

# System Design

**Teorema CAP, ACID,  
BASE e PASELC**

# \$ whoami

## Matheus Fidelis

Engenheiro de \$RANDOM

@fidelissauro

<https://fidelissauro.dev>

<https://linktr.ee/fidelissauro>



# OBJETIVOS

-  Entender o Teorema CAP
-  Entender Tradeoffs de Databases
-  Entender o Modelo ACID
-  Entender o Modelo BASE
-  Consistência Eventual e Forte

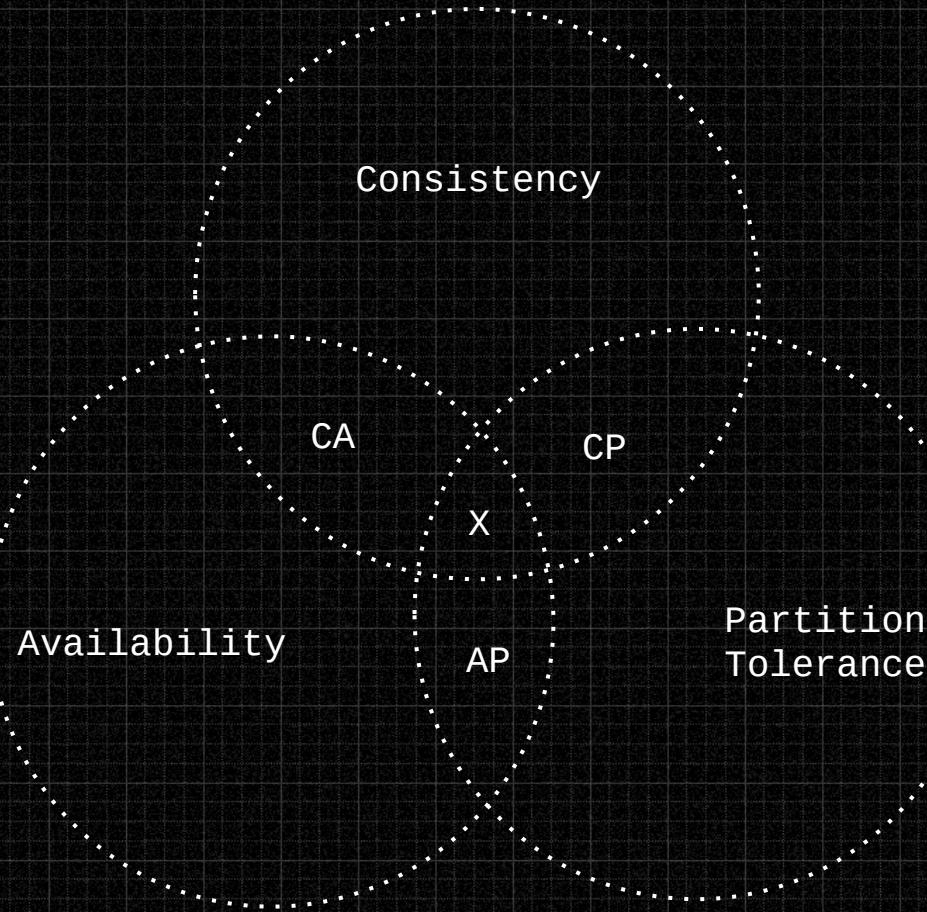
# 1

# INTRODUÇÃO AO TEOREMA CAP

Definições e  
Conceitos

# Introdução ao Teorema CAP

- Consistency, Availability, and Partition Tolerance
- Consistencia, Disponibilidade e Tolerância a Partições
- Modelo Conceitual
- Eric Brewer, 2000
- Análogo a escolher apenas 2 dos 3 principios
- Escolher Tradeoffs entre databases





## 2. MODELO ACID TRANSACIONAL

Definições e  
Conceitos

# Modelo ACID

- Databases Transacionais
- Databases SQL
- Atomicidade, Consistência, Isolamento e Durabilidade
- Operações Atômicas e Confiáveis
- Transação e Commits são priorizados
- Detimento da performance e disponibilidade

# Atomicidade

- Assegura que cada transação seja tratada como uma unidade indivisível
- Todas as operações dentro da transação devem ser concluídas
- Caso contrário, nenhuma delas será efetivada
- Consistencia Forte
- Operações que precisam de interdependência
- Sistemas Financeiro

BEGIN TRANSACTION

Registra Venda

Decrementa Estoque

Commit

BEGIN TRANSACTION

Registra Transação

Aumenta/Reduz Saldo

Commit

# Consistência

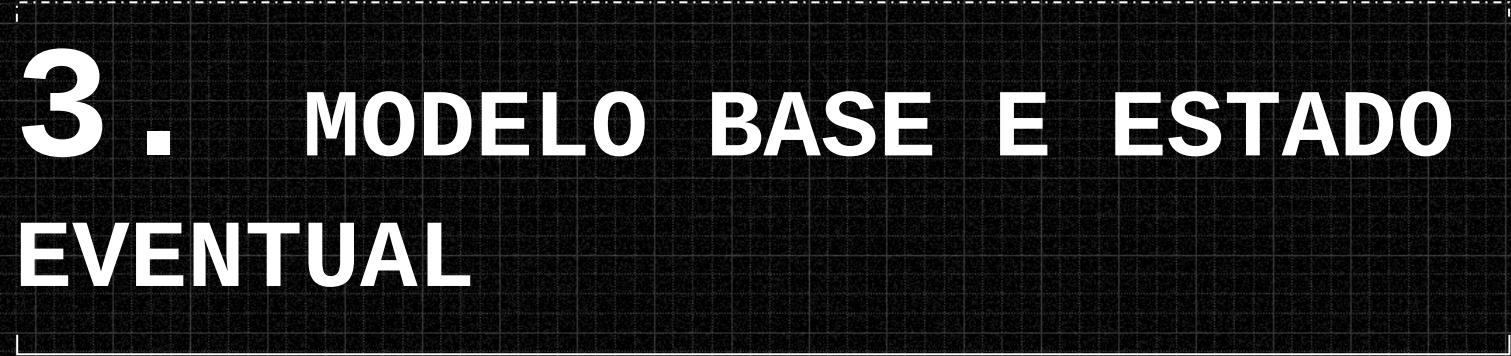
- Estado consistente para outro estado consistente
- Integridade dos dados
- Evitando dados corrompidos ou inválidos
- Validação das transações
- Tipos, Foreign Keys, Nullabilidade, Triggers
- "Inserir uma string em um tipo decimal"

# Isolamento

- Operar independentemente de outras transações simultâneas
- Transações ocorrendo ao mesmo tempo não interfiram umas nas outras
- Dirty Reads
- Non-repeatable Reads
- Phantom Reads

# Durabilidade

- Após a confirmação de uma operação de, ela não será perdida
- Confirmada, uma transação permanecerá assim permanentemente.
- Persistência dos dados em uma fonte não volátil



