

Операционные системы



Файловые системы

Требования к долговременному хранилищу информации

1. Хранение большого количества информации
2. Должна храниться после завершения работы процесса
3. Параллельный доступ при чтении

Вопросы при хранении

1. Поиск информации
2. Безопасность
3. Поиск свободного места

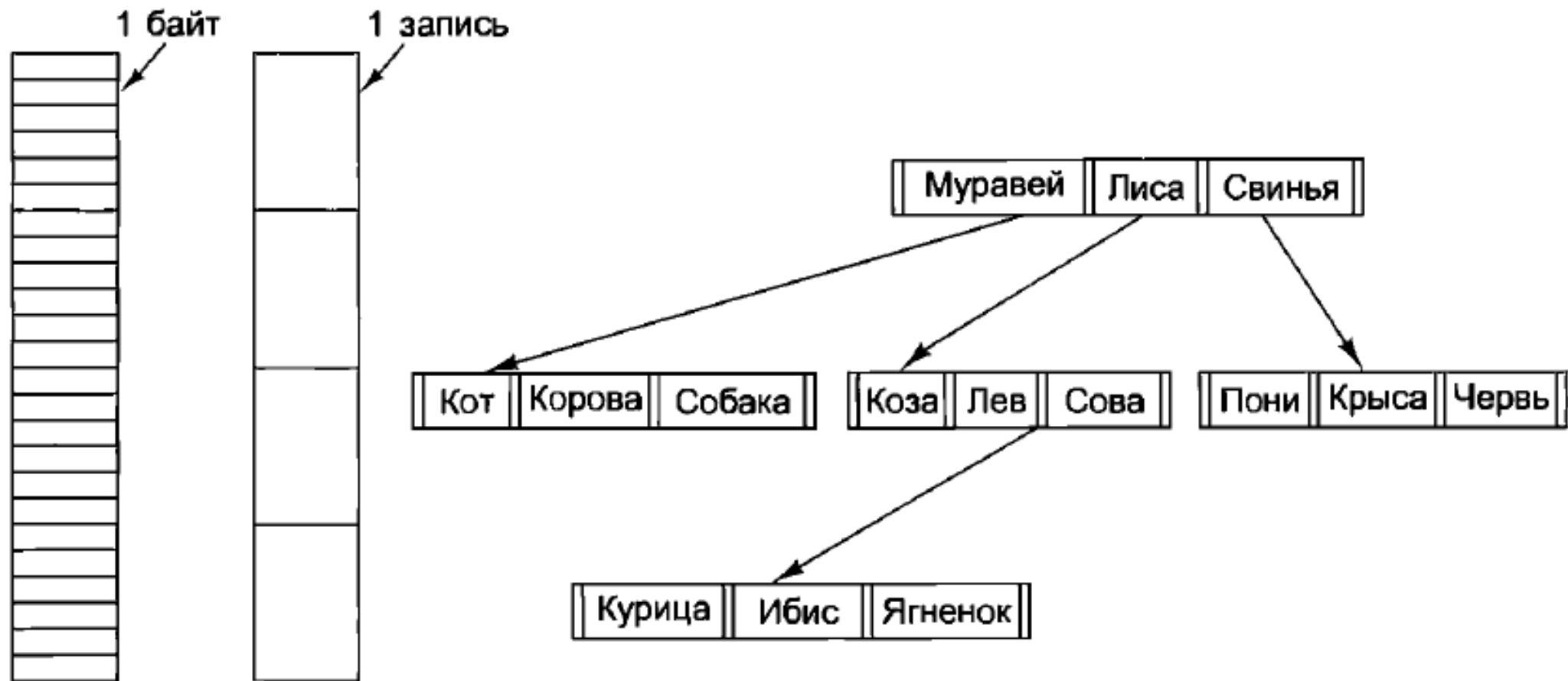
Файл

1. Логический информационный блок, создаваемый процессом
2. Долговременный характер
3. Структура, имя, доступ, безопасность, максимальный размер...

