动态规划

动态规划思路

- 刻画一个最优解的结构特征
- 递归定义最优解的值
- 计算最优解的值,通常采取自低向上的方法
- 利用计算出的信息构造一个最优解

钢条切割问题

给定一段长度为n英寸的钢条和一个价格表 p_i ($i=1,2,\cdots,n$),求切割钢条方案 ,使得销售收益 r_n 最大。注意,如果长度为n英寸的钢条的价格 p_i 足够大,最优解可能就是完全不需要切割

• 刻画一个最优解的结构特征

将钢条从左边切割长度为i的一段,只对右边剩下长度为n-i的一段继续切割,对左边的一段不再切割。

• 递归定义最优解的值

$$r_n = \max_{1 \leq i \leq n} (p_i + r_{n-1})$$

• 计算最优解的值

```
def cut_rot(p: list) -> int:
    n = len(p)
    r = [0] * (n+1)
    for j in range(1, n+1):
        q = -1
        for i in range(j + 1):
            q = max(q, p[i] + r[j - i])
        r[j] = q
    return r[n]
```

• 利用计算出的信息构造一个最优解

活动选择问题

假定有n个活动的集合 $S=\{a_1,a_2,\cdots,a_n\}$,这些活动使用同一个资源,而这个活动在某个时刻只能供一个活动使用。每个活动 a_i 都有一个开始时间 s_i 和一个结束时间 f_i ,其中 $0 \le s_i < f_i < \infty$ 。如果被选中,任务 a_i 发生在半开区间 $[s_i,f_i)$ 期间。如果两个活动 a_i 和 a_j 满足 $[s_i,f_i)$ 和 $[s_j,f_i)$ 不重叠,则称它们是兼容的。在活动选择问题中,我们希望选出一个最大兼容集。假定活动已按结束时间的单调递增顺序排序:

$$f_1 \le f_2 \le f_3 \le \dots \le f_{n-1} \le f_n$$

解法一

• 刻画一个最优解的结构特征

假设 S_{ij} 表示在活动 a_i 结束之后, a_j 开始之前的所有活动的集和,记 A_{ij} 为 S_{ij} 中活动的最大兼容子集且 $a_k\in A_{ij}$,于是可以得到两个子问题: 寻找 S_{ik} 中的兼容子集,寻找 S_{kj} 中的兼容子集。令 $A_{ik}=A_{ij}\bigcap S_{ik}$, $A_{kj}=A_{ij}\cup a_k\cup A_{kj}$, $A_{ij}=A_{ik}\cup a_k\cup A_{kj}$

于是得到
$$|A_{ij}| = |A_{ik}| + |A_{kj}| + 1$$

• 递归定义最优解的值

$$c_{[i,j]} = egin{cases} 0, S_{ij} = \emptyset \ c_{[i,k]} + c_{[k,j]} + 1, S_{ij}
eq \emptyset \end{cases}$$

• 计算最优解的值

• 利用计算出的信息构造一个最优解

解法二

• 刻画一个最优解的结构特征

假设S为所有活动的集和,若 $a_K\in S$,那么可以对 a_K 执行两种操作:选和不选,定义 A_{k-1} 为 a_k 之前在此模式下执行的最优解,当不选择 a_k 时,显然 $|A_k|=|A_{k-1}|$,当选择 a_k 时,记 a_m 为结束时间最接近但小于 a_k 开始时间的活动,由此可以推出 $|A_k|=|A_m|+1$

• 递归定义最优解的值

$$c_i = \max_{0 \leq m < i}(c_{i-1}, c_m + 1)$$

• 计算最优解的值

```
def act_sel(s: list[int], f: list[int]):
    n = len(s)
    c = [0] * (n+1)
    for i in range(1, n+1):
        j = i - 1
        pos = s[j]
        while f[j - 1] > pos:
              j -= 1
        c[i] = max(c[i - 1], c[j-1] + 1)
    return c[n]
```

• 利用计算出的信息构造一个最优解

```
def act_sel(s: list[int], f: list[int]):
    n = len(s)
    c = [0] * (n+1)
    s = []
    for i in range(1, n+1):
        j = i - 1
        pos = s[j]
        while f[j - 1] > pos:
            j -= 1
        c[i] = max(c[i - 1], c[j-1] + 1)
        if c[i-1] > c[j-1] + 1:
            c[i] = c[i-1]
        else:
            c[i] = c[j-1] + 1
            s.append(i)
    return (c[n], s)
```

0-1背包问题

一个正在抢劫商店的小偷发现了n 件商品,第i件商品价值 v_i 美元,重 w_i 磅, v_i 和 w_i 都是整数。这个小偷希望拿走价值尽量高的商品,但他的背包最多容纳w磅重的商品,w是一个整数。他应该拿哪些商品?

• 刻画一个最优解的结构特征

假设 dp_{ij} 表示j磅第i件商品的最优解,第i件有两种决策:选和不选。

如果从第i件商品考虑,不选第i件商品后,包内最大容纳量为j。在此容纳量下,我们完成了i-1次决策,最优解可表示为 $dp_{(i-1)j}$,同理选择第件商品后,包内最大容纳量为 $j-weight_i$ 在此容纳量下,我们完成了i-1次决策,最优解可表示为

```
dp_{(i-1)(j-weight_i)}
```

• 递归定义最优解的值

```
dp_{ij} = \max(dp_{(i-1)j}, dp_{(i-1)(j-weight_i)} + value_i)
```

• 计算最优解的值

```
def com_sel(value:list[int], weight:list[int], W:int):
    n = len(value)
    dp = [[0 for j in range(W+1)] for i in range(n)]
    #初始化
    for j in range(weight[0], W+1):
        dp[0][j] = value[0]
    for j in range(1, W+1):
        for i in range(1, n):
            dp[i][j] = max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-weight[i]] + value[i])
    return dp[n-1][W]
```

• 利用计算出的信息构造一个最优解

```
def com_sel(value: list[int], weight: list[int], W: int):
    n = len(value)
    dp = [[0 \text{ for } j \text{ in } range(W+1)] \text{ for } i \text{ in } range(n)]
    s = []
    # 初始化
    for j in range(weight[0], W+1):
        dp[0][j] = value[0]
    for j in range(1, W):
        for i in range(1, n):
             dp[i][j] = max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-weight[i]] + value[i])
    for i in range(1, n):
        if dp[i-1][W-weight[i]] + value[i] < dp[i-1][W]:
             dp[i][W] = dp[i-1][W]
        else:
             dp[i][W] = dp[i-1][W-weight[i]] + value[i]
             s.append(i)
    return dp[n-1][W], s
```

在本章中,每个步骤都要进行一次选择,但选择通常依赖子问题的解。因此,我们通常以一种自底向上的方式求解,先求子问题,然后是较大的问题。然而,是否可以做出局部最优选择,并将该选择加入最优解中,这引出了我们的下一章—**贪心选择**