

## **Mahdollinen Canvas Api peli**

**Peli:**

**Peli alkaisi start napilla. Alussa raketti on paikoillaan mutta se liikkuisi sitten sen mukaan miten hiirtä liikutellaan.**

**Pelissä olisi tarkoituksesta kerätä ylhäällä meneviä asteroideja tietystä ajasta (vaikka 45 sekkaa) Kun aika loppuu niin peli päättyy ja pelaaja häviää.**

**Mahdollisesti tarvittavia juttuja peliin:**

- 1. Perusteita: Canvasin luominen (pohja). Pelille luodaan aloituspohja ja mustataustainen “pelinäyttö” (A)**
- 2. 2D piirtofunktiot. Peliin lisätään raketti ja kaksi asteroidia (A)**
- 3. Animaatioiden luomista peliin. Asteroideille/planeetoille lisätään animaatio (A)**
- 4. Tarvittavien objektien piirtäminen ja miten niillä pelataan. Jos tarvitaan lisäominaisuksia peliin ja niiden käyttöönotto (N)**
- 5. Hiiren käyttö (alus liikkuu ylöspäin hiirtä napauttamalla). Raketin toiminta hiirellä (N)**
- 6. Aloitusnappi ja Ajastin. Peli alkaa “start” napilla ja aikarajoitin laskee ajankulkua, jos aika loppuu niin pelaaja häviää (A)**
- 7. Grafiikka, esim näkymä tai ääniefekti kun asteroidi napataan.(N)**

**8. Pelin responsiivisuus kaikille laitteille. (N)**