Имена файлов

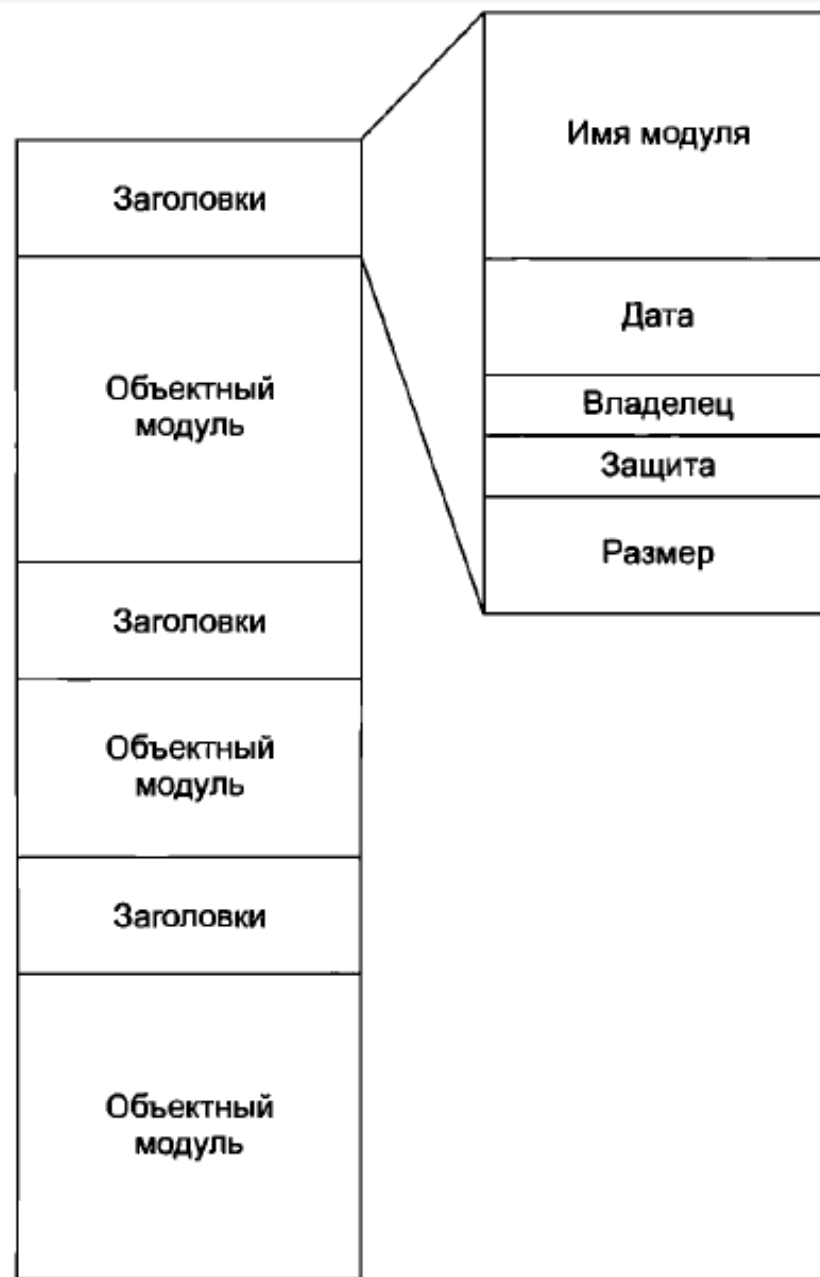
1. Регистрозависимость
2. Длина
3. Расширения

Структура файла



Типы файлов

1. Обычные
 - ASCII
 - Двоичные
2. Каталоги
3. Символьные специальные
4. Блочные специальные



Характеристики файлов

1. Доступ
Последовательный, произвольный
2. Атрибуты файлов
 - a) Защита
 - b) Пароль
 - c) Создатель
 - d) Флаг «скрытый»
 - e) Флаг «системный»
 - f) И др.

Основные операции с файлами

1. Создать, удалить, переименовать
2. Открыть, закрыть
3. Прочитать, записать, добавить
4. Найти (Seek)
5. Получить атрибуты и установить атрибуты

