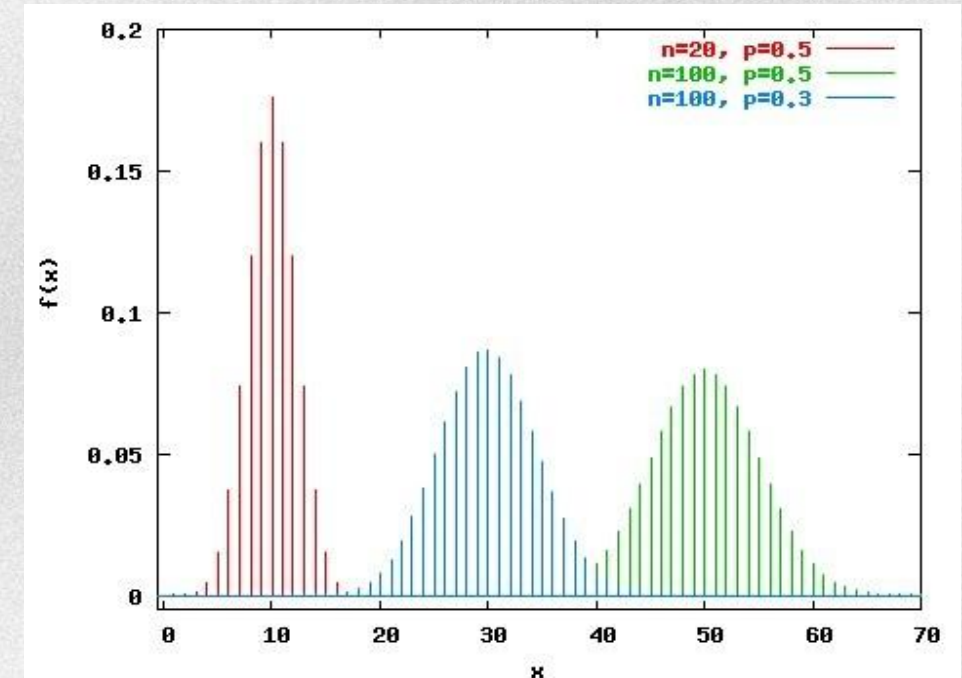


# STA1372

## Metode Simulasi dan Resampling

**Pembangkitan Peubah Acak Kontinu**





# Metode Transformasi Langsung

- Metode Transformasi Langsung (*Direct Transform Method*) , merupakan metode untuk menghasilkan peubah acak dengan sebaran target dari peubah acak lain yang sebarannya diketahui.
- Metode ini bergantung pada hubungan antar sebaran , misal Jika  $Z \sim Normal(0,1)$  maka  $V = Z^2 \sim \chi^2_{(1)}$
- Berarti jika kita ingin membangkitkan data  $\chi^2_{(1)}$ , kita dapat membangkitkan terlebih dahulu  $Normal(0,1)$  kemudian kita kudratkan distribusi tersebut
- Secara umum Langkah-langkahnya adalah:
  1. Selidiki hubungan sebaran target dengan sebaran lain yang sudah tersedia pembangkitannya
  2. Bangkitkan data berdasarkan sebaran yang sudah tersedia tersebut
  3. Transformasi hasil pada Langkah 2 dengan menggunakan fungsi tertentu sedemikian sehingga menjadi sebaran target
  4. Lakukan Langkah 2 sampai 3 sampai banyaknya amatan yang diinginkan terpenuhi