# 3. MODELO BASE E ESTADO EVENTUAL

Definições e  
Conceitos

# Modelo BASE

- Basic Availability, Soft-State, Eventual Consistency
- Flexibilidade mais adequados para lidar com sistemas distribuídos modernos
- Disponibilidade e a tolerância a falhas são prioridades
- Também proposto por Eric Brewer
- Sistemas que lidem com consistencia eventual

# Basicamente Disponível

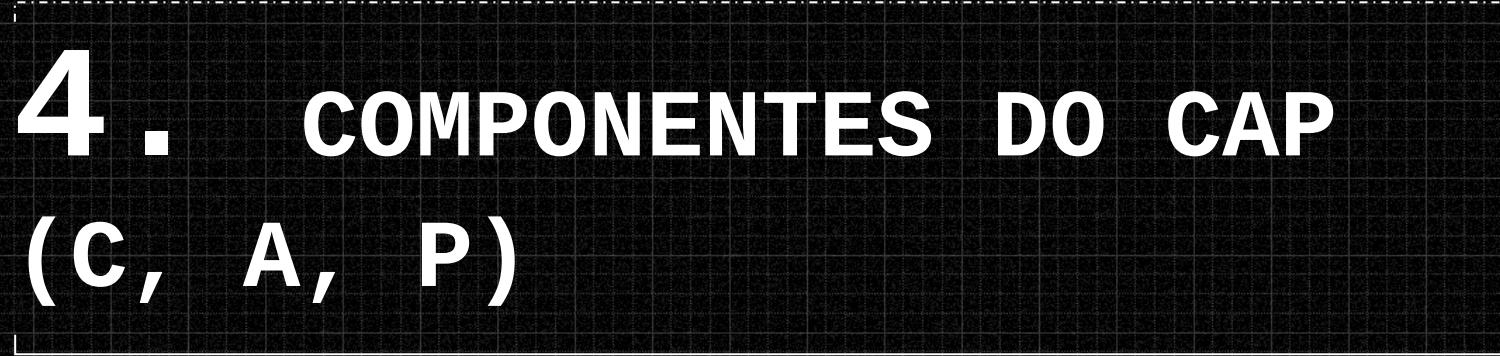
- Maximizar a disponibilidade
- Disponibilidade total e ininterrupta
- Alguns dados ou funcionalidades podem não estar disponíveis
- Replicação e particionamento
- Múltiplos Servidores e Nós
- Se uma parte desses Nós ficarem indisponíveis, outros continuam funcionando
- Ambientes de Larga Escala e Alta Demanda

# Soft State

- Sistema pode mudar a longo do tempo
- Mesmo sem um estímulo ou intervenção externa
- Não há garantia que o sistema permaneça consistente
- Dados podem se autogerenciar, auto deletar e auto atualizar
- Expiração e Tempos de Vida
- Databases Voláteis
- Memcached, Redis e Etc.

# Eventualmente Consistente

- Não confirmação em todos os nodes
- Escrita pode acontecer num nó, e não se confirmar nos demais
- Replicação Assincrona
- Por um breve momento, os dados podem estar inconsistentes entre diversos nós
- Alta disponibilidade e escalabilidade
- Performance



# 4. COMPONENTES DO CAP (C, A, P)

Definições e  
Conceitos

# Consistency / Consistência (C)

- Garantia de que todos os nós de um banco de dados distribuído exibam os mesmos dados simultaneamente
- Independentemente de qual nó seja consultado, todos retornarão sempre a versão mais recente
- Atomicidade
- Sistemas financeiros e registros hospitalares

# Availability / Disponibilidade (A)

- Assegura que todas as solicitações feitas ao sistema receberão uma resposta
- Independentemente de os dados estarem atualizados no nó consultado ou não
- Presume que o dado retornado pode não ser o mais recente, desde a operação de escrita até a de leitura
- Alta Performance, Alto Volume, Tempos de Resposta Rápidos
- Detimento da Garantia do Dado Atualizado

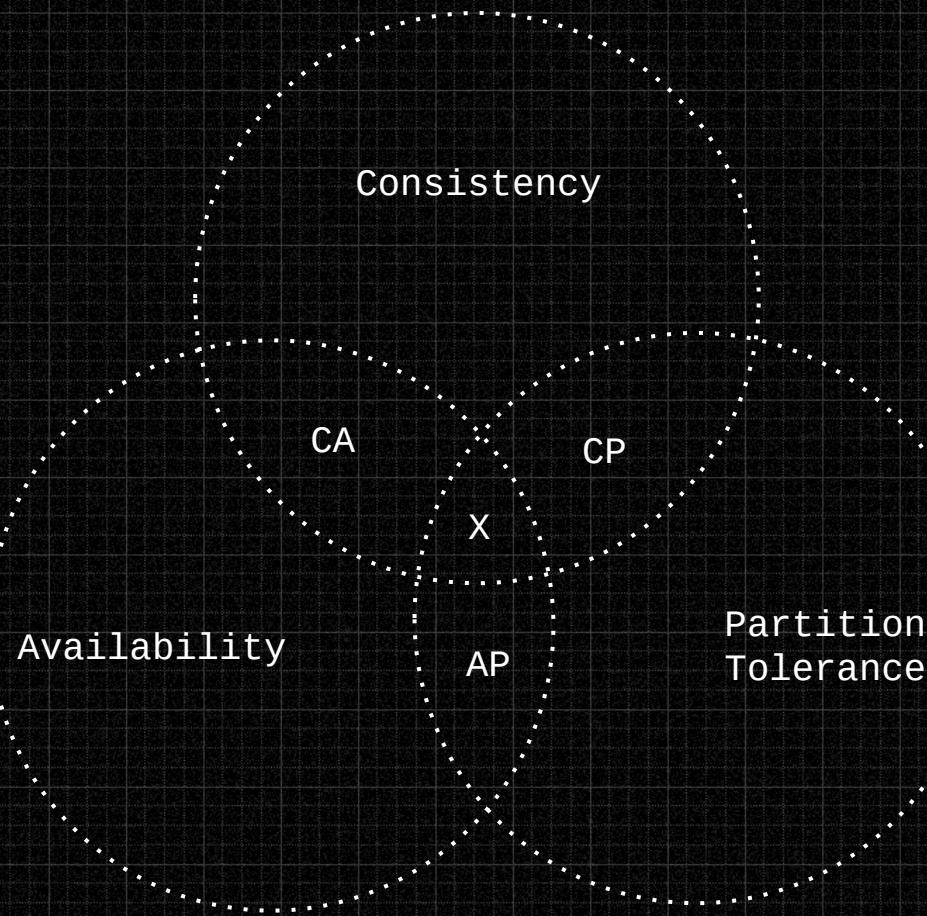
## Partition Tolerance / Tolerância a Partições (P)

- Capacidade de um banco de dados distribuído continuar operacional
- Falhas que “particionem” a rede e duas ou mais partes que não conseguem mais se comunicar
- Oferecer um certo nível de continuidade do serviço em caso de falhas parciais
- Databases Geodistribuídos, Redes Sociais, Agregadores de Logs, Brokers, Filas e etc



