

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Practicas Finales
Primer semestre 2025

Planificación Inicial COCOCYS

Introducción a la Programación y Computación 1 Sección F)

Zenaida Irazema Chacón García
201801460

Organización general del Curso

Formato del Curso

Bienvenidos al Laboratorio de Introducción a la Programación y Computación 1 F

Estimados estudiantes, iniciamos un nuevo semestre lleno de aprendizaje y retos. En este curso, exploraremos los fundamentos de la programación y el uso de Java como herramienta clave en el desarrollo de software. Aprenderemos a diseñar algoritmos, estructurar código y aplicar principios de Programación Orientada a Objetos.

El éxito en este curso depende de su dedicación, práctica y participación activa. También el apoyo de docentes y asistentes para guiarnos en este proceso. Los animamos a aprovechar cada actividad y a desarrollar habilidades esenciales para su futuro profesional.

Alumnos de bienvenida al mundo de la programación:

Datos del Tutor Académico:

Nombre: Zoraida Inés Chacón García
Correo: 301675880101@ingenieria.una.edu.gt
Asunto: 3PCT10101da/Consulta
Usuario de GMail: ZoraidaChacon

Acciones:

[Bienvenido al curso](#)

[Guía del Estudiante PDF](#)

Grid de Módulos:

- Guía del Estudiante
- Información General
- Semana 1
- Semana 2
- Semana 3
- Semana 4
- Semana 5
- Semana 6
- Semana 7
- Semana 8
- Semana 9
- Semana 10
- Semana 11
- Semana 12
- Semana 13
- Semana 14
- Semana 15
- Prácticas
- Proyectos
- Cortos & Exámenes

Guía del Estudiante

Guía del Estudiante

Objetivo del Curso

General:
Desarrollar en el estudiante la capacidad de analizar, diseñar y codificar software de alta calidad, aplicando los principios fundamentales de la Programación Orientada a Objetos, en dependa de una plataforma o lenguaje de programación específicos.

Específicos:

- Fomentar la integración del estudiante en el ámbito de las tecnologías computacionales, promoviendo su familiarización con herramientas y conceptos clave en el área.
- Entender y comprender diferentes metodologías de desarrollo de software, evaluando su aplicación en diversos contextos y proyectos.
- Aplicar la perspectiva de la Programación Orientada a Objetos (POO) para analizar y resolver problemas de manera estructurada y eficiente.
- Diseñar soluciones innovadoras y efectivas, basadas en un profundo entendimiento del proceso de análisis y desarrollo.
- Desarrollar el uso de un lenguaje de programación oficial, complementado por otros lenguajes relevantes para ampliar las capacidades de desarrollo y solución de problemas.

Metodología

- Aulas virtuales (Horarios 10:00 - 18:10).
- Elaboración de ejercicios.
- Exámenes cortos.
- Elaboración de proyectos de programación.
- Cursos complementarios extra aula.
- Conferencias complementarias.

Cronograma

1. Prácticas

Práctica	Publicación	Entrega	Puntos
Práctica 1	07/02/2025	14/02/2025	5
Práctica 2	07/03/2025	21/03/2025	5
Total de prácticas			10

2. Proyectos

Proyecto	Publicación	Entrega	Puntos
Proyecto 1	17/02/2025	14/03/2025	20
Proyecto 2	21/03/2025	18/04/2025	40
Total de proyectos			20

3. Tarea Extra

Tarea Extra	Publicación	Entrega	Puntos
Tarea Extra	21/04/2025	28/04/2025	5

Evaluaciones

1. Exámenes Cortos

Corte	Fecha	Puntos
Corte 1	24/02/2025	5
Corte 2	28/03/2025	5
Total de cortos		10

2. Examen Final

Fecha	Puntos
07/05/2025	50

El estudiante se gana con 65 puntos de 100.
Para aprobar, se debe contar con al menos 80% de asistencia.