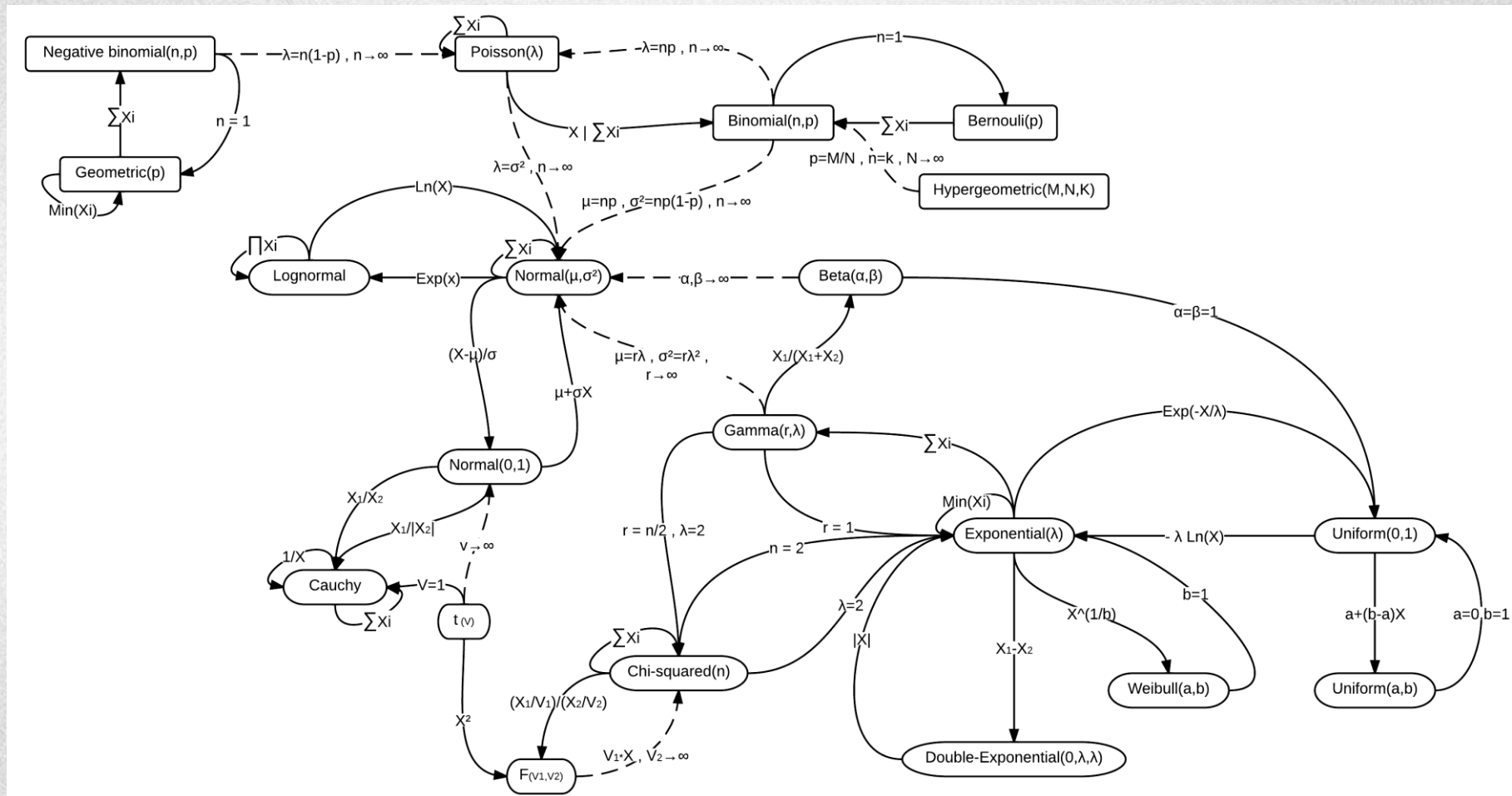


# Metode Transformasi Langsung

Beberapa contoh hubungan antar sebaran:

- Jika  $Z \sim \text{Normal}(0,1)$  maka  $V = Z^2 \sim \chi_1^2$
- Jika  $U \sim \chi_m^2$  dan  $V \sim \chi_n^2$  dimana  $U$  dan  $V$  saling bebas maka  $F = \frac{U/m}{V/n} \sim F(m, n)$
- Jika  $Z \sim \text{Normal}(0,1)$  dan  $V \sim \chi_n^2$  Dimana  $Z$  dan  $V$  saling bebas maka  $T = \frac{Z}{\sqrt{V/n}} \sim t(n)$
- Jika  $X_1, X_2, \dots, X_n \sim \text{Eksponensial}(\lambda)$  dan  $X_1, X_2, \dots, X_n$  saling bebas maka  $Y = \sum_{i=1}^n X_i \sim \text{Gamma}(n, \lambda)$
- Jika  $U \sim \text{Gamma}(n, 1)$ ,  $\lambda > 0$  merupakan suatu konstanta maka  $V = \lambda U \sim \text{Gamma}(n, \lambda)$
- Jika  $X_1, X_2, \dots, X_n \sim \text{Normal}(0,1)$  dan  $X_1, X_2, \dots, X_n$  saling bebas maka  $Y = \sum_{i=1}^n X_i^2 \sim \chi_n^2$





# Ilustrasi 1

Seorang Mahasiswa ingin melakukan pembangkitan data yang menyebar  $\text{Gamma}(5,4)$ . Mahasiswa tersebut diharuskan menggunakan software Julia untuk pembangkitan data tersebut. Sayangnya, Software Julia tersebut hanyalah untuk membangkitkan  $\text{Gamma}(5,1)$ . Bantulah mahasiswa tersebut untuk membangkitkan data tersebut sebanyak 100 amatan.



# Ilustrasi 1

Hal pertama yang harus dilakukan adalah mengidentifikasi hubungan antara  $\text{Gamma}(5,1)$  dan  $\text{Gamma}(5,4)$ . Identifikasi dilakukan menggunakan transformasi peubah acak. Diketahui pdf dari  $\text{Gamma}(\alpha, \beta)$  adalah:

$$f(x; \alpha, \beta) = \frac{1}{\Gamma(\alpha)\beta^\alpha} x^{\alpha-1} e^{-x/\beta}, x > 0$$

