

Merry Bad End (メリFバッドエンド)

By *mafumafu*

Racchiudi odio in 140 caratteri
Chiudi il cuore e impugna un coltello di parole
Vestiti del mio dolore, e intanto truccati
Scommetto sarai bellissima

Giochiamo a sbrogliare i nodi
Una corda buona tra mille avvelenate
Sei già un complice
Forza, sentiamo la tua scusa per impugnare un'arma

Senti, senti
Sta girando una voce su di lei
Shh, fai piano
Traditori
Traditori
Traditori

Senti, senti
Sta girando una voce su di lei
E vi nutrite del mio dolore, come se fosse miele

É un utopia dove l'amore é imprevedibile
giochiamo ad acchiapparella
dice il parassita
Quel suo sorriso marcio, nato dalle bugie
Non ha alcun valore

Odiarla tutti insieme
Cosí da non essere odiata dagli altri

Escludere
Rifiutare
Odiare

Di chi sarà il turno, una volta che si sarà rotto il bersaglio?

Merry Bad End

Nei videogiochi visual-novel, che raccontano una storia e permettono al giocatore di fare scelte,
la Bad End é un finale negativo, dove di solito il protagonista muore

Racchiudi odio in 140 caratteri
Chiudi il cuore e impugna un coltello di parole
La parola chiave per giocare con noi
É accettare ciò che dice, ed essere d'accordo con lei

Un cartello sulla schiena
Ed un valore di *sfruttabilità*
Questo e quello sono sufficienti
Ma a quest'altro non é permesso entrare

Venite, venite
Venite, venite
Fermatevi, fermatevi
Alzate il dito medio
Quella bambina non può entrare

Senti, senti
Sta girando una voce su di lei
Shh, fai piano
Traditori
Traditori
Traditori

Senti, senti
Sta girando una voce su di lei
Al mio segnale, sarà il tuo turno di essere il bersaglio

É un utopia dove l'amore é imprevedibile
giochiamo ad acchiapparella
dice il parassita
Non ricordo nemmeno
Come siano le lacrime o i sorrisi

é un utopia dove l'amore é imprevedibile
giochiamo ad acchiapparella
ripete all'infinito il parassita
Quel suo sorriso marcio, nato dalle bugie
Non ha alcun valore

Perché?
Perché la felicità mi scivola dalle mani?

Quando tutto sarà distrutto
Nella notte piena di vuoti, non rimarrà nessuno

Merry Bad End