



# Kakao Cloud(7월5일)

Java Script → 객체지향언어, 객체기반언어

→ Java Script 구성하는 대부분은 객체

**메모리에 왜 Undefined위에 안덮고 새로운 공간에 할당할까?**

같은 공간에 지우고 할당하면 기존에 있는게 지워지기 때문에

어디에서 잘못됐는지 찾아낼 수 가 없다

추적하기가 쉽다

**객체는 왜 변경가능하지??**

→ 객체는 Primitive Type Value보다 사이즈가 크기때문에

새로운 공간에 계속 할당하면 메모리 효율성이 떨어진다.

**객체란?**

0개 이상의 Property의 집합이고 각 Property는 Key Value의 쌍으로 구성!

```
var Person = {  
  name : '홍길동',  
  age : 20 }  
  
name, age ⇒ Property Key  
  
'홍길동', 20 ⇒ Property Value
```

**property의 key : 문자열, symbol값**

**property의 value : JavaScript에서 Value로 인식되는 모든것**

→ 함수가 나올 수 있다 = method

## 객체를 생성하려면 어떻게 해야 하나요?

1. 객체 literal → 가장 간단한 방법 !
2. Object 생성자 함수
3. 사용자가 만든 생성자 함수 (User defined)
4. Object.create() method
5. ES6 version → Class를 이용해서 만들어 낼 수 있다.

## Property의 동적 추가 && 삭제

.(dot rotation) → 일반적인 Property 추가

[ ](bracket rotation) ⇒ naming rule에 맞지 않는 Property 추가할 때

## 기타 다른 형태 → 22.07.05 code(propertyEtc.js)

→ key value를 중복해서 사용하게 되면 먼저 선언했던 값이 날아간다.

```
var obj = {  
  10: 100,  
  let: "권장되지 않아요!",  
  myName: "홍길동",  
  "!myName": "김길동",  
  myName: "김연아",  
};  
console.log(obj);  
console.log(obj.myAddress); // Undefined
```

ES6에서 추가된 객체 literal 확장 code로 확인!(축약표현)

→ 22.07.05(literalExpansion.js)

```
let x = 1;  
let y = 2;  
  
const obj = { x, y }; // 확장표현방식  
// 식별자를 property key로 가질때 축약형  
// 식별자를 가져다가 키로쓰고 그 식별자가 가지고있는 값을 property value로 쓴다  
  
console.log(obj);  
  
/* let myObj = {
```

```

    name : '홍길동',
    printName: function () {
        console.log(this.name);
    }
}
*/
let myObj = {
    name: "홍길동",
    printName() {
        console.log(this.name); //추약형
    },
};
myObj.printName();

```

Primitive Value(원시값)      VS      객체  
→            (immutable)                                  (mutable)

유사 배열 객체 → 22.07.05 code (Array-like-Object.js)

```

let myStr = "Hello";

// primitive type을 마치 객체(배열)처럼 사용
console.log(myStr[0]); // H
console.log(myStr.length); // 5

myStr[0] = "h";

console.log(myStr); // Hello
// 내부슬롯에 있는 인덱스값이 변경되기 때문에 원래의 값은 변경되지 않는다.

```

### **\*function(함수)\***

일련의 과정을 수행하기 위한 독립적인 실행단위(statement)를 {}를  
이용해서 하나의 실행단위로 만들어 놓은 것.

→ 반복적인 code를 함수화 ⇒ 유지보수 up

→ 오류가 발생할 여지가 낮아진다.(code 신뢰도 상승)

함수를 정의(definition) → 호출 (call, invoke)

기명함수(named function)

```
→ function add(함수이름) (parameter(매개변수)) {  
    return x+y; ⇒ return value  
}  
add(argument(인수));
```

### \*함수 literal\*

함수는 객체!!!!

```
var func = function add(x,y) {  
    return x+y; } -> 함수 literal
```

함수이름은 식별자(identifier)

- 함수 이름은 함수 내부에서만 사용이 가능(외부로 노출 X)
- 함수는 식별자로 호출, 그래서 대부분 익명함수(anonymous)로 사용
- literal로 변수에 저장할 때 22.07.05 code(function.js)

```
var myFunc = function add(x, y) {  
    return x + y;  
};  
  
console.log(myFunc(3, 5)); // 8  
console.log(add(3, 5)); // 불가능
```

### \*함수를 정의(definition)하는 방법\*

#### 1. 함수 선언문

```
ex) function add(x,y){  
    return x+y;  
}
```

#### 2. 함수 표현식

```
ex) var myFunc = function(x,y) {  
    return x+y;  
};
```

### 3.Function 생성자 함수 이용(대문자 F)

ex) var add = newFunction('x','y','return x+y') ⇒ 권장하지 않는다.

### 4.ES6 화살표 함수(Arrowfunction)

```
var add = (x,y) => x + y;
```

```
foo(); // 호출되요!  
add(); // Error  
//선언적 함수, 함수 표현식이나에 따라서 함수 hoisting이 달라진다.  
  
// 함수 선언문  
function foo() {  
    console.log("foo 함수"); // 눈에는 보이지 않지만 foo라는 변수를 묵시적으로 생성  
}  
  
// 함수 표현식  
(function bar() {  
    console.log("bar 함수");  
}); // ()안에 있으면 계산하라는 애기, 즉 평가  
// foo(); 가능 'foo 함수'  
// bar(); 불가능
```

### \*함수 호출\*

Java Script의 함수는 Overloading이 발생하지 않아요!

