser entreque/apresentado no dia 18-19/10/2018
- Perguntas serão realizadas para validar a autoria dos códigos