Misalkan  $X \sim \text{Gamma}(5,1)$  maka pdf nya:

$$f(x; 5,1) = \frac{1}{\Gamma(5)1^5} x^{5-1} e^{-x/1}, x > 0$$

Misal  $Y = 4X$ , menggunakan metode transformasi Jacobian diperoleh:

$$f(y) = \frac{1}{\Gamma(5)4^5} y^{5-1} e^{-y/4}, y > 0$$

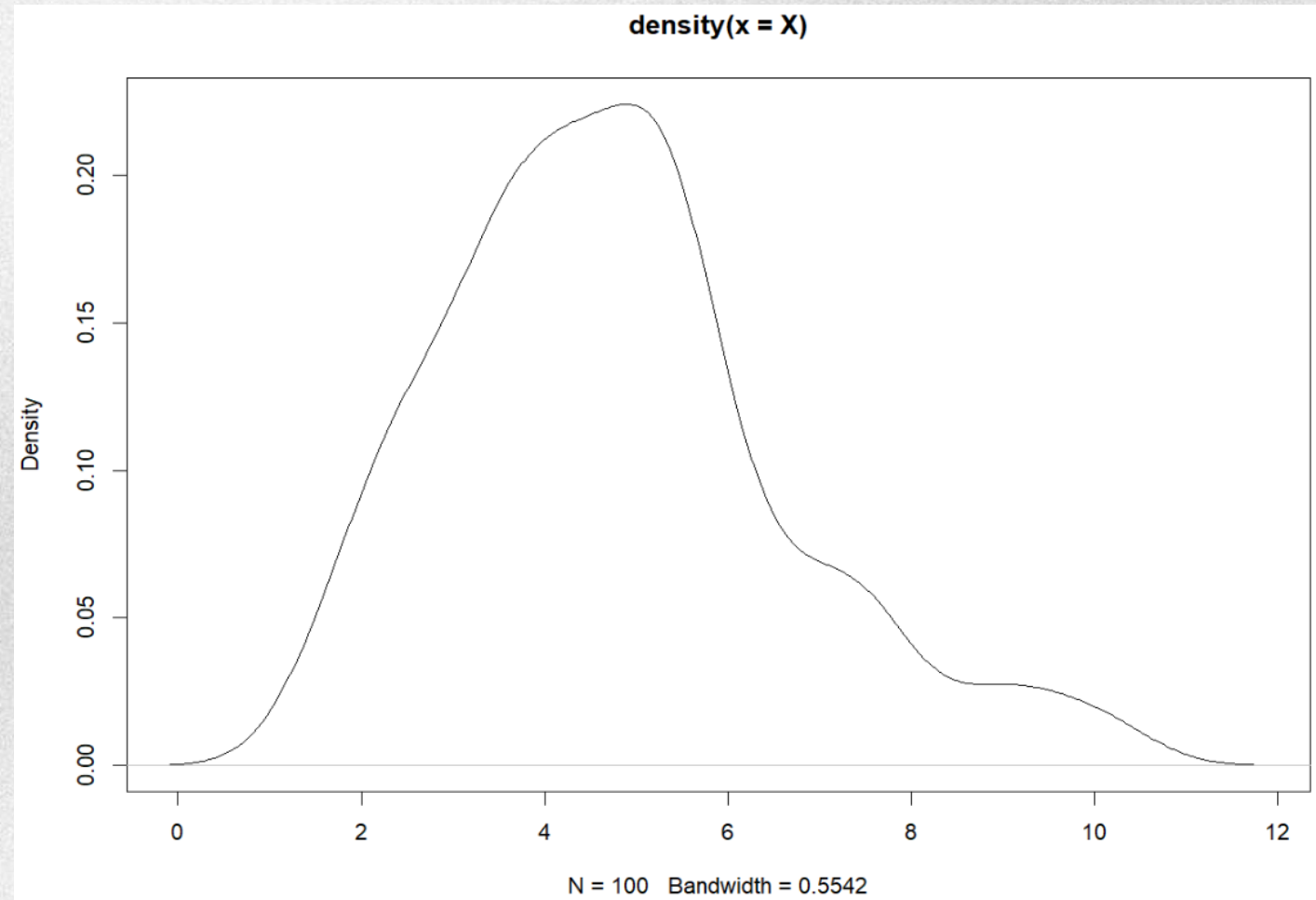
Sehingga dapat disimpulkan hubungan antara  $\text{Gamma}(5,1)$  dan  $\text{Gamma}(5,4)$  adalah  $Y = 4X$ . Maka untuk membangkitkan data  $\text{Gamma}(5,4)$  bisa menggunakan metode transformasi langsung, yaitu dengan membangkitkan data  $\text{Gamma}(5,1)$  lalu dikalikan dengan konstanta 4 maka diperoleh data  $\text{Gamma}(5,4)$



# Ilustrasi 1

## Syntax R:

```
#Membangkitkan Data Gamma(5,1)
> set.seed(123)
> X=rgamma(100,5,scale = 1)
> head(X)
[1] 3.389585 7.378957 1.629561
[4] 4.778440 8.873564 5.530862
> plot(density(X))
```



# Ilustrasi 1

Syntax R:

```
#Transformasi Y=4X
```

```
> Y=4*X
```

```
> head(Y)
```

```
[1] 13.558339 29.515830 6.518243
```

```
[4] 19.113758 35.494257 22.123447
```

```
> plot(density(Y))
```

```
#Membandingkan hasil data yang dibangkitkan
```

```
#dengan fungsi build-in di R
```

```
> set.seed(123)
```

