Ingegneria del Software

Prova pratica del 05/09/2017 - PROGETTO

Durata: 1 mese dalla data di assegnazione

Repository: https://bitbucket.org/mortu/65014_65069_65106_65112

Studenti: 65014-65069-65106-65112

Si richiede

➤ La produzione di documentazione UML sintetica¹.

- ➤ Modellare e sviluppare il sistema proposto con uno dei Web Frameworks presentati durante il corso producendo del codice comprensibile (intention revealing code)².
- > Realizzare un numero sufficiente di test unitari (UT)³.
- ➤ Realizzare un numero sufficiente di test di accettazione (AT)⁴.
- ➤ Un numero sufficiente di commit da parte di ogni membro del gruppo⁵.

Criteri di valutazione

- Qualità del progetto e chiarezza del codice.
- > Organizzazione del lavoro e numero di commit.
- > Presenza e qualità dei TU.
- > Presenza e qualità dei TA.
- > Funzionalità e correttezza del software.
- > Presentazione del lavoro, tempi, temi e modalità.

Modalità di presentazione del lavoro

- > Progetto del sistema (con documentazione UML)
- > Descrizione del codice
- Descrizione ed esecuzione test unitari (TU)
- > Descrizione ed esecuzione test di accettazione (TA)

¹ Si consiglia di utilizzare principalmente, User Stories, Class Diagrams e Sequence Diagrams.

² Creare le interfacce grafiche (UI). I wireframes presentati sono solo di esempio, le UI possono essere modificate mantenendo comunque le funzionalità richieste

³ I test unitari devono principalmente testare i Business Model del progetto e tutte l'eventuale codice di supporto.

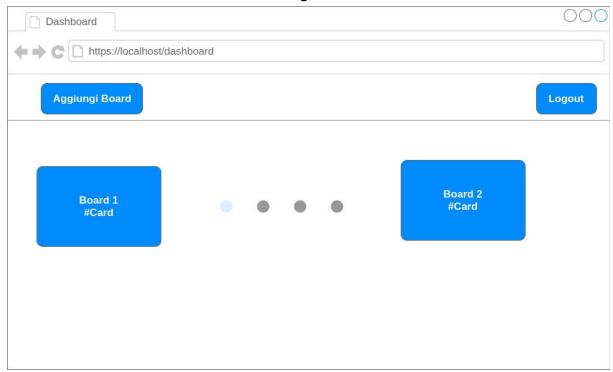
⁴ Per i test di accettazione si consiglia di mettere i requisiti in forma di User Stories e di scrivere un AT per ognuna di esse.

⁵ Si consiglia di organizzare il repository in micro-commit e di utilizzare dei *commit's messages* che siamo esplicativi dell'unità di lavoro committata.

Descrizione generale del progetto

Sviluppare un'applicazione Web per la gestione di Kanban Boards. Un Utente si registra al sistema ed effettua il login per poter accedere al sistema. Una volta loggato l'utente viene mandato sulla sua dashboard da cui è possibile vedere tutte le Board di cui è membro e creare nuove Board, un possibile wireframe della dashboard è mostrato in Fig. 1.

Fig. 1



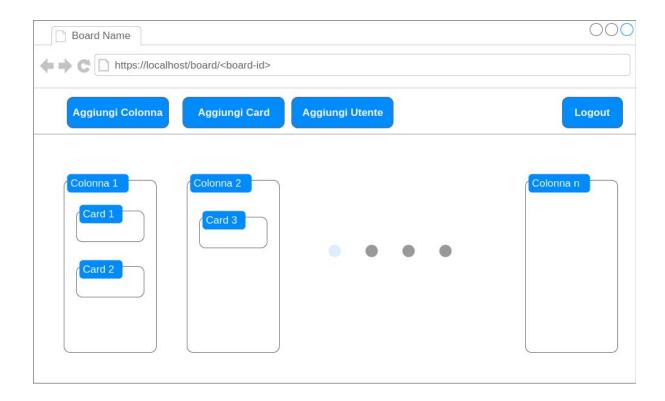
Cliccando sul pulsante "Logout" si esce dalla piattaforma e si torna alla pagina di Login.

Cliccando su una Board si va alla pagina relativa alla Board.

Cliccando sul pulsante "Aggiungi Board" si va alla pagina di creazione di una nuova Board dove l'Utente specifica solo in nome della Board. Una volta creata viene mandato alla pagina della nuova Board, inizialmente vuota. Un possibile wireframe della pagina della Board è mostrato in Fig. 2.

Dalla pagina della Board l'utente può:

- aggiungere/eliminare Colonne.
- aggiungere/eliminare altri Utenti registrati alla Board.
- creare una nuova Card (con titolo, descrizione e data di scadenza) in una specifica Colonna.



Cliccando sul pulsante "Logout" si esce dalla piattaforma e si torna alla pagina di Login.

Cliccando sul pulsante "Aggiungi Colonna" si va alla pagina di creazione di una nuova colonna dove è possibile specificare il nome e la Board a cui appartiene.

Cliccando sul pulsante "Aggiungi Card" si va alla pagina di creazione di una nuova Card da cui è possibile specificare titolo, descrizione, data di scadenza e Colonna.

Cliccando sul pulsante "Aggiungi Utente" si va alla pagina degli Utenti della Board dove viene visualizzata la lista degli Utenti della Board. Da questa pagina l'Utente può:

- aggiungere un nuovo Utente alla Board selezionandolo dalla lista degli Utenti registrati.
- eliminare un Utente dalla lista degli Utenti della Board.

Cliccando sul nome di una Colonna si va alla pagina di modifica da dove è possibile:

- Modificare il nome.
- Visualizzare la lista delle Card nella Colonna.
- Aggiungere/Rimuovere una Card esistente.

Cliccando sul nome di una Card si va alla pagina di modifica da dove è possibile:

- Modificare il titolo, descrizione e data di scadenza.
- Modificare la colonna a cui appartiene.
- Aggiungere/Rimuovere un Utente esistente alla Card .