



Class 구현 (Day 1)

Q. 간단한 Class 구현 문제 (getter,setter)

- Class 명 : Account

- 계좌를 관리하기 위해서 클래스가 필요하며, Account라는 이름의 class를 만든다.
- 필요로 하는 정보로는 예금주, 계좌번호, 잔액이 있고, 입금(deposit)과 출금(withdraw)할 수 있고, 현 잔액에 대한 조회가 가능하다.

- Account class를 이용하여 다음과 같은 실행 결과가 나오도록 필드에 값을 저장하고, 적절한 method를 이용하여 출력한다.

➤ 실행 결과

계좌 123-456789 (예금주 : 홍길동)
잔액 : 10000 원
20000 원 입금합니다.
잔액 : 30000 원
45000 원 출금합니다.
잔액 : -15000 원

A.

```
package com.kakao.test;

public class Account {
    private String personName;
    private String accountNumber;
    private int balance;

    public void Deposit(int money) {
        this.balance += money;
        System.out.println(money + "원 입금합니다.");
        System.out.println("잔액 : " + balance + "원");
    }

    public void withDraw(int money) {
        this.balance -= money;
        System.out.println(money + "원 출금합니다.");
        System.out.println("잔액 : " + balance + "원");
    }

    public String getPersonName() {
        return personName;
    }

    public void setPersonName(String personName) {
        this.personName = personName;
    }

    public String getAccountNumber() {
```

```

        return accountNumber;
    }

    public void setAccountNumber(String accountNumber) {
        this.accountNumber = accountNumber;
    }

    public int getBalance() {
        System.out.println("잔액 : " + this.balance + "원");
        return balance;
    }

    public void setBalance(int balance) {
        this.balance = balance;
    }
}

```

```

package com.kakao.test;

public class AccountTest {

    public static void main(String[] args) {
        Account account = new Account();
        account.setAccountNumber("123-45678");
        account.setPersonName("홍길동");
        System.out.println("계좌 " + account.getAccountNumber() + "( 예금주 : " + account.getPersonName() + " )");
        account.setBalance(10000);
        account.getBalance();
        account.Deposit(20000);
        account.withDraw(45000);
    }
}

```

```

계좌 123-45678( 예금주 : 홍길동 )
잔액 : 10000원
20000 원 입금합니다.
잔액 : 30000원
45000 원 출금합니다.
잔액 : -15000원

```