# 5. COMBINAÇÕES

Definições e  
Conceitos



## CP (Consistência e Tolerância a Partições)

- Prioriza a consistência e a tolerância a partições
- Sacrificando a disponibilidade
- Mantém a consistência através de todos os nós que continuam operando em caso de falhas de rede ou partições
- Capacidade de desativar os nós inconsistentes, tornando-os indisponíveis até que a consistência seja restaurada

# CP (Consistência e Tolerância a Partições)

- Precisão dos dados
- atomicidade transacional
- MongoDB
- Cassandra\*
- Couchbase
- Etcd
- Consul

## AP (Disponibilidade e Tolerância a Partições)

- Prioriza a alta disponibilidade e tolerância a partições
- Sacrificando a consistência
- Todos os nós permanecem disponíveis para consultas, independentemente do seu nível de atualização
- Durante processos de ressincronização, todos os nós continuarão respondendo

# AP (Disponibilidade e Tolerância a Partições)

- Continuidade da operação
- Mais importante do que a manutenção de dados consistentes
- DynamoDB
- CouchDB
- Cassandra\*
- SimpleDB

# CA (Consistência e Disponibilidade)

- Prioriza a consistência e a disponibilidade das solicitações
- Sensível a partições de dados
- Falha de rede ou partição, o sistema pode ficar completamente inoperante

# CA (Consistência e Disponibilidade)

- Bancos de Dados Centralizados
- Bancos de Dados SQL Tradicionais
- MySQL/MariaDB
- PostgreSQL
- Oracle
- SQL Server
- Redis Standalone
- Memcached Standalone



# **6. CRÍTICAS AO MODELO DO CAP**

Definições e  
Conceitos

# CAP no dia de hoje

- Eric Brewer, 2012
- Twelve Years Latter: How the "Rules" Have Changed
- 2/3 não é altamente exclusiva
- Simplificação excessiva não é real em tecnologias modernas
- Consistência e disponibilidade (on/off)
- Níveis de Consistência - não binário



# 7. Teorema PACELC

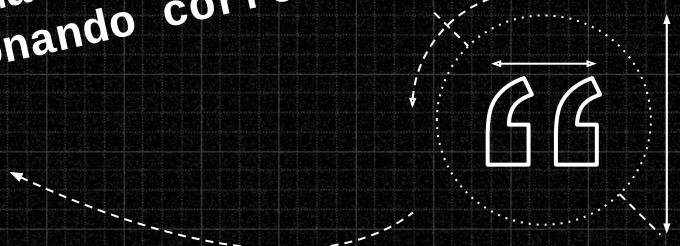
Particionamento  
Moderno

## Teorema Pacelc

- Daniel Abadi, 2010 (Yale)
- Extensão do Teorema CAP
- Nos modelos CP e AP
- Partition Tolerance
- Lacunas do CAP (Nem sempre há partições)

"O que aconteceria com um sistema quando não houver falhas de rede?"

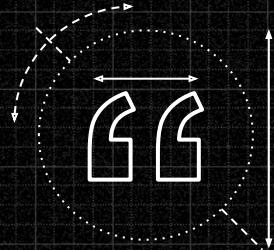
"o que o sistema deve priorizar quando  
está funcionando corretamente?"



"o que ele deve priorizar quando ocorre  
um particionamento entre os nós?"

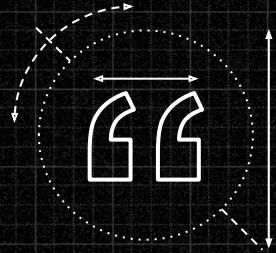
"É possível operar em mais de um nível de  
consistência?"

## Teorema CAP vs PACELC - CAP



**"Quando ocorre uma Partição de Rede (P) entre os nós do sistema, é necessário escolher entre Consistência (C) ou Disponibilidade (A)"**

## Teorema CAP vs PACELC - PACELC

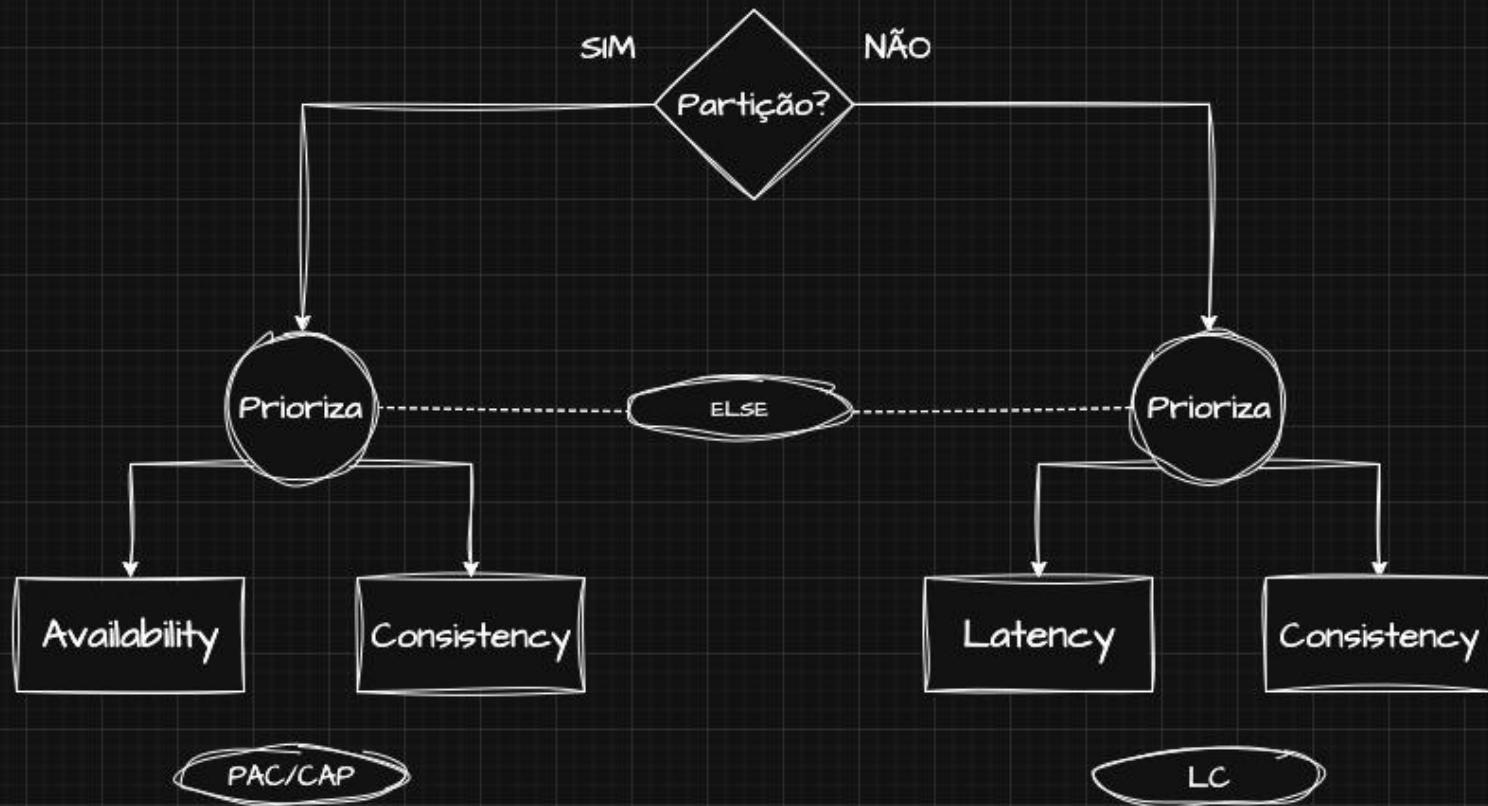


"Se houver partição (P), devemos escolher entre Disponibilidade (A) e Consistência (C)"