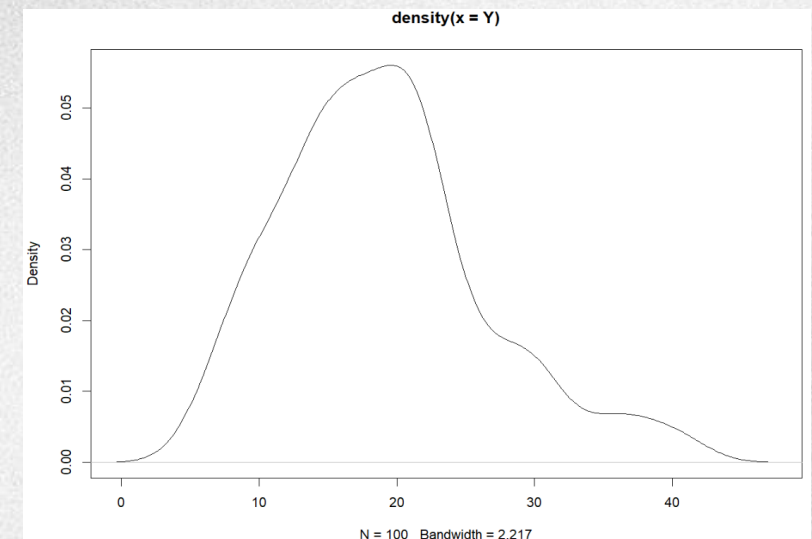
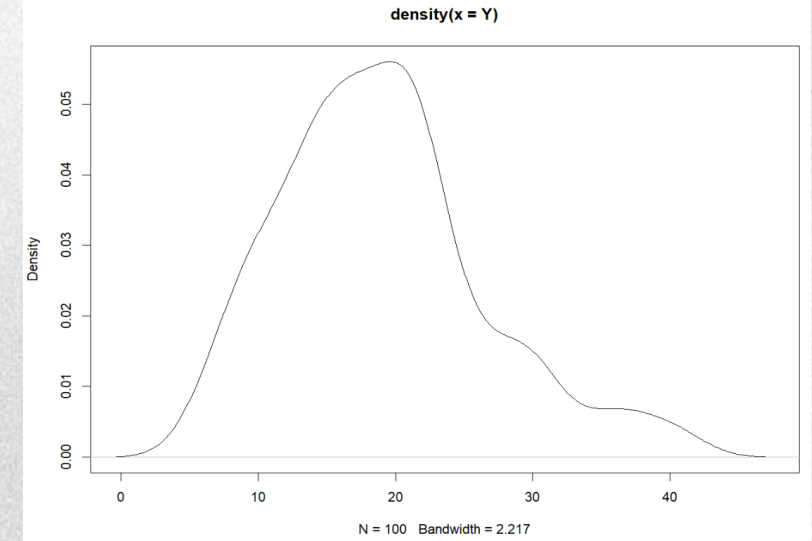
```
> Z=rgamma(100,5,scale=4)
```

```
> head(Z)
```

```
[1] 13.558339 29.515830 6.518243
```

```
[4] 19.113758 35.494257 22.123447
```

```
> plot(density(Z))
```





# Metode Inverse Transform

- Metode inverse transform adalah metode yang digunakan untuk menghasilkan peubah acak dari sebaran uniform ke sebaran target.
- Metode ini bekerja dengan mentransformasikan peubah acak dari sebaran uniform ke sebaran target dengan menggunakan *inverse Cumulative Distribution Function* (CDF) atau sering disebut fungsi quantile.

CDF:

$$F_X(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt = p$$

Fungsi Quantile:

$$Q(p) = F_X^{-1}(p)$$

---



# Metode Inverse Transform

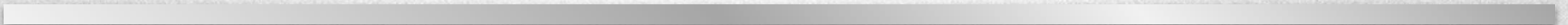
Langkah-Langkah metode inverse transform adalah sebagai berikut:

1. Tentukan bentuk CDF dari  $X$ ,  $F_X(x)$
  2. Cari fungsi quantile  $Q(p) = F_X^{-1}(p)$
  3. Bangkitkan bilangan acak  $Uniform(0,1)$ , misalk dinotasikan dengan  $U$
  4. Hitung  $X = Q(U)$
  5. Nilai  $X$  akan memiliki sebaran target
  6. Ulangi langkah 3-5 sebanyak amatan yang diinginkan
-



## Ilustrasi 2

Bangkitkan suatu gugus data yang mengikuti sebaran *Eksponensial*(3) sebanyak 1000 amatan.





## Ilustrasi 2

Misal  $X \sim \text{Eksponensial}(\lambda)$ , maka:

