

Latihan Simulasi dan Resampling (pertemuan 3)

zenrofiqy@apps.ipb.ac.id [Switch account](#)



Draft saved

Your email will be recorded when you submit this form

* Indicates required question

Benar-Salah

Bilangan acak Bernoulli (p) dapat dibangkitkan dari bilangan acak Seragam

* 10 points

☒ benar

☐ salah

Bilangan acak binom dapat dibangkitkan langsung dari bilangan acak Seragam menggunakan metode kebalikan

* 10 points

☐ benar

☒ salah



kondisi mana saja yang diinginkan untuk pembangkitan bilangan acak?

* 30 points

(jawaban bisa lebih dari 1)

(jawaban bisa lebih dari 1)

- ☒ efficiently computable
- ☒ pseudo-random
- ☒ Nilai-nilai yang berurutan harus independen dan menyebar seragam
- ☐ siklus minimal

sifat bilangan acak pseudo- random adalah jika diberikan angka awal (seed) yang sama, penghasil angka acak harus menghasilkan urutan angka yang persis sama.

* 10 points

- ☒ Benar
- ☐ Salah

Peubah acak dari suatu sebaran peluang dapat dibangkitkan dengan menggunakan

* 10 points

- ☐ inverse-transform technique
- ☐ Acceptance-rejection technique
- ☒ keduanya benar
- ☐ tidak ada yang benar



Jika X adalah peubah acak yang menyebar kontinu apapun, maka $Y=F(X)$ * 10 points
memiliki sebaran:

- ☒ Uniform in (0,1)
- ☐ Normal in (0,1)
- ☐ Exponential in (0,1)
- ☐ tidak ada yang benar

Teknik simulasi yang membangkitkan peubah acak dari suatu sebaran * 10 points
dan menerima atau menolaknya berdasarkan kriteria tertentu untuk
mengaproksimasi sebaran yang diinginkan, disebut dengan

- ☐ Maximum -Likelihood technique
- ☐ inverse-transform technique
- ☒ Acceptance-rejection technique
- ☐ Monte-Carlo technique

Teknik simulasi yang membangkitkan peubah acak dari sebaran * 10 points
seragam untuk menghasilkan bilangan acak dari sebaran yang diinginkan
disebut dengan

- ☐ Maximum -Likelihood technique
- ☐ Acceptance-rejection technique
- ☐ Monte-Carlo technique
- ☒ inverse-transform technique

[Back](#)[Submit](#)

Page 2 of 2

[Clear form](#)

Never submit passwords through Google Forms.

Google Forms