Grid de Módulos:

- Semana 11
- Semana 12
- Semana 13
- Semana 14
- Semana 15
- Prácticas
- Proyectos
- Cortos & Exámenes

Estructura Semanal de Contenidos

Página de Inicio del Curso

The screenshot shows the start page of a course on the UeDi platform. The header includes the UeDi logo, navigation links (Inicio, Tablero, Mis cursos), and user information (ZC, Modo de edición). The course title is 'LABORATORIO INTRODUCCION A LA PROGRAMACION Y COMPUTACION 1 Sección F'. Below the title are tabs for 'Curso', 'Configuración', 'Participantes', 'Calificaciones', 'Reportes', and 'Más'. The main content area is titled 'Bienvenidos al Laboratorio de Introducción a la Programación y Computación 1 F'. It contains a welcome message, a list of course objectives, and contact information for the academic tutor. At the bottom, there are links for 'Avisos', 'Bienvenida al curso', and 'Guía del Estudiante PDF'.

Bienvenidos al Laboratorio de Introducción a la Programación y Computación 1 F

Estimados estudiantes, iniciamos un nuevo semestre lleno de aprendizaje y retos. En este curso, exploraremos los fundamentos de la programación y el uso de **Java** como herramienta clave en el desarrollo de software. Aprenderemos a diseñar algoritmos, estructurar código y aplicar principios de **Programación Orientada a Objetos**.

El éxito en este curso depende de su **dedicación, práctica y participación activa**. Tendrán el apoyo de docentes y auxiliares para guiarlos en este proceso. Les animamos a aprovechar cada actividad y a desarrollar habilidades esenciales para su futuro profesional.

¡Mucho éxito y bienvenidos al mundo de la programación!

Datos del Tutor Académico:

Nombre: Zenaida Irazema Chacón García

Correo: 3016759880101@ingenieria.usac.edu.gt

Asunto: [IPC1F]Duda/Consulta

Usuario de Git: ZenaidaChacon

[Avisos](#)

[Bienvenida al curso](#)

[Guía del Estudiante PDF](#)

Recursos Teóricos

The screenshot shows the 'Recursos Teóricos' page for 'Semana 1'. The header is identical to the previous page. The main content area is titled 'Semana 1' and contains a list of resources: 'Video de Introducción Semana 1', 'Recursos Teóricos - Presentacion Clase 01', 'Recursos Teóricos - Presentacion Clase 02', 'Lectura - Semana 1 PDF', 'Ejercicio Pseudocodigo', 'Video-Clase 01', and 'Material de Apoyo - Semana 1'. At the bottom, there is a navigation bar with tabs for 'Semana 1' through 'Semana 10'.

Semana 1

[Video de Introducción Semana 1](#)

[Recursos Teóricos - Presentacion Clase 01](#)

[Recursos Teóricos - Presentacion Clase 02](#)


[Lectura - Semana 1 PDF](#)





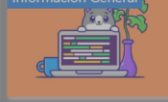

[Ejercicio Pseudocodigo](#)

[Video-Clase 01](#)








[Material de Apoyo - Semana 1](#)

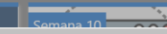





Actividad Práctica


Inicio Tablero Mis cursos




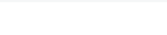
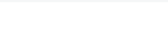
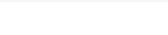
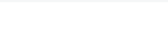
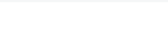
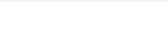
Semana 1

-  Video de Introducción Semana 1
-  Recursos Teóricos - Presentacion Clase 01
-  Recursos Teóricos - Presentacion Clase 02
-  Lectura - Semana 1 PDF
-  Ejercicio Pseudocodigo ←
-  Video-Clase 01
-  Material de Apoyo - Semana 1






Inicio Tablero Mis cursos



Ejercicio Pseudocodigo

Tarea Configuración Envíos Calificación avanzada Más ▾

 Ejercicio- Pseudocodigo con PseInt.pdf 23 de febrero de 2025, 22:15

Calificación