

实习报告

题目：编制一个多关键字排序程序，用三种不同算法进行排序

组员：吕星宇、胡康、赵昱杰

成稿日期：2022.06.25

一、需求分析

1. 问题描述

在进行高考分数处理时，除了需对总分进行排序外，不同的专业对单科分数的要求不同，因此尚需在总分不同的情况下，按用户提出的单科分数的次序要求排出考生录取的次序。编制一个程序，按照多个关键字的优先级，给出含多关键字的记录排序结果。

2. 功能描述

用户首先选择关键字优先级，接着选择排序方式（LSD 稳定的内部排序，LSD“收集”和“分配策略”和 MSD 三者之一），系统输出原始的数据顺序和排序后的数据顺序。

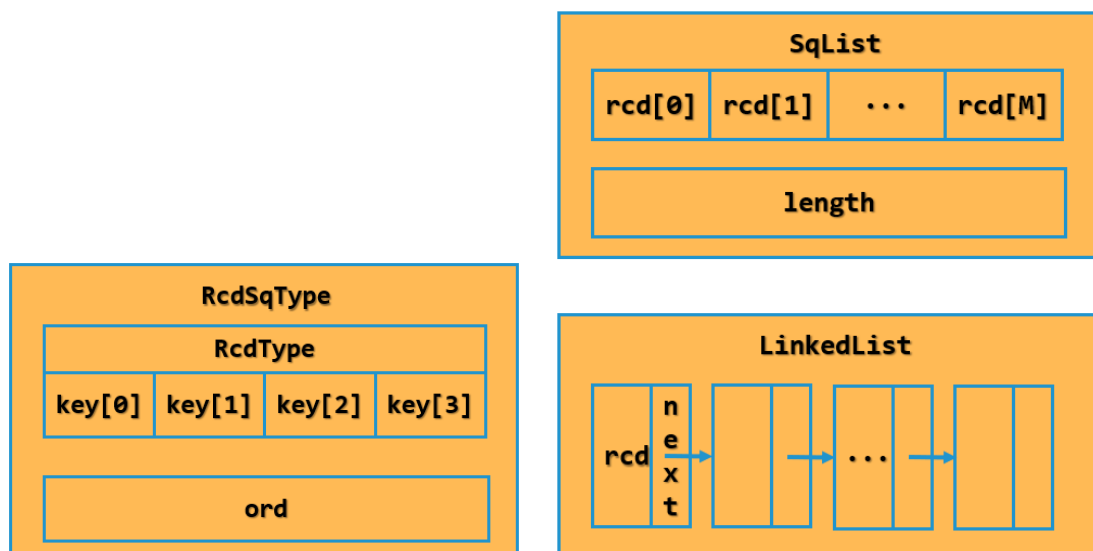
3. 测试数据

由随机数生成函数产生。

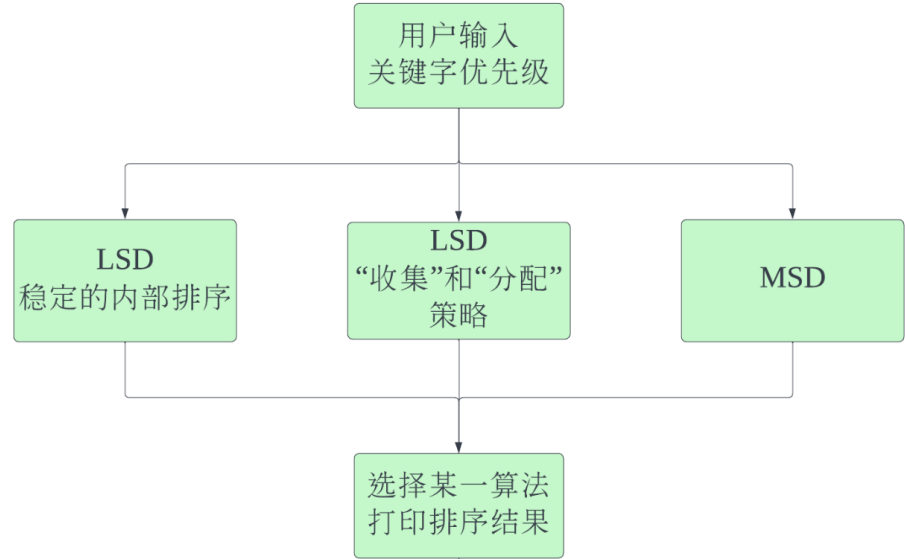
二、设计框架

1. 数据结构

使用顺序表和链表。其中为了达到“稳定的”快速排序，顺序表记录类型比链表记录类型多一个 ord 域，用于保存记录的位置。示意图如下图所示，其中左侧为记录类型，右侧为链表和顺序表：