→ 인자의 개수가 틀려도 호출 가능

→ arguments의 내부객체를 이용한다. 22.07.05 code(arguments.js)

```
// 함수 선언문  
  
function add() {  
    // arguments [2,3,4]  
    let sum = 0;  
    // arguments는 유사배열객체(Array-like Object)  
    // 모든 유사배열객체는 length property를 가지고 배열처럼 index를 이용해서  
    // access가능. 당연히 순환가능  
    for (let i = 0; i < arguments.length; i++) {  
        sum += arguments[i];  
    }  
}
```

```

    return sum; // -> return구문이 없으면 Undefined가 return된다.
}

console.log(add(2)); // 2
console.log(add(2, 3, 4)); // 9

```

### \*IIFE\*

Immediately Invoked Function Expression ⇒ 즉시 실행 함수

- 함수를 선언함과 동시에 호출
- 함수의 재사용이 불가능.
- 재사용이 불가능 하기때문에 대부분 익명함수로 사용한다.

```

// IIFE (즉시 실행 함수)
(function add() {
    let x = 10;
    let y = 20;

    console.log(x + y); // 30
})();

```

### 왜 쓰나요!?

가장 대표적인 예로 전역변수를 지역변수화 할 수 있다.

### \*first-class citizen, object (일급함수)\*

- 1 익명의 literal로 생성가능 → 동적으로 생성가능
- 2 객체가 변수나 자료구조에 저장 가능
- 3 객체를 다른 함수의 인자로 전달 가능
- 4 함수의 리턴값으로 객체를 사용

⇒ **Java Script 함수는 일급객체 !**

### \*Callback function\*

```

// 잘 만든 함수가 존재!
// 그런데 이 함수의 기능을 변경(추가)

```

```
// 1. 원래 있는 함수를 수정!
// 2. 함수를 새로 추가해서 만들어요!
// 3. 함수를 추상화 시켜서 인자로 받아서 사용!

function repeat(n, f) { // 고차함수(Higher-ordered Function)
  for (var i = 0; i < n; i++) {
    f(i);
  }
}

let logAll = function (i) { // callback 함수
  console.log(i);
};

let logOdd = function (i) { // callback 함수
  if (i % 2) {
    console.log(i);
  }
};

repeat(3, logAll);
// repeat(5, logOdd);
```

### \*Scope\*

#### → 식별자가 유효한 범위 !

JavaScript Engine이 identifier를 찾을 때 사용하는 메커니즘

⇒ Scope Chain

**\* JavaScript Engine은 코드를 실행할 때 문맥(context)를 고려해서 실행한다.\***

→ 현재 실행중인 code가 어디에 있는 code이고, code주변 정보를 파악해서 실행

⇒ lexical Environment → 이것을 실제로 구현해 놓은것 ⇒ execution context

### \*함수가 호출 되었을 때\*

Scope를 함수가 호출된 곳을 기준으로 설정 ⇒ dynamic scope(동적)

함수가 정의된 곳을 기준으로 설정 ⇒ static scope(정적) = lexical scope(정적)

Java Script = lexical scope (거의 대부분의 언어가 정적 scope)

```
var x = 1;

function loo() {
  var x = 10;
  bar();
}

function bar() {
  console.log(x); // 1이 출력된다.
}

loo();
```

진짜 머리가 터질 것 같아,, 내 조그만 뇌로 감당할 수가 없다,,, 😭

### \*전역변수\*

- 1 가독성이 나빠진다 (오류의 여지가 많다)
- 2 메모리 resource를 소모
- 3 변수를 늦게 찾는다 ( 효율 Bad )
- 4 다른파일과 변수 충돌이 생길 수 있다.

⇒ 사용을 줄여야 한다. ⇒ IIFE 를 이용해 전역변수를 줄일 수 있다.

### \*객체는 Property의 집합\*

- Property는 Property attribute를 가져요 ! !
- Property attribute → Property를 생성할 때 해당 property의 상세를 나타내는 값(기본적으로 정의된다.)

### \*Property의 상세\*

- 1 property의 값 → [[Value]]
  - 2 property의 값을 수정할 수 있는지 여부 → [[Writable]]
  - 3 해당 property가 열거될 수 있는지 여부 → [[Enumerable]]
  - 4 해당 property attribute를 재정의 할 수 있는지 여부 → [[Configurable]]
- ⇒ 전부 다 내부슬롯이라서 직접적인 접근을 할 수가 없다.



```
// Property Attribute를 확인해 보아요!!

const person = {
  name: "Lee",
  age: 20,
};
console.log(Object.getOwnPropertyDescriptor(person, "name"));

result = { value: 'Lee', writable: true, enumerable: true, configurable: true }

// 다 가져 올려면
console.log(Object.getOwnPropertyDescriptors(person));
result =>
name: {
  value: 'Lee',
  writable: true,
  enumerable: true,
  configurable: true
},
age: {
  value: 20,
  writable: true,
  enumerable: true,
  configurable: true }

```

## \*Property Defined\*

### Object.defineProperty()

```
const person = {
  age: 20,
};

// person.name = '홍길동';

Object.defineProperty(person, "name", { // property attribute 재정의
  value: "Shin",
  writable: false,
  enumerable: false,
  configurable: true,
});

console.log(person);
console.log(Object.getOwnPropertyDescriptor(person, "name"));

person.name = "아이유";
console.log(person);
console.log(Object.keys(person));

for (let idx in person) {

```

```
// 열거 시키는 구문
console.log(person[idx]); // property key
}
for (let value in person) {
  // 열거 시키는 구문
  console.log(value); // property value
}
```

### **\*내부 slot, method\***

Java Script 객체는 내부 slot → [[ ... ]]

내부 method → [[ ... ]]

내부 method는 개발자가 직접적으로 사용할 수 없어요 ! !

(Java Engine에 의해 사용됩니다!!)

obj .\_\_proto\_\_ => [[Prototype]]