$$f(x) = \lambda e^{-\lambda x}, x \geq 0$$

$$F(x) = 1 - e^{-\lambda x}, x \geq 0$$

$$U = F(x) = 1 - e^{-\lambda x}, x \geq 0$$

$$X = -\frac{\ln(1 - U)}{\lambda}$$

Syntax R:

```
set.seed(10)

eksponensial<-function(n, lambda) {
  U<-runif(n)
  x<- -log(1-U)/lambda
  return(x) }

y1<-eksponensial(1000,3)
y2<-rexp(1000, rate = 3)
par(mfrow=c(1,2))

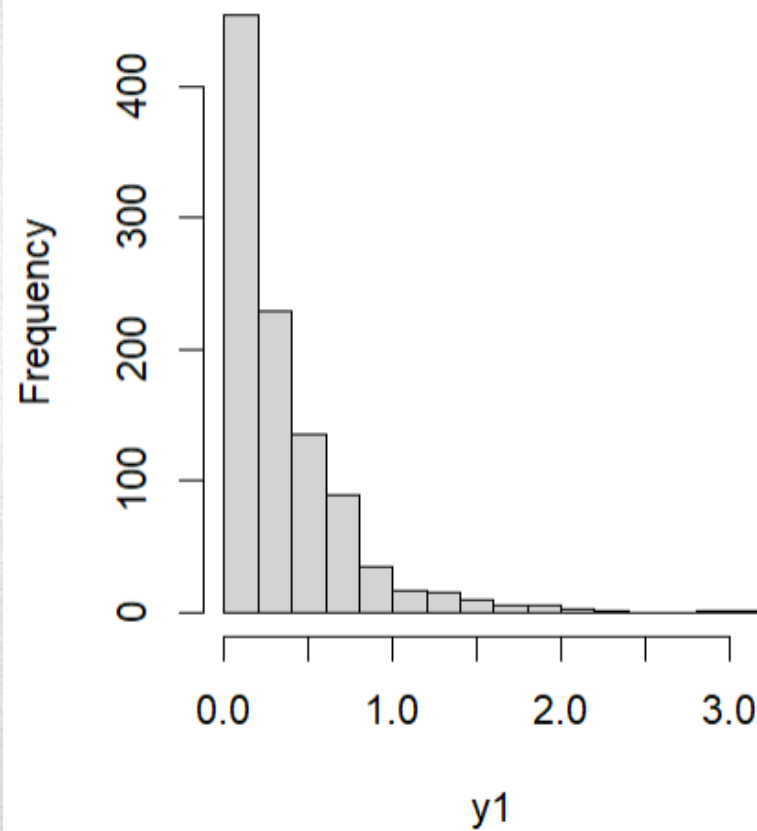
hist(y1, main = 'Eksponensial dari Inverse
Transform')

hist(y2, main = 'Eksponensial dari fungsi R')
```