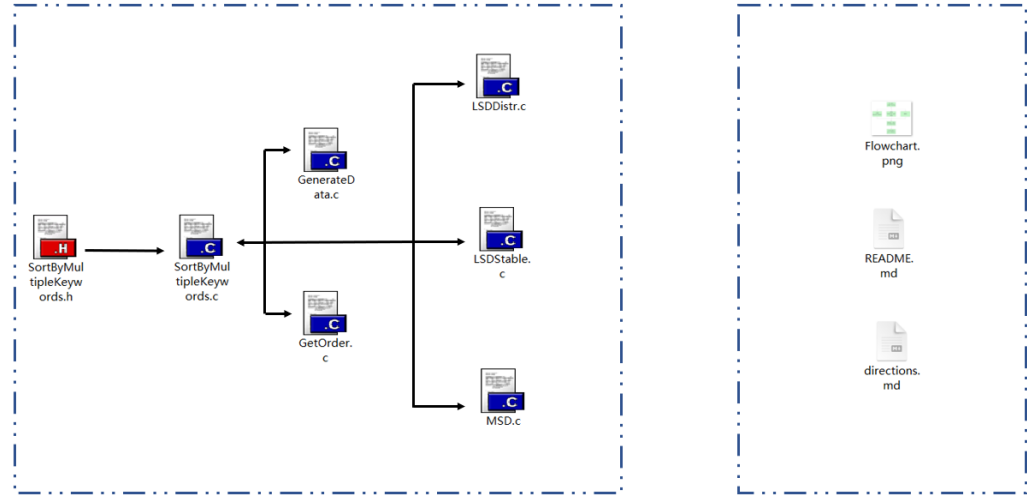


2. 执行流程



3. 相关文件

文件结构如下图所示：



其中，头文件 `SortByMultipleKeywords.h` 保存了数据结构和主要函数的定义，可以查看该文件大致了解本程序的执行流程。`SortByMultipleKeywords.h` 中含有主函数，根据用户输入，选择需要调用的函数。`GenerateData.c` 将随机数产生的数字组织成顺序表和链表，`GetOrder.c` 从用户处得到关键字的优先级，随后用户选择某一算法，对应地进入到 `LSDDistr.c`，`LSDStable.c` 或 `MSD.c` 中计算出排序结果，并打印。

其它文件包括：`Flowchart.png`，展示程序的执行流程；`README.md`，对程序整体架构和代码规范做说明；`directions.md`，用户手册。

三、测试运行结果

用户选择界面如下图所示：

请指出关键字的优先级关系：
 说明：共有4个关键字，分别为1、2、3、4，输入格式：K1 K2 K3 K4
 例：1 3 4 2
 1 2 4 3
 请选择您想要使用的算法：(1/2/3)
 1.LSD分配与收集
 2.LSD稳定的内部排序法
 3.MSD

这里可以选择三种算法之一，以算法 3:MSD 方法为例，程序通过随机数函数生成 4*100

个测试数据，范围为 0~100，运行结果为：

原始数据:			
92	17	54	74
5	63	63	44
25	72	10	22
80	53	3	60
66	81	62	77
10	66	98	82
44	100	0	7
65	56	47	16
70	68	99	45
50	72	100	3
61	82	28	18
29	22	73	56
62	93	56	82
67	6	68	80
63	75	93	58
34	9	89	64
57	38	51	86
86	52	30	33
91	94	39	38
39	79	86	17
24	29	56	10
74	32	39	90
94	89	48	9
64	11	45	69
78	87	77	16
62	82	71	95
1	98	77	68
52	18	69	19
96	83	99	97
65	55	96	64
19	87	41	61
19	23	75	97
82	9	97	5
40	85	77	43
43	8	56	23
99	94	85	26
100	9	80	87
87	68	93	93
30	52	93	5
78	35	2	93
8	97	69	11
98	0	57	81
19	63	48	28
62	3	20	43
95	17	86	65
89	10	67	11
82	46	26	83
76	37	65	62
92	3	65	100
68	82	32	0
51	4	27	83
42	76	47	97
87	24	62	4
89	38	90	95
77	11	69	23
75	66	52	88
11	36	59	66
10	71	58	99
38	32	30	61
95	25	45	17
63	13	13	86
33	94	4	83
24	85	7	74
96	73	63	70
16	25	18	57
87	83	18	52
71	48	24	0
47	83	32	71
57	60	23	32
11	4	19	88
45	68	3	92
72	82	79	30
59	23	10	21
30	89	62	7
23	26	94	15
52	95	10	95
84	64	44	62
41	32	84	80
16	14	94	64

