

# Latihan Simulasi dan Resampling (pertemuan 3)

zenrofiqy@apps.ipb.ac.id [Switch account](#)



Draft saved

Your email will be recorded when you submit this form

\* Indicates required question

## Benar-Salah

Bilangan acak Bernoulli ( $p$ ) dapat dibangkitkan dari bilangan acak Seragam

\* 10 points

☒ benar

☐ salah

Bilangan acak binom dapat dibangkitkan langsung dari bilangan acak Seragam menggunakan metode kebalikan

\* 10 points

☐ benar

☒ salah



kondisi mana saja yang diinginkan untuk pembangkitan bilangan acak? \* 30 points

(jawaban bisa lebih dari 1)

(jawaban bisa lebih dari 1)

- ☒ efficiently computable
- ☒ pseudo-random
- ☒ Nilai-nilai yang berurutan harus independen dan menyebar seragam
- ☒ siklus minimal

sifat bilangan acak pseudo- random adalah jika diberikan angka awal \* 10 points

(seed) yang sama, penghasil angka acak harus menghasilkan urutan angka yang persis sama.

- ☒ Benar
- ☐ Salah

Peubah acak dari suatu sebaran peluang dapat dibangkitkan dengan \* 10 points

menggunakan

- ☐ inverse-transform technique
- ☐ Acceptance-rejection technique
- ☒ keduanya benar
- ☐ tidak ada yang benar



Jika  $X$  adalah peubah acak yang menyebar kontinu apapun, maka  $Y=F(X)$  \* 10 points  
memiliki sebaran:

- ☒ Uniform in (0,1)
- ☐ Normal in (0,1)
- ☐ Exponential in (0,1)
- ☐ tidak ada yang benar

Teknik simulasi yang membangkitkan peubah acak dari suatu sebaran \* 10 points  
dan menerima atau menolaknya berdasarkan kriteria tertentu untuk  
mengaproksimasi sebaran yang diinginkan, disebut dengan

- ☐ Maximum -Likelihood technique
- ☐ inverse-transform technique
- ☒ Acceptance-rejection technique
- ☐ Monte-Carlo technique

Teknik simulasi yang membangkitkan peubah acak dari sebaran \* 10 points  
seragam untuk menghasilkan bilangan acak dari sebaran yang diinginkan  
disebut dengan

- ☐ Maximum -Likelihood technique
- ☐ Acceptance-rejection technique
- ☐ Monte-Carlo technique
- ☒ inverse-transform technique

[Back](#)[Submit](#)

Page 2 of 2

[Clear form](#)

Never submit passwords through Google Forms.

# Google Forms