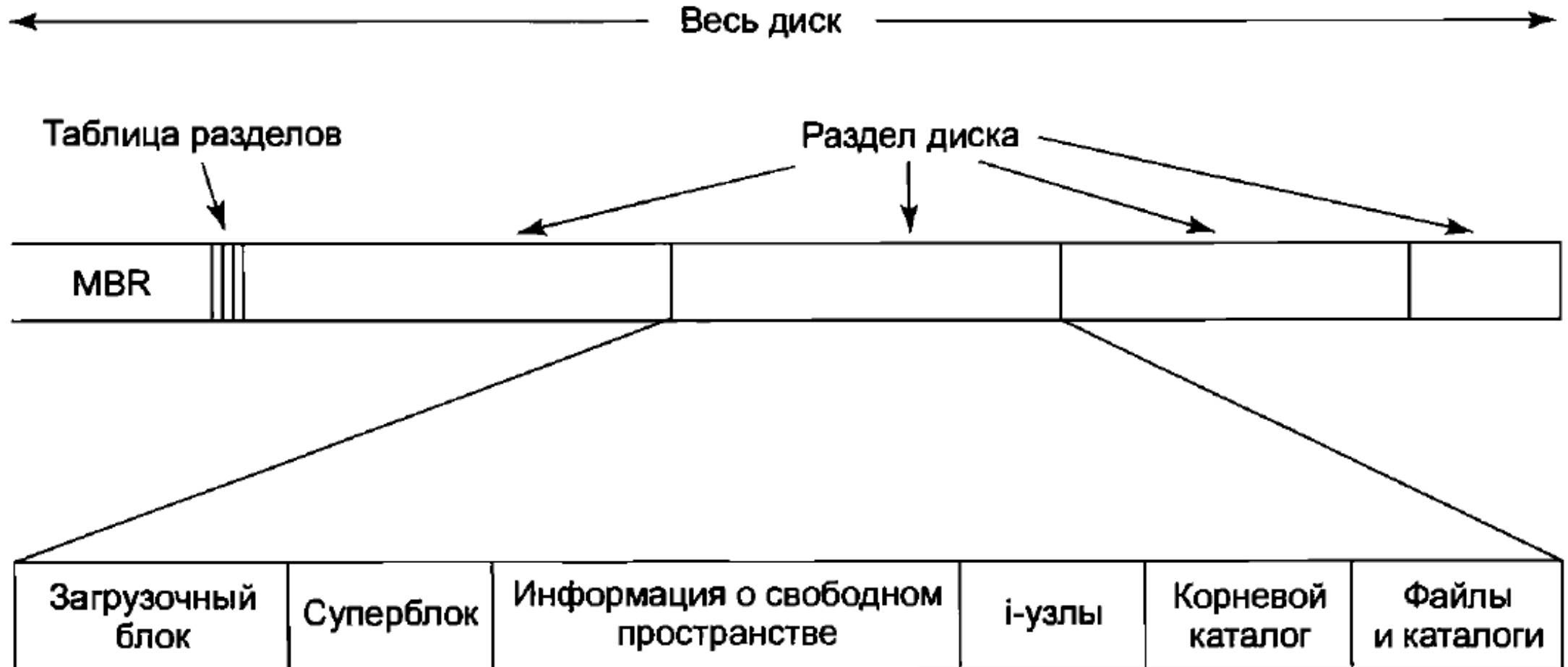
Каталоги

1. Одноуровневые, иерархические
2. Имена файлов
Абсолютные и относительные пути

Операции с каталогами

1. Создать, удалить, переименовать
2. Открыть, закрыть
3. Прочитать следующую запись в каталоге
4. Link, Unlink (Hard link, symbolic link)

Структура файловой системы



Реализация файлов

1. Непрерывное размещение
2. Размещение с использованием связанного списка
3. Размещение с помощью списка, использующего таблицу в памяти
4. I-узлы