ELSE\*

"Se não houver partição, escolhemos entre Latência (L) e Consistência (C)"

# Teorema CAP vs PACELC - PACELC



PACELC

ON

(P)artition

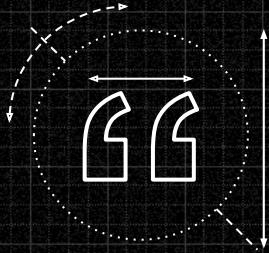
(A)vailability

(C)onsistency

(E)lse

(L)atency

(C)onsistency



## Teorema Pacelc

- Mesmo em condições normais
- Ainda é preciso tomar decisões difíceis
- Maior garantia em troca de Tempo de Resposta
- Tempo de Resposta em troca de Consistência
- Consistência Forte
- Consistência Eventual
- Os dois teoremas não são excludentes, mas complementares



# 8 . Aplicação do PACELC

Particionamento  
Moderno

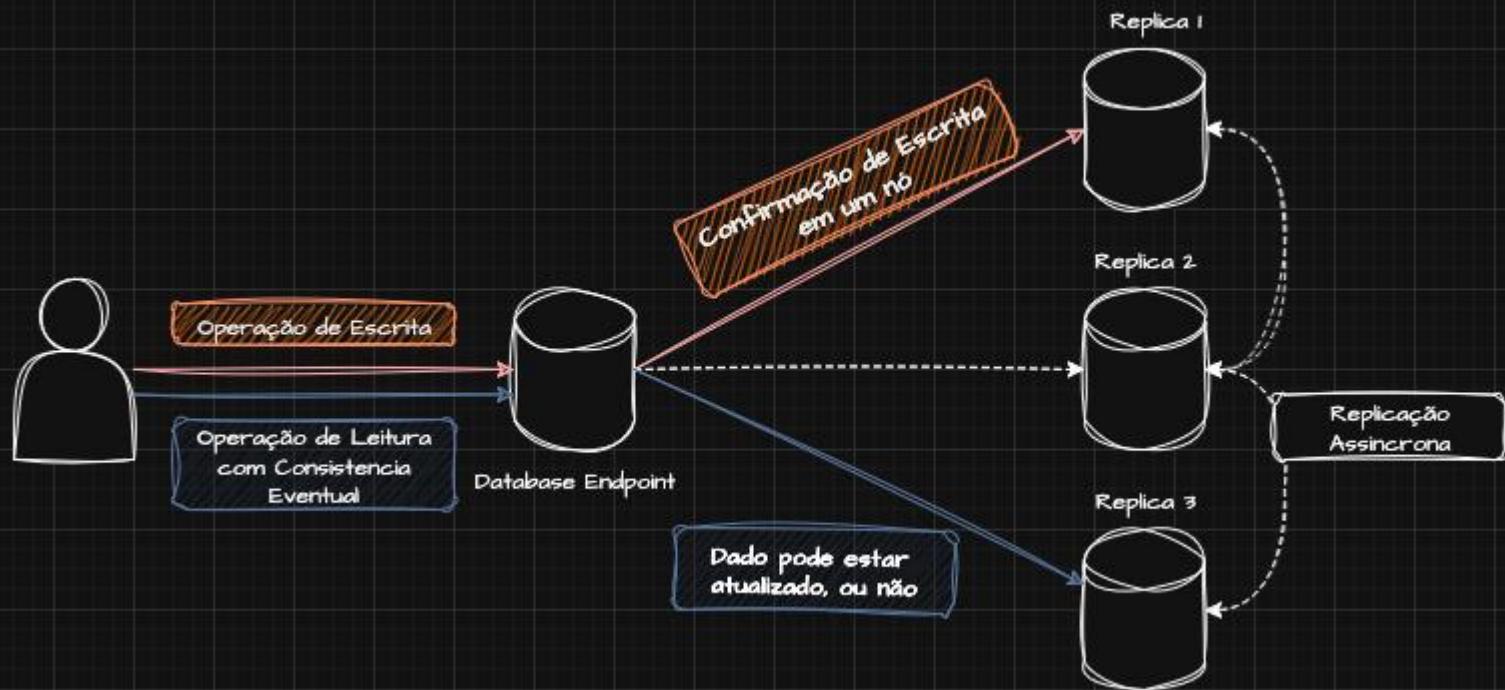
# Aplicações Pacelc

- PA/EL (On Partition, Availability; Else, Latency)
- PC/EL (On Partition, Consistency; Else, Latency)
- PA/EC (On Partition, Availability; Else, Consistency)
- PC/EC (On Partition, Consistency; Else, Consistency)