50	48	61	5
39	90	76	1
40	19	22	23
13	28	12	39
52	6	47	24
61	62	35	83
53	20	68	20
0	99	17	97
92	53	86	60
69	95	19	71
22	96	11	99
97	0	27	23
71	71	35	94
31	85	86	50
34	2	14	75
46	22	2	1
17	27	64	80
76	2	88	23
48	20	67	76
22	10	62	83
92	5	5	45
排序结果3:			
100	9	80	87
99	94	85	26
98	0	57	81
97	0	27	23
96	83	99	97
96	73	63	70
95	25	45	17
95	17	86	65
94	89	48	9
92	53	86	60
92	17	54	74
92	5	5	45
92	3	65	100
91	94	39	38
89	38	90	95
89	10	67	11
87	83	18	52
87	68	93	93
87	24	62	4
86	52	30	33
84	64	44	62
82	46	26	83
82	9	97	5
80	53	3	60
78	87	77	16
78	35	2	93
77	11	69	23
76	37	65	62
76	2	88	23
75	66	52	88
74	32	39	90
72	82	79	30
71	71	35	94
71	48	24	0
70	68	99	45
69	95	19	71
68	82	32	0
67	6	68	80
66	81	62	77
65	56	47	16
65	55	96	64
64	11	45	69
63	75	93	58
63	13	13	86
62	93	56	82
62	82	71	95
62	3	20	43
61	82	28	18
61	62	35	83
59	23	10	21
57	60	23	32
57	38	51	86
53	20	68	20
52	95	10	95
52	18	69	19
52	6	47	24
51	4	27	83
50	72	100	3
50	48	61	5
48	20	67	76
47	83	32	71
46	22	2	1
45	68	3	92
44	100	0	7
43	8	56	23
42	76	47	97
41	32	84	80
40	85	77	43
40	19	22	23
39	90	76	1
39	79	86	17
38	32	30	61
34	9	89	64
34	2	14	75
33	94	4	83
31	85	86	50
30	89	62	7

30	52	93	5
29	22	73	56
25	72	10	22
24	85	7	74
24	29	56	10
23	26	94	15
22	96	11	99
22	10	62	83
19	87	41	61
19	63	48	28
19	23	75	97
17	27	64	80
16	25	18	57
16	14	94	64
13	28	12	39
11	36	59	66
11	4	19	88
10	71	58	99
10	66	98	82
8	97	69	11
5	63	63	44
1	98	77	68
0	99	17	97

四、调试分析

1. 问题与解决方式

兼顾速度与稳定

多关键字排序在使用内部排序时必须要求排序算法稳定。快速排序算法在随机数分布均匀时，时间复杂度为 $O(n \log n)$ ，但是不稳定。为了兼顾速度与稳定性，增加了 ord 域（相当于增加了一个关键字）虽然增加了存储空间，但是将快速排序算法转化为一个稳定的排序方式。

2. 算法的性能分析

① LSD 基于“分配”与“收集”方法策略

共需执行 d 次“分配”与“收集”，其中 d 是关键字数目。每次“分配”与“收集”时，需要对 n 个记录进行“分配”，对 r 个链表进行“收集”，因此时间复杂度为 $O(d(n+r))$ ；由于另设 subLL 存储分配后的新链表，空间复杂度为 $O(nd)$ 。

② MSD 和 LSD 基于稳定的内部排序方法策略

时间开销为 $O(d(n \log n))$ ，空间开销为 $O(d \log n)$ 。

五、用户使用说明

本程序实现运用 LSD 分配与收集法、LSD 稳定的内部排序法、MSD 法三种方法进行多关键词排序，可用于高考分数排序等多个场景。

本程序设置了 100 个待排序记录，每个记录有 4 个关键字。可通过微调来改变待排记录数和关键字数。

程序开始运行时，用户需要对 4 个关键字的优先级进行排序，例如输入 1 3 4 2 代表 $1 > 3 > 4 > 2$ 。然后用户需要选择三种排序方法中的一种：

1. LSD 分配与收集法
2. LSD 稳定的内部排序法
3. MSD 法

之后程序会输出 100 个原始记录与排序后的记录。其中原始记录由随机数产生，排序后的记录按照从高到低的顺序输出。