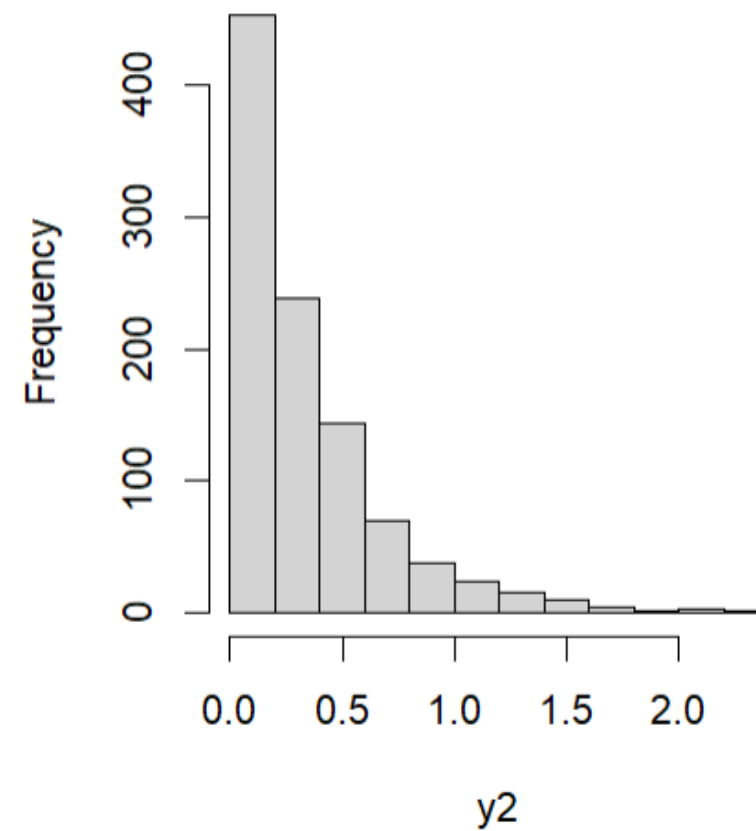


# Ilustrasi 2

**Eksponensial dari Inverse Transform**



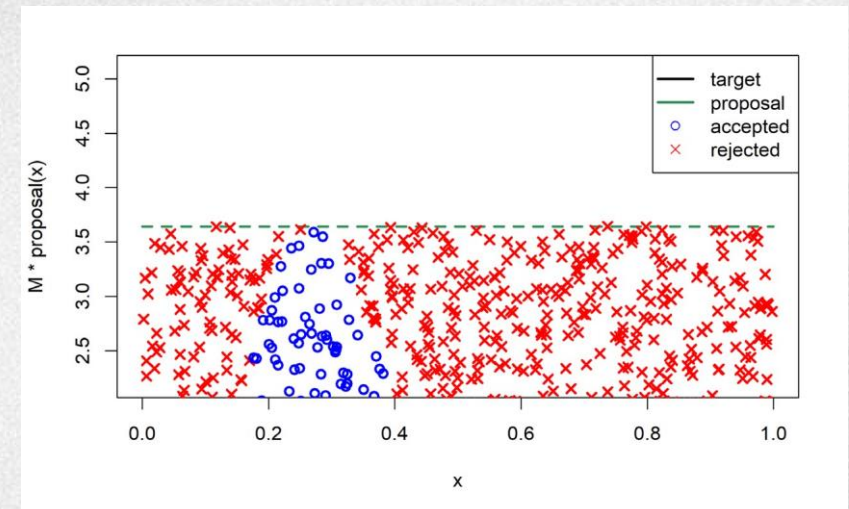
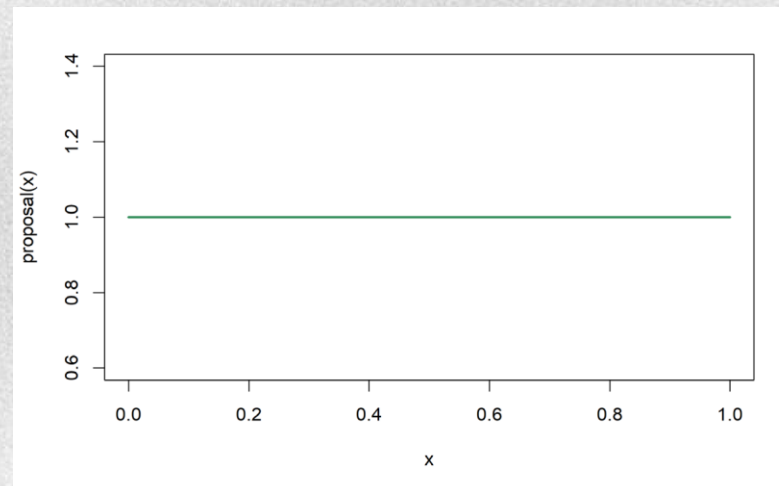
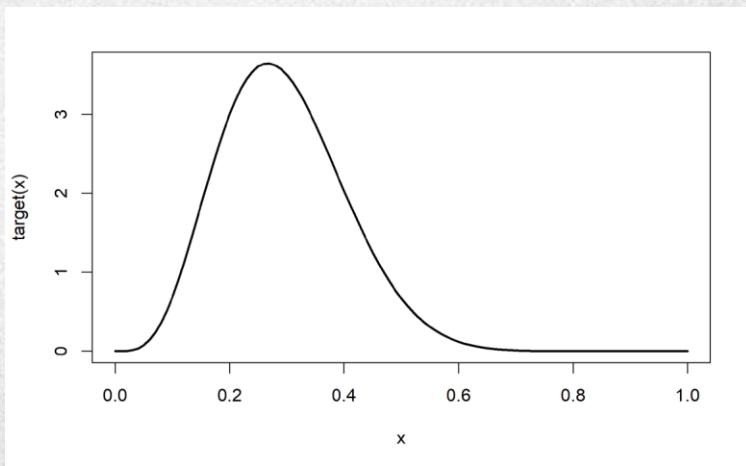
**Eksponensial dari fungsi R**





# Metode Acceptance-Rejection

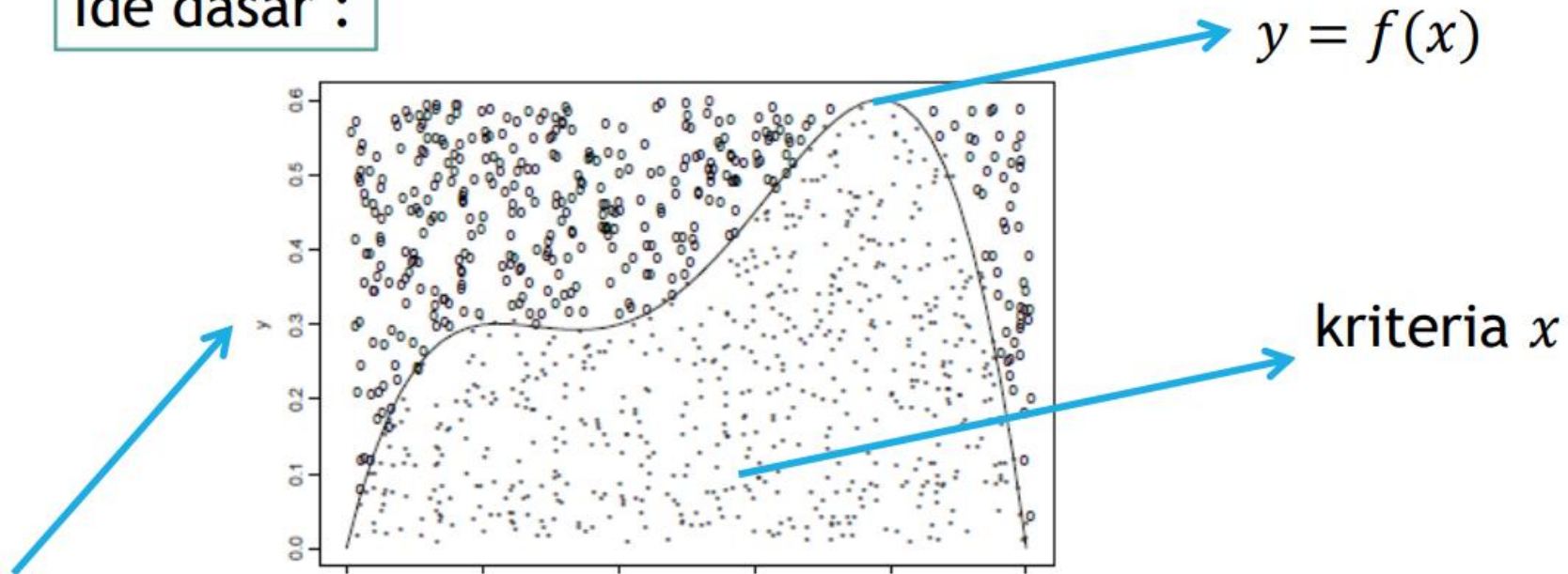
Metode Acceptance-Rejection merupakan metode untuk membangkitkan peubah acak dari sebaran sederhana yang mudah dibangkitkan atau disebut **sebaran proposal**, dan kemudian menerima atau menolak nilai yang dihasilkan berdasarkan kemiripannya dengan sebaran target