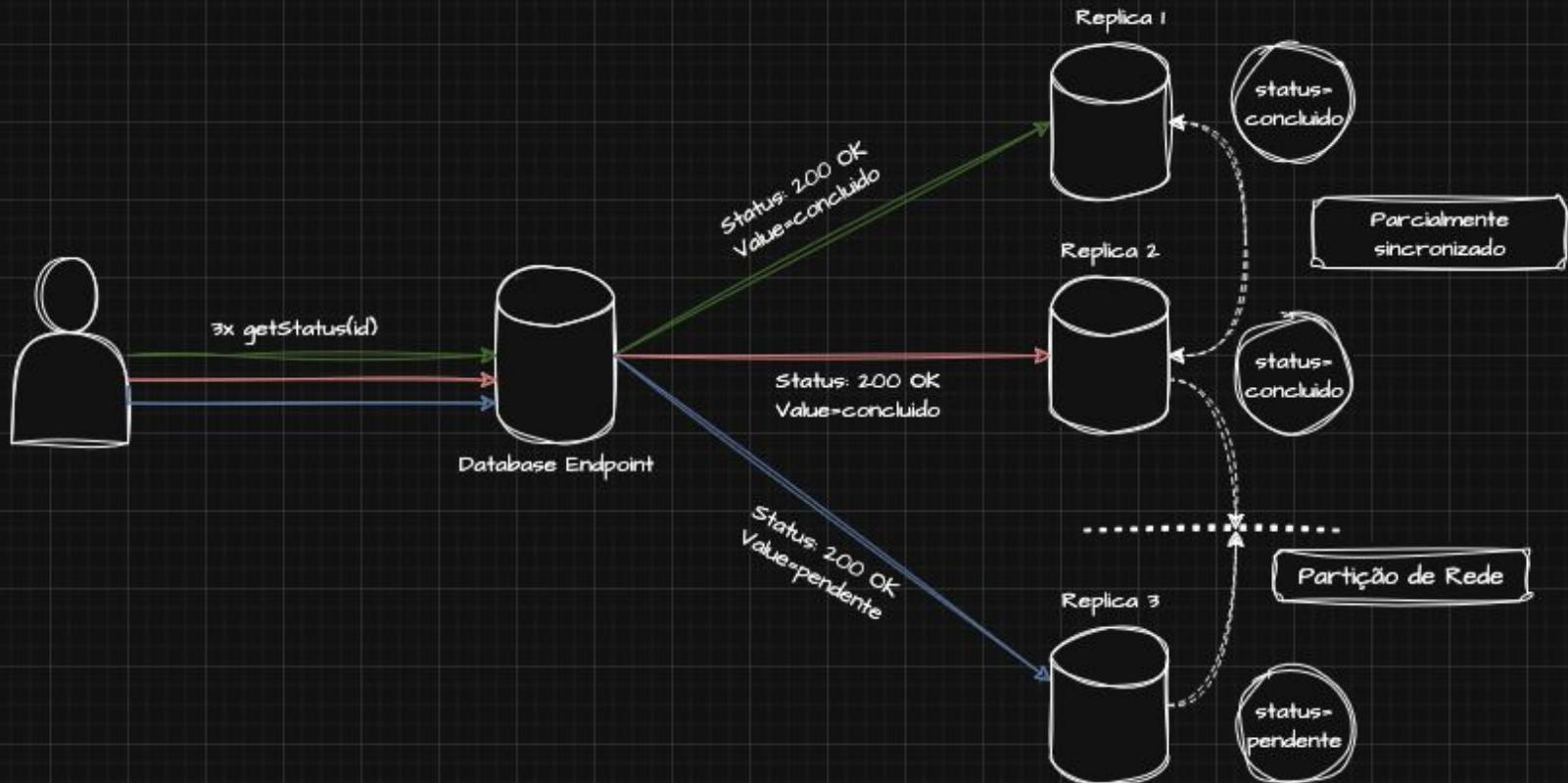
## PA/EL (On Partition, Availability; Else, Latency)

- Normal: Prioriza latência ao invés da consistência
- Em partição: Prioriza disponibilidade ao invés de consistência forte
- Modelo de consistência eventual puro
- Alta performance de escrita
- Aceitam versões ligeiramente diferentes dos dados

# PA/EL (On Partition, Availability; Else, Latency)



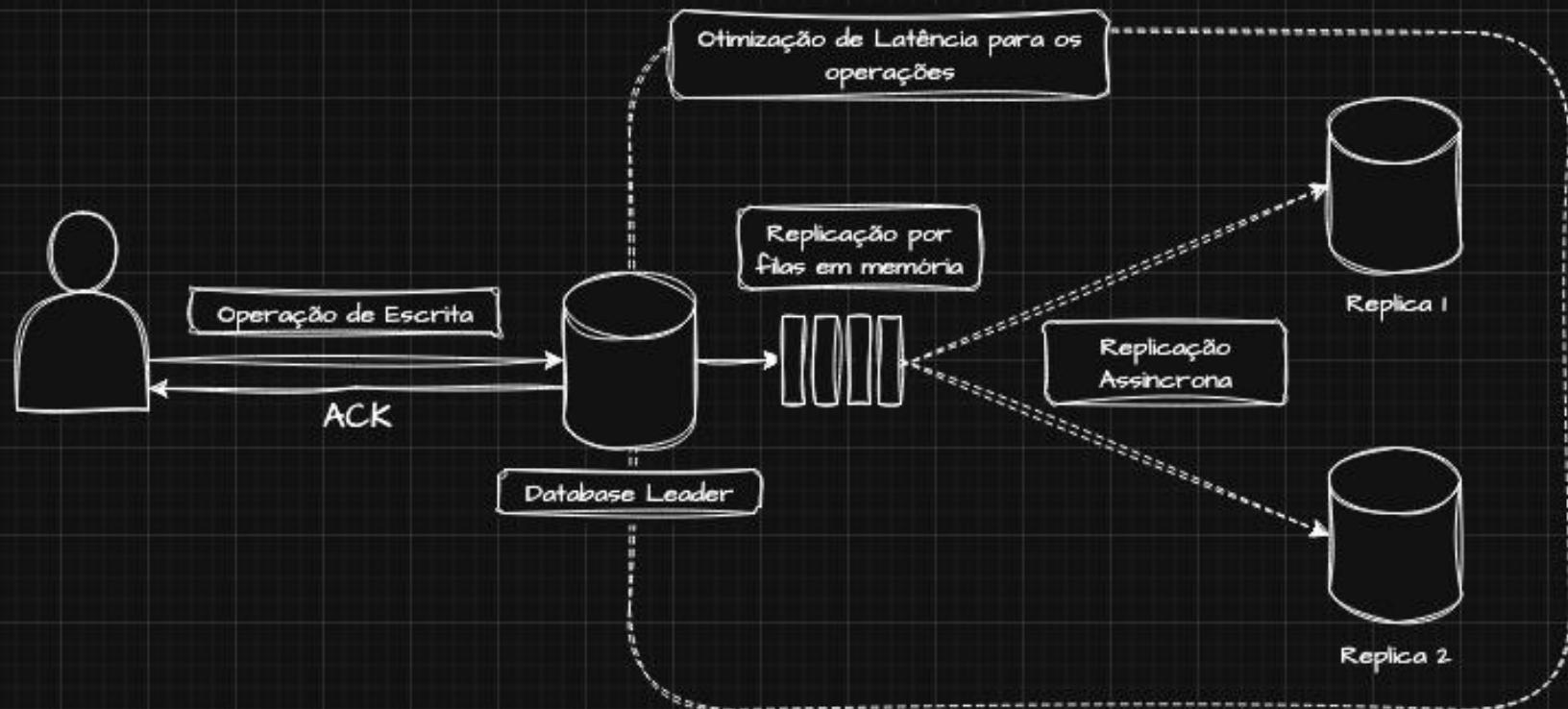
# PA/EL (On Partition, Availability; Else, Latency)