Непрерывное размещение

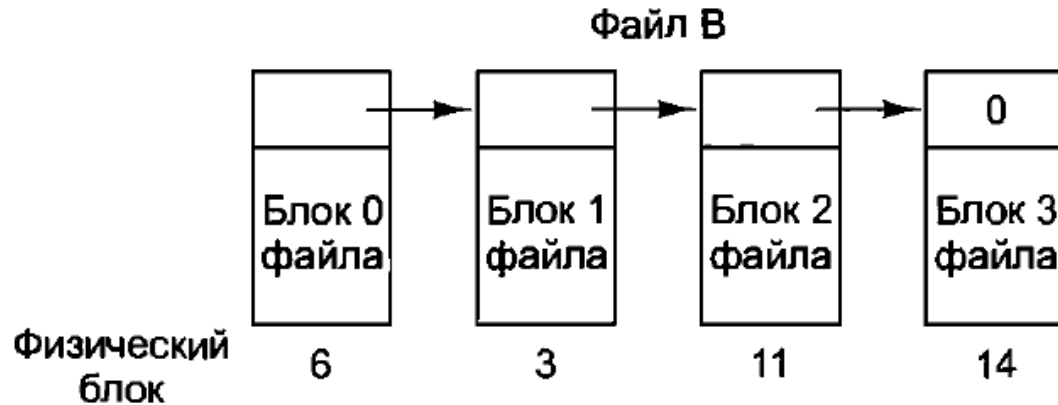
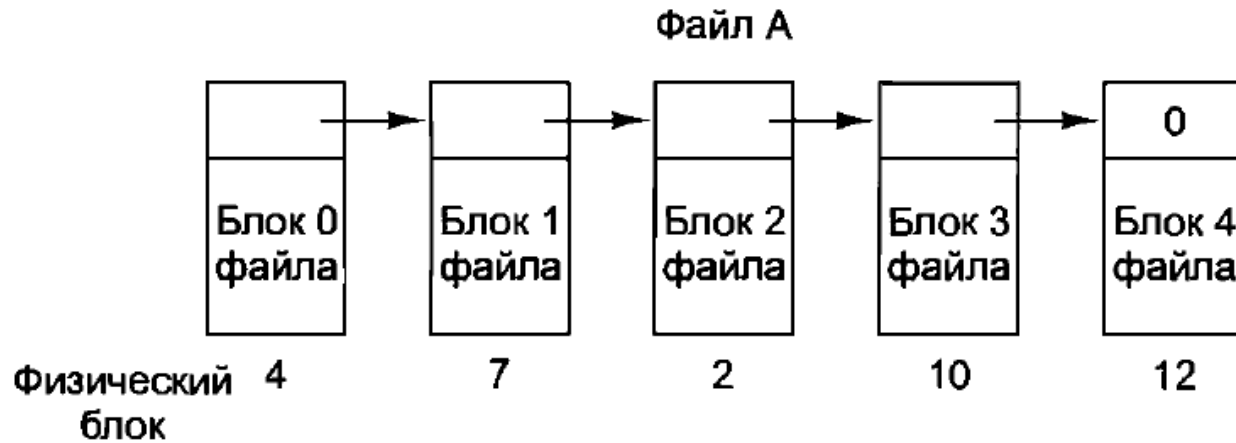
Плюсы:

- Простая реализация
- Хорошая производительность

Минусы:

- Фрагментация

Размещение с использованием связанного списка

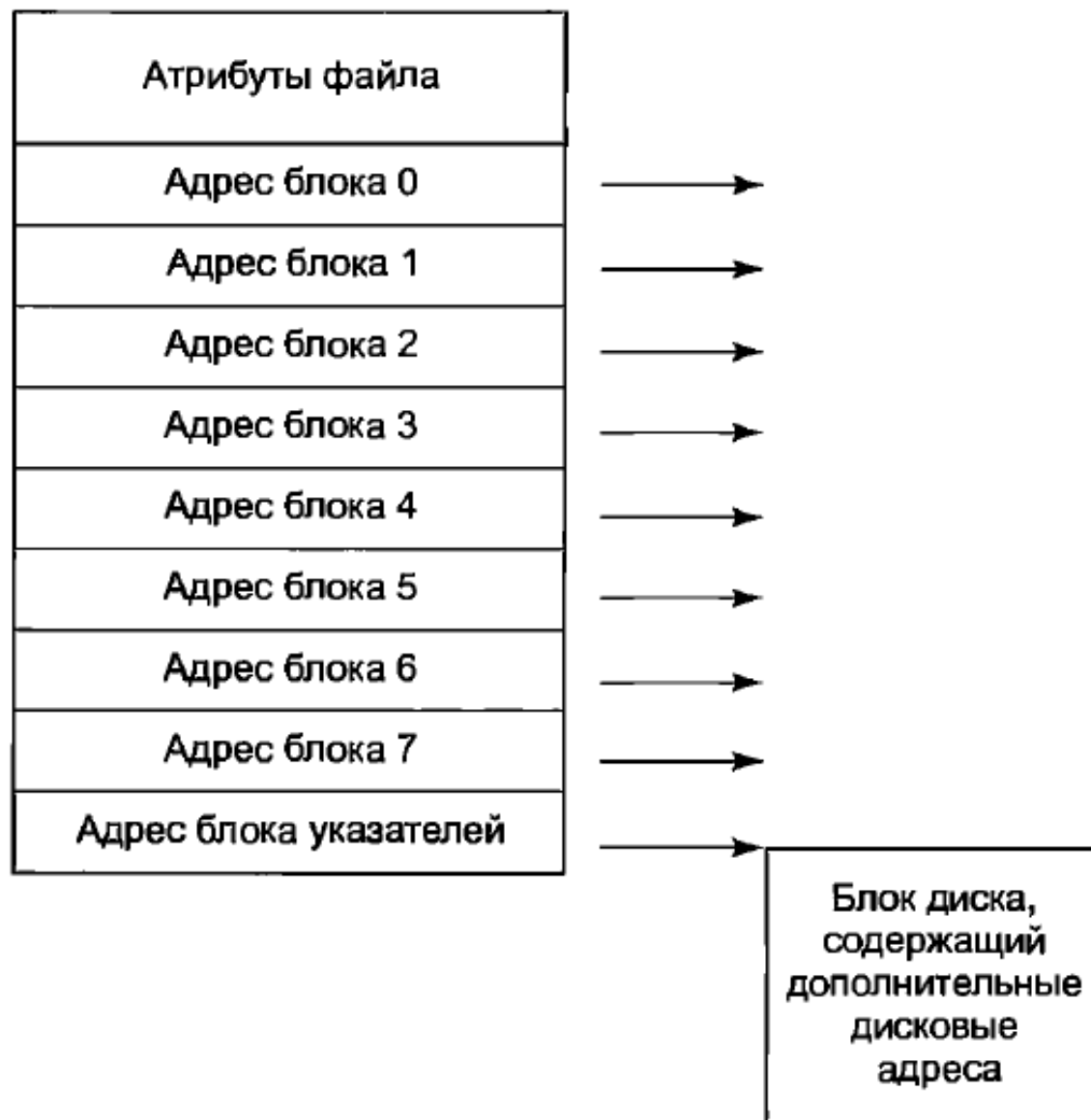


Размещение с помощью списка, использующего таблицу в памяти

1. Ссылки между элементами списка храним в таблице
2. Удобство получения произвольного доступа
3. Сохраняется кратность блоков

Физический блок		
0		
1		
2	10	
3	11	
4	7	← Файл А начинается здесь
5		
6	3	← Файл В начинается здесь
7	1	
8		
9		
10	12	
11	14	
12	-1	
13		
14	-1	
15		← Неиспользуемый блок

I-узлы



Реализация каталогов. Общая структура

games	Атрибуты
mail	Атрибуты
news	Атрибуты
work	Атрибуты

а

games	
mail	
news	
work	

б

Структура данных,
содержащая атрибуты

Описатель
одного
файла

Длина описания файла 1			
Атрибуты файла 1			
p	r	o	j
e	c	t	-
b	u	d	g
e	t	☒	
Длина описания файла 2			
Атрибуты файла 2			
p	e	r	s
o	n	n	e
l	☒		
Длина описания файла 3			
Атрибуты файла 3			
f	o	o	☒
⋮			

Указатель на имя файла 1			
Атрибуты файла 1			
Указатель на имя файла 2			
Атрибуты файла 2			
Указатель на имя файла 3			
Атрибуты файла 3			
p	r	o	j
e	c	t	-
b	u	d	g
e	t	☒	p
e	r	s	o
n	n	e	l
☒	f	o	o
☒			

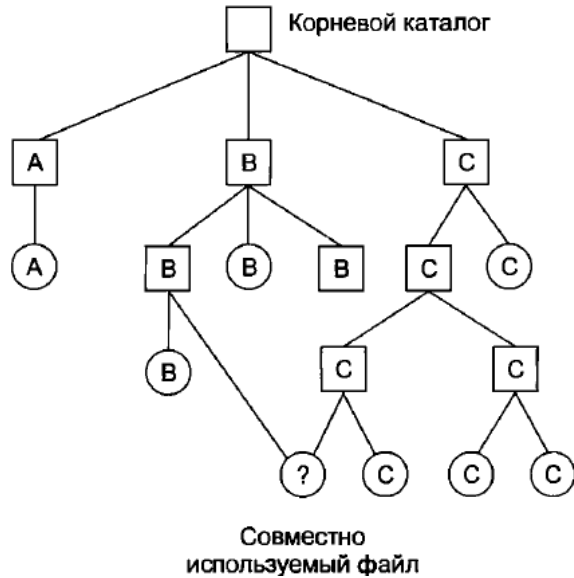
Описатель
одного
файла

«Куча»