# Metode Acceptance-Rejection

Ide dasar :



Kita perlu membangkitkan  $(x, y)$  pada daerah tersebut  
 Terima  $x$  jika  $(x, y)$  di dalam daerah kurva  
 Tolak  $x$  jika  $(x, y)$  di luar daerah kurva



# Metode Acceptance-Rejection

Langkah-Langkah Metode Acceptance-Rejection adalah sebagai berikut:

1. Pilih distribusi proposal: Pilih sebaran proposal, misal  $g(x)$  yang memiliki domain sama dengan sebaran target, misal  $f(x)$ .
2. Tentukan konstanta  $c$  yang memenuhi  $\frac{f(x)}{g(x)} \leq c$  untuk semua  $x$  atau  $c = \max \left( \frac{f(x)}{g(x)} \right)$
3. Bangkitkan peubah acak  $X$  dari sebaran proposal  $g(x)$
4. Bangkitkan peubah acak  $U$  dari sebaran  $Uniform(0,1)$
5. Jika  $U \leq \frac{f(x)}{cg(x)}$  maka terima  $X$  sebagai amatan dari peubah acak sebaran target  $Y$ , selain itu lanjutkan kembali ke langkah 3.
6. Ulangi langkah 3-5 sebanyak amatan yang diinginkan



## Ilustrasi 3

Bangkitkan peubah acak  $X \sim \text{Beta}(2,2)$  yang memiliki pdf:

$$f(x; 2,2) = 6x(1 - x), 0 < x < 1$$

dengan bantuan R sebanyak 1000 amatan menggunakan

- Inverse transform method
- Acceptance-Rejection Method



## Ilustrasi 3

### a. Metode Inverse – Transform

$X \sim \text{Beta}(2,2)$  dengan pdf:

$$f(x; 2,2) = 6x(1 - x), 0 < x < 1$$

Maka CDF dari  $X$  adalah:

$$F(x; 2,2) = \int_0^x f(t; 2,2) dt = \frac{B(x; 2,2)}{B(2,2)} = I(2,2), 0 < x < 1$$

dengan  $B(x; 2,2)$  merupakan fungsi ***incomplete beta***,  $I(2,2)$  fungsi ***regularized incomplete beta***, dan  $B(2,2)$  adalah fungsi ***beta***

---



## Ilustrasi 3

### a. Metode Inverse – Transform

Selanjutnya fungsi quantile dari  $Beta(2,2)$  adalah:

$$Q(p; \alpha, \beta) = I^{-1}(\alpha, \beta)$$

Fungsi quantile dapat dicari menggunakan fungsi di dalam R yaitu `qbeta()`.