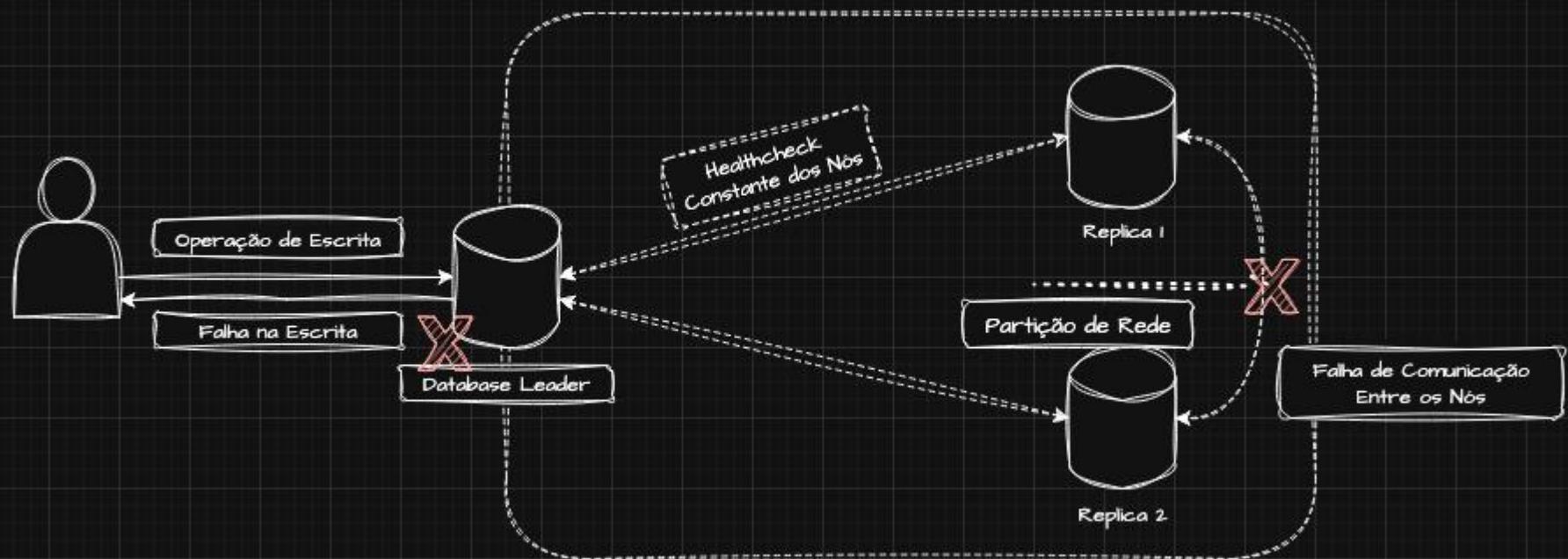
## PC/EL (On Partition, Consistency; Else, Latency)

- Normal: Priorizam a latência e o alto throughput ao custo da consistência
- Em partição: Passa a priorizar consistência
- Pode ficar indisponível até que o cluster recupere o consenso e volte a operar
- Consistência mínima durante falhas é inegociável
- Aceita consistência eventual, mas apenas quando todos os nós estão disponíveis

# PC/EL (On Partition, Consistency; Else, Latency)



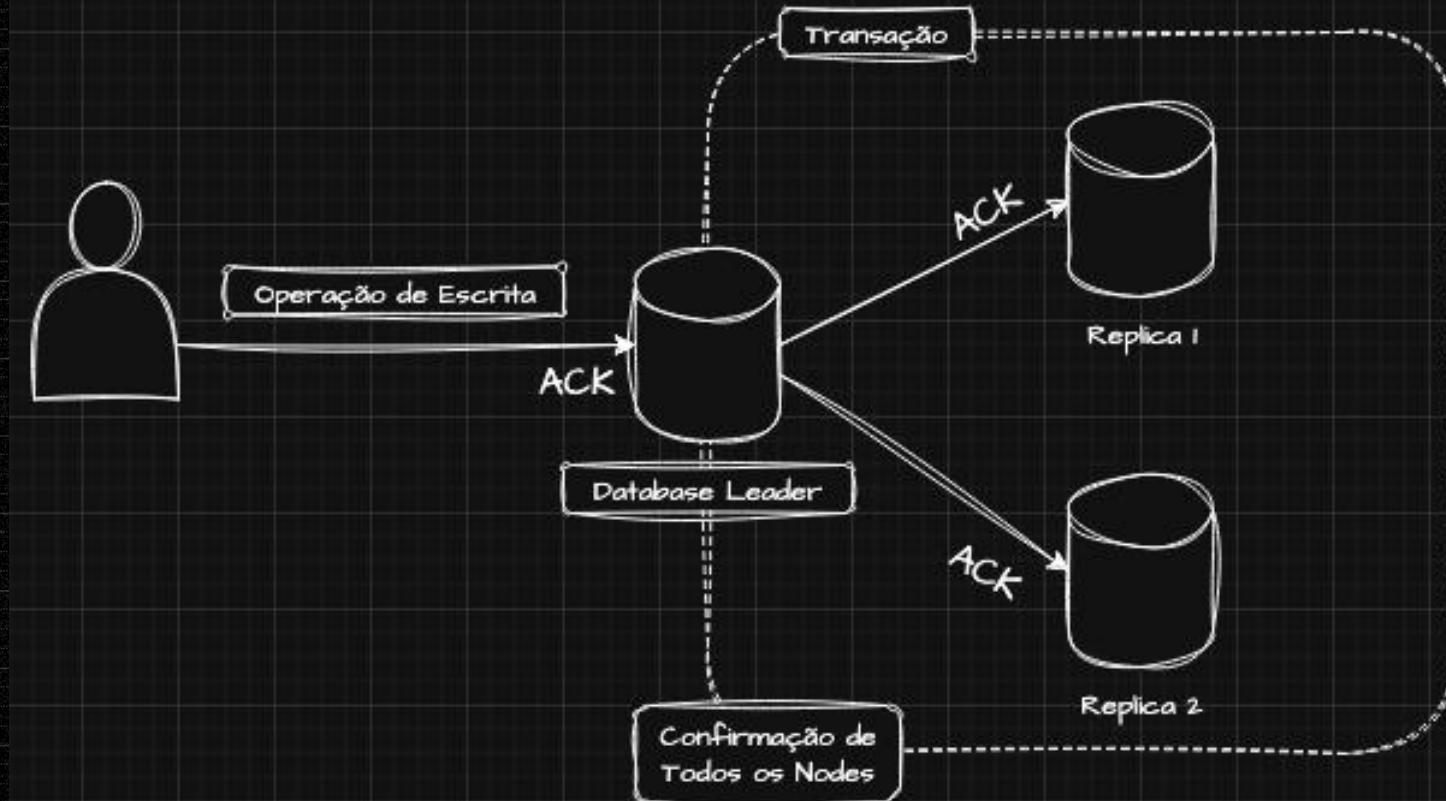
# PC/EL (On Partition, Consistency; Else, Latency)



