

吳家豪

📍 高雄 | 📞 (+886)986645142 | 🌐 [個人作品集網站](#) | ✉ andrian.wu.7@gmail.com | [in LinkedIn](#) | [📧 andrianwu](#)

專長

- 機器學習 | 人工智慧 | 深度學習 | C | C++ | C# | Java | Python | HTML | CSS | JavaScript | TypeScript | NodeJS | ReactJS
- Git | Unity 2D | Unity 3D | Blender | OpenGL | 遊戲開發 | PyTorch | OpenCV | TensorFlow | Scikit-Learn | Visual Studio
- 電腦視覺 | SQL | Linux | Verilog | 擴增實境 | OOP | Selenium | Canva | ChatGPT | 英語 | 國語 | 印尼 | 日語

工作經驗

英語教學助理

楠陽, 加昌國小

高雄, 台灣

09/2023 - 06/2024

- 使用基本英語和PowerPoint向學生介紹印尼文化, 涵蓋食物、城市、貨幣和新年慶祝活動。
- 組織了各種有趣的活動, 包括繪畫、數學練習和印尼語寫作。
- 為每堂課準備了不同的主題, 如印尼動物、我們學校的特色、生活方式和生活成本。

本科生研究助理

國立高雄大學

高雄, 台灣

05/2023 - 12/2023

指導老師: 張保榮

主題: 台灣高鐵語音辨識預訂

專案成就

恐怖遊戲 (Unity 3D Horror Game)

使用Unity和Blender以C#開發

05/2024 - 06/2024

踏上一段悚然之旅, 穿越黑暗環境, 手持燈籠引路, 搜索寶箱尋找隱藏的鑰匙。避開敵人, 收集武器, 解鎖出口, 逃離等待的恐怖。

去霧處理 - 影片處理

使用OpenCV和NumPy在Python中開發

04/2024 - 05/2024

- 暗通道先驗: 估算大氣光和霧密度, 以增強影像的清晰度。
- 引導過濾: 精煉透射率圖以保持影像細節和邊緣。

台灣高鐵語音辨識預訂

使用Selenium和Google Cloud Speech-to-Text在Python中開發

05/2023 - 12/2023

- 語音指令: 使用者可以透過口頭指令指定旅行細節, 如車站、日期、時間和票種。
- 網頁自動化: 使用Selenium自動化瀏覽高鐵訂票網站並完成訂票。

鈔票辨識

使用Python開發的YOLOv5

04/2023 - 06/2023

- 自動偵測: 使用YOLOv5自動檢測和識別鈔票上特定的區域。
- 圖像裁剪: 根據檢測到的邊框裁剪這些區域的圖像, 並將裁剪後的圖像保存到指定的目錄。

Box Float Game (Java 遊戲)

使用Java開發

05/2022 - 06/2022

開發了一款基於Java的遊戲, 靈感來自Flappy Bird, 採用極簡的方塊風格設計。使用Java的Swing庫實現, 遊戲利用按鍵事件監聽器進行用戶交互。

學歷

國立高雄大學 (高大)

高雄, 台灣

09/2020 - 06/2024

資訊工程學系理學士學位

組織

國立高雄大學印尼僑學生會 (活動長)

高雄, 台灣

09/2021 - 06/2022

- 策劃並執行多樣化活動, 包括迎新、送別聚會、遊戲活動和燒烤聚會, 滿足學生社群內不同的興趣需求。
- 通過管理多樣化的項目和有效應對挑戰, 發展了領導和團隊合作能力。
- 協調活動的物流、預算和時間安排, 確保活動的無縫執行和按時完成。

Others

- 國際英語溝通能力測驗 (TOEIC) 成績: 905/990 (2023)
- 大專程式設計能力檢定 (CPE) 成績: 2/7 (排名比率: 29.4%) (2022)