# Ilustrasi 3

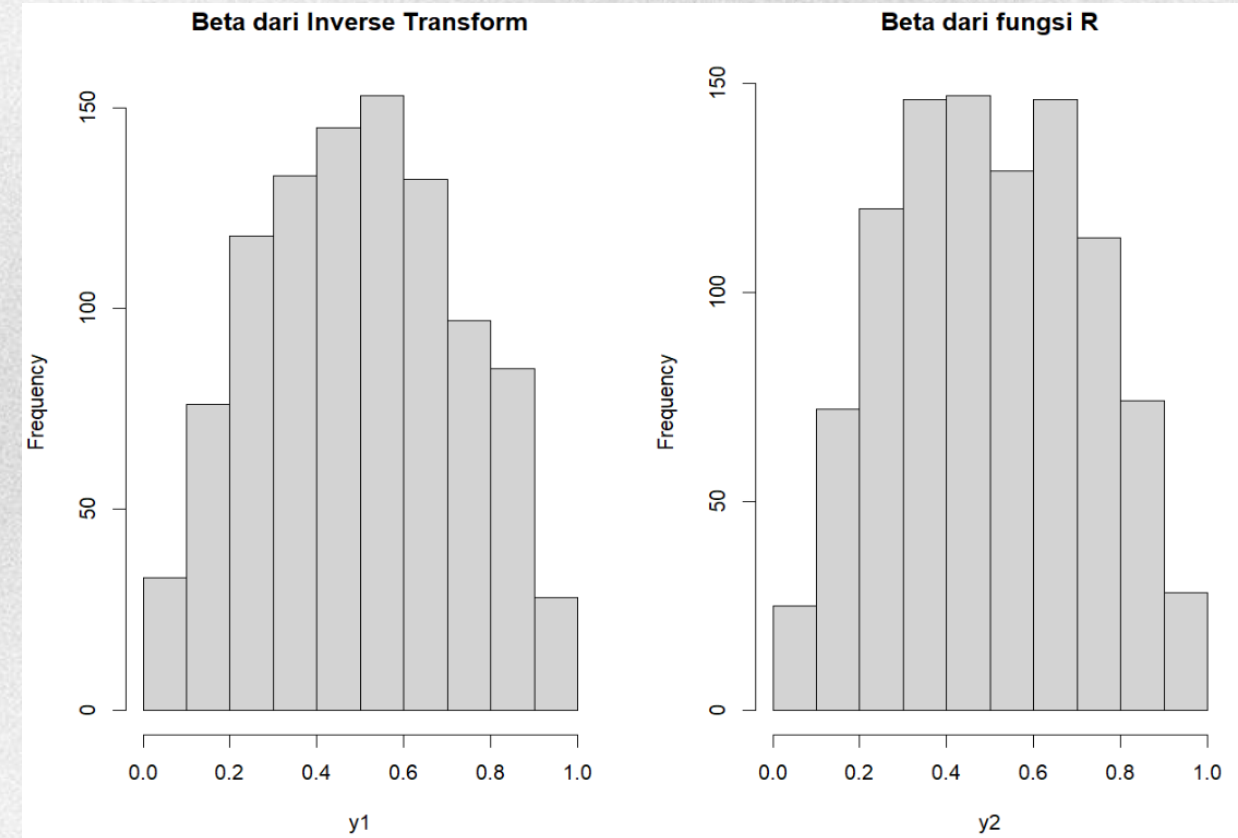
## a. Metode Inverse – Transform

### Syntax R:

```
set.seed(55)

beta_22<-function(n=1000, alpha=2,beta=2) {
  U<-runif(n)
  x<- qbeta(U,alpha,beta)
  return(x) }

y1<-beta_22(1000,2,2)
y2<-rbeta(1000, 2,2)
par(mfrow=c(1,2))
hist(y1, main = 'Beta dari Inverse Transform')
hist(y2, main = 'Beta dari fungsi R')
```





## Ilustrasi 3

### b. Metode Acceptance – Rejection

1. Tentukan sebaran proposal, misal  $g(x)$ , yang memiliki domain sama dengan sebaran target, misal  $f(x)$ . Dalam kasus ini dipilih  $g(x) \sim Uniform(0,1)$  dengan  $g(x) = 1, 0 < x < 1$
2. Tentukan konstanta  $c$  yang memenuhi  $\frac{f(x)}{g(x)} \leq c$  untuk semua  $x$  atau  $c = \max \left( \frac{f(x)}{g(x)} \right)$ .

Misalkan  $h(x) = \frac{f(x)}{g(x)}$ .

$$h(x) = \frac{6x(1-x)}{1} = 6x(1-x), 0 < x < 1$$



## Ilustrasi 3

### b. Metode Acceptance – Rejection

Nilai maksimum dari  $h(x)$  dapat dicari dengan mencari turunan pertama.

$$\frac{d}{dx} h(x) = 6 - 12x \rightarrow 0 = 6 - 12x \rightarrow x = \frac{1}{2}$$

Cek turunan kedua:  $\frac{d^2}{dx^2} h(x) = -12$ . Sehingga  $x = \frac{1}{2}$  memaksimumkan fungsi  $h(x)$ .

Substitusi  $x = 1/2$  ke fungsi  $h(x) \rightarrow h\left(\frac{1}{2}\right) = 6\left(\frac{1}{2}\right)\left(1 - \frac{1}{2}\right) = \frac{6}{4} = \frac{3}{2}$ . Sehingga dipilih  $c = \frac{3}{2}$ .

Nilai maksimum dari fungsi dapat juga dicari menggunakan R.

```
h <- function(x) 6*x*(1-x)
derivH <- optimize(f=h,interval=c(0,1),maximum=T)
derivH$objective
```



## Ilustrasi 3

### b. Metode Acceptance – Rejection

Syntax R:

```
set.seed(111)
X=runif(2000)
set.seed(333)
U=runif(2000)
f=function(x) 6*x*(1-x)
g=function(x) 1
h=function(x) 6*x*(1-x)
derivH=optimize(f=h,interval=c(0,1),
maximum=T)
nilaic=derivH$objective
```

```
#kriteria penerimaan
criteria=U < f(X)/(nilaic*g(X))
##banyaknya amatan yang sesuai kriteria
Y2=X[criteria][1:1000]
#plot
set.seed(123)
y2<-rbeta(1000, 2,2)
par(mfrow=c(1,2))
hist(Y2, prob = T, main='Beta dari Acceptance-
Rejection')
lines(density(Y2))
hist(y2, prob=T, main='Beta dari fungsi R')
lines(density(y2))
```



# Ilustrasi 3