Ускорение поиска файла по имени

1. Кэширование
2. Хеширование
3. Индексирование

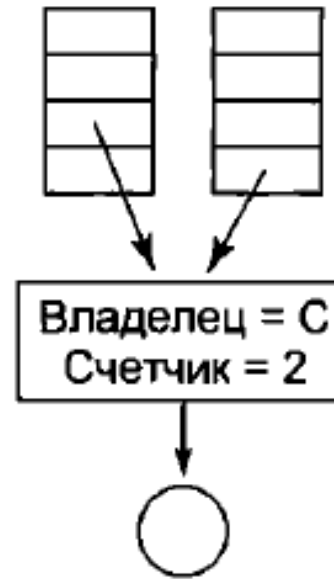
Совместно используемые файлы



Каталог
пользователя С



Каталог
пользователя В



Каталог
пользователя С

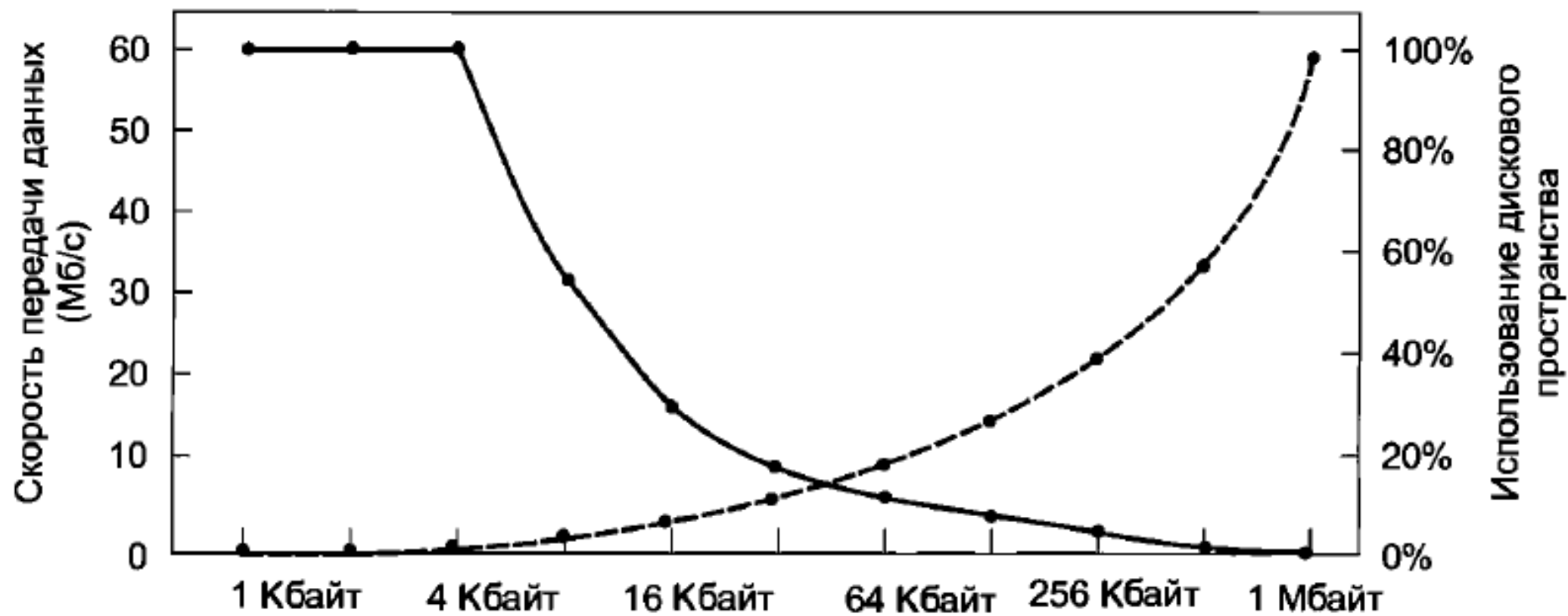
Каталог
пользователя В