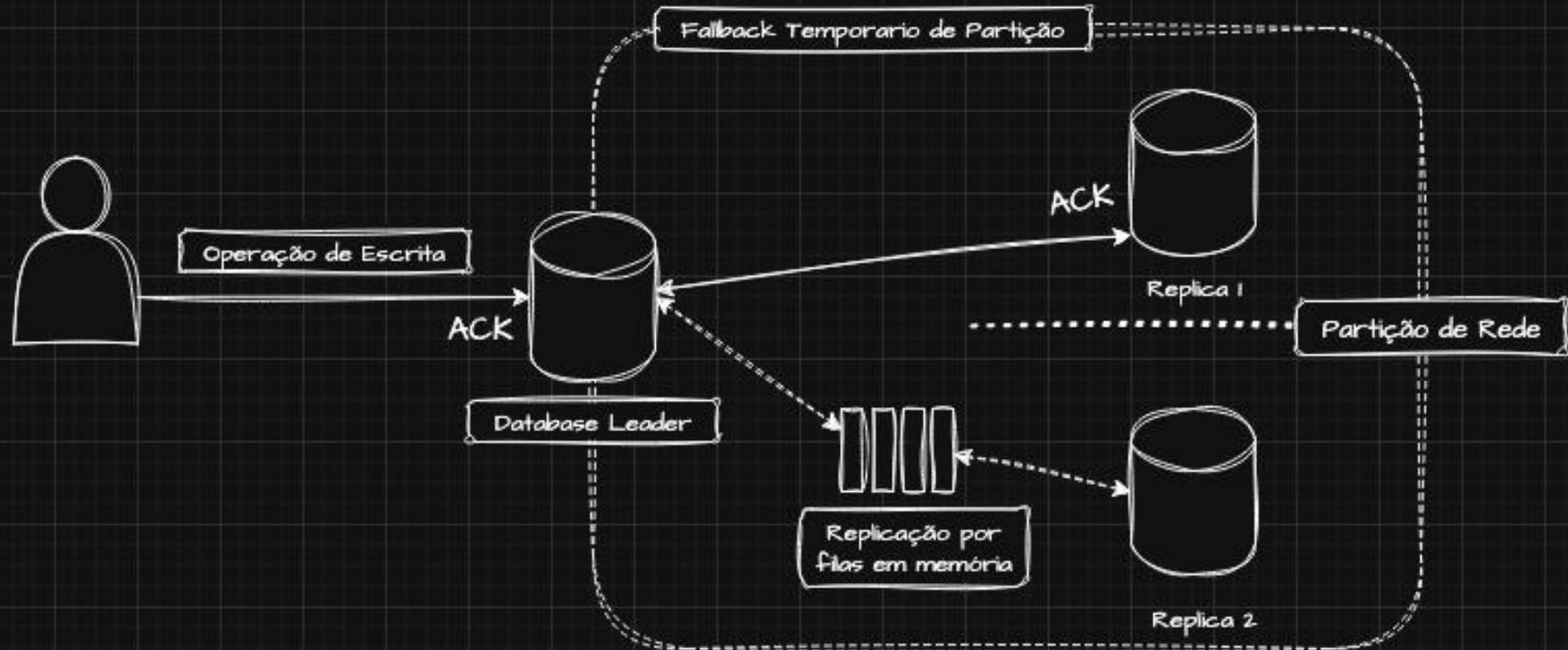
## PA/EC (On Partition, Availability; Else, Consistency)

- Normal: Priorizam Consistência Forte
- Em partição: Priorizam Disponibilidade
- Assume consistência eventual em último caso
- CRDT's - Conflict-Free Replicated Data Types
- Contextos híbridos de microserviços

