

Mahdollinen Canvas Api peli

Peli:

Peli alkaisi start napilla. Alussa raketti on paikoillaan mutta se liikkuisi sitten sen mukaan miten hiirtä liikutellaan.

Pelissä olisi tarkoituksena kerätä ylhäällä meneviä asteroideja tietyssä ajassa (vaikka 45 sekkaa) Kun aika loppuu niin peli päättyy ja pelaaja häviää.

Mahdollisesti tarvittavia juttuja peliin:

- 1. Perusteita: Canvasin luominen (pohja). Pelille luodaan aloituspohja ja mustataustainen “pelinäyttö” (A)**
- 2. 2D piirtofunktiot. Peliin lisätään raketti ja kaksi asteroidia (A)**
- 3. Animaatioiden luomista peliin. Asteroideille/planeetoille lisätään animaatio (A)**
- 4. Tarvittavien objektien piirtäminen ja miten niillä pelataan. Jos tarvitaan lisäominaisuuksia peliin ja niiden käyttöönotto (N)**
- 5. Hiiren käyttö (alus liikkuu ylöspäin hiirtä napauttamalla). Raketin toiminta hiirellä (N)**
- 6. Aloitusnappi ja Ajastin. Peli alkaa “start” napilla ja aikarajoitin laskee ajankulkua, jos aika loppuu niin pelaaja häviää (A)**
- 7. Grafiikka, esim näkymä tai ääniefekti kun asteroidi napataan.(N)**

8. Pelin responsiivisuus kaikille laitteille. (N)