# PA/EC (On Partition, Availability; Else, Consistency)



# PA/EC (On Partition, Availability; Else, Consistency)

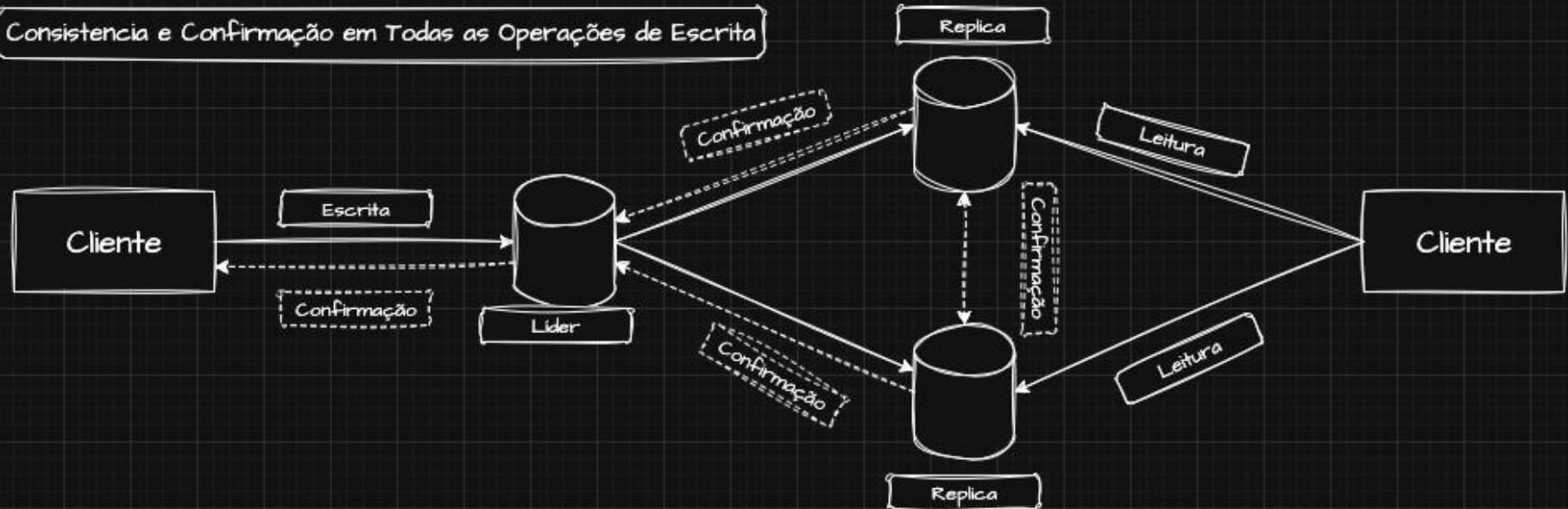


## PC/EC (On Partition, Consistency; Else, Consistency)

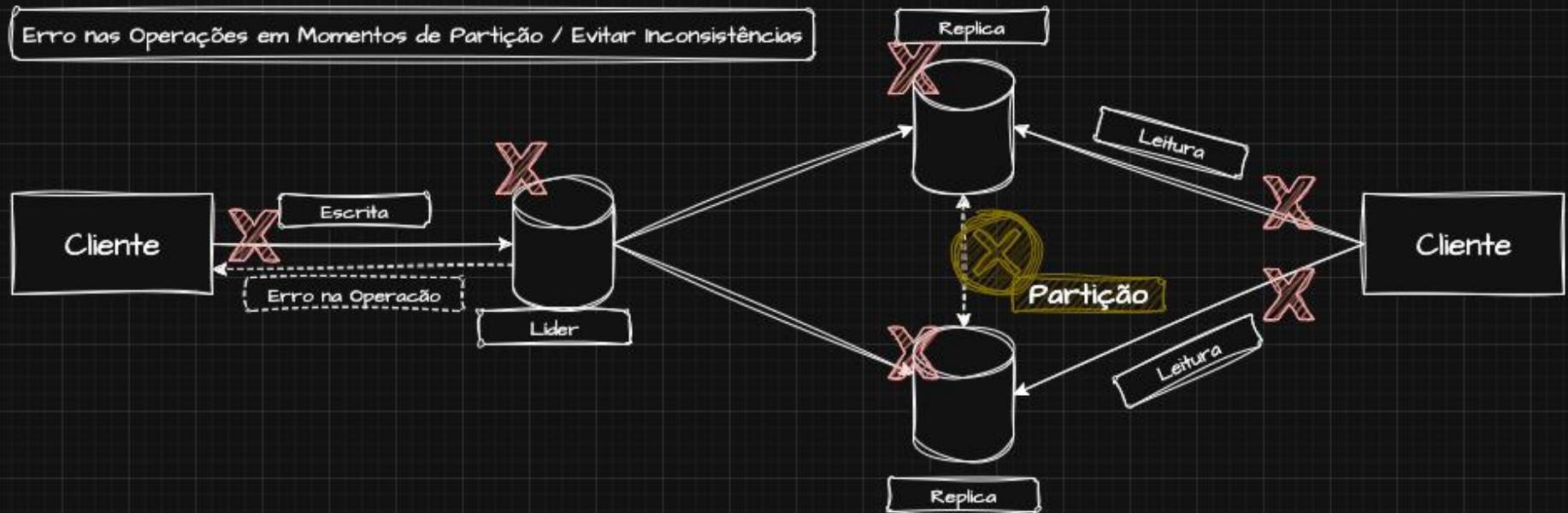
- Normal: Prioriza Consistência ao invés de latência
- Em partição: Prioriza Consistência ao invés de Disponibilidade.
- Modelo Conservador de consistência
- Precisão do dado é a qualidade mais importante

# PC/EC (On Partition, Consistency; Else, Consistency)

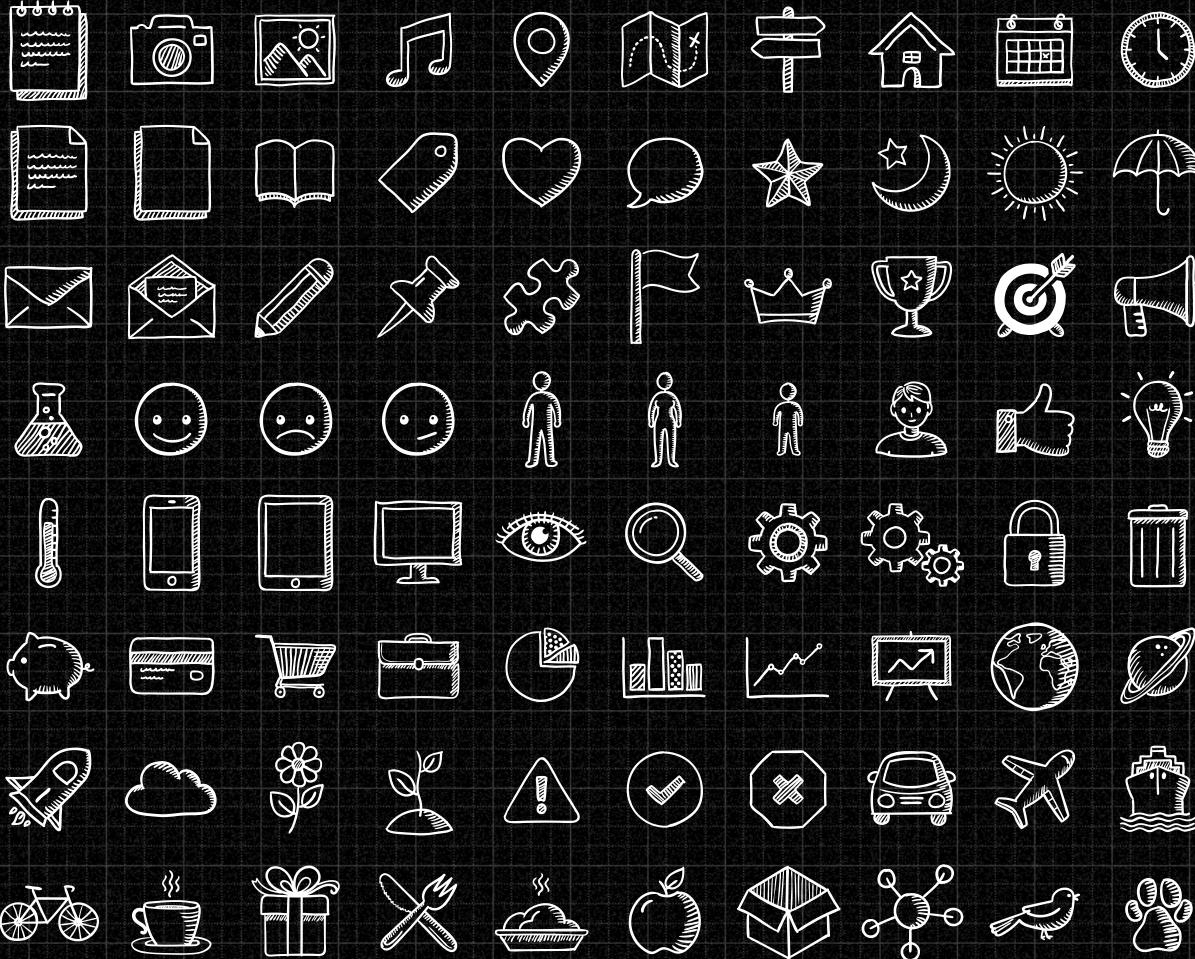
Consistência e Confirmação em Todas as Operações de Escrita



# PC/EC (On Partition, Consistency; Else, Consistency)



Sistema / Banco de Dados	PAC (durante partição)	ELC (sem partição)	Classificação	Observação
Amazon DynamoDB	A (disponibilidade)	L (baixa latência, consistência eventual por padrão)	PA/EL	Eventual consistency como default, mas suporta "strong reads" opcionais.
Cassandra	A (disponibilidade)	L (baixa latência, consistência eventual por padrão)	PA/EL	Modelo baseado no Dynamo, otimizado para disponibilidade e baixa latência global.
MongoDB	A (se configurado com <code>w=1</code> ) ou C (com majority write concern)	L (eventual consistency em réplicas secundárias)	PA/EL ou PC/EL	Flexível; o trade-off depende do write concern e read concern.
Google Spanner	C (consistência forte global)	C (mesmo sem partição, prioriza consistência)	PC/EC	Usa TrueTime para garantir consistência serializável global, com custo de latência.
Azure Cosmos DB	A (disponibilidade)	L/C (configurável: eventual, bounded staleness, session, consistent prefix, strong)	PA/ELC	Oferece 5 níveis de consistência configuráveis.
Apache Kafka	A (disponibilidade)	L (prioriza throughput e baixa latência)	PA/EL	Garantias de consistência são fracas; foco em disponibilidade e velocidade.
Etcdb	C (consistência forte)	C (consistência forte)	PC/EC	Voltado para consistência forte, usado em sistemas críticos de coordenação.



SlidesCarnival icons are **editable shapes**.

This means that you can:

- Resize them without losing quality.
- Change fill color and opacity.

Isn't that nice? :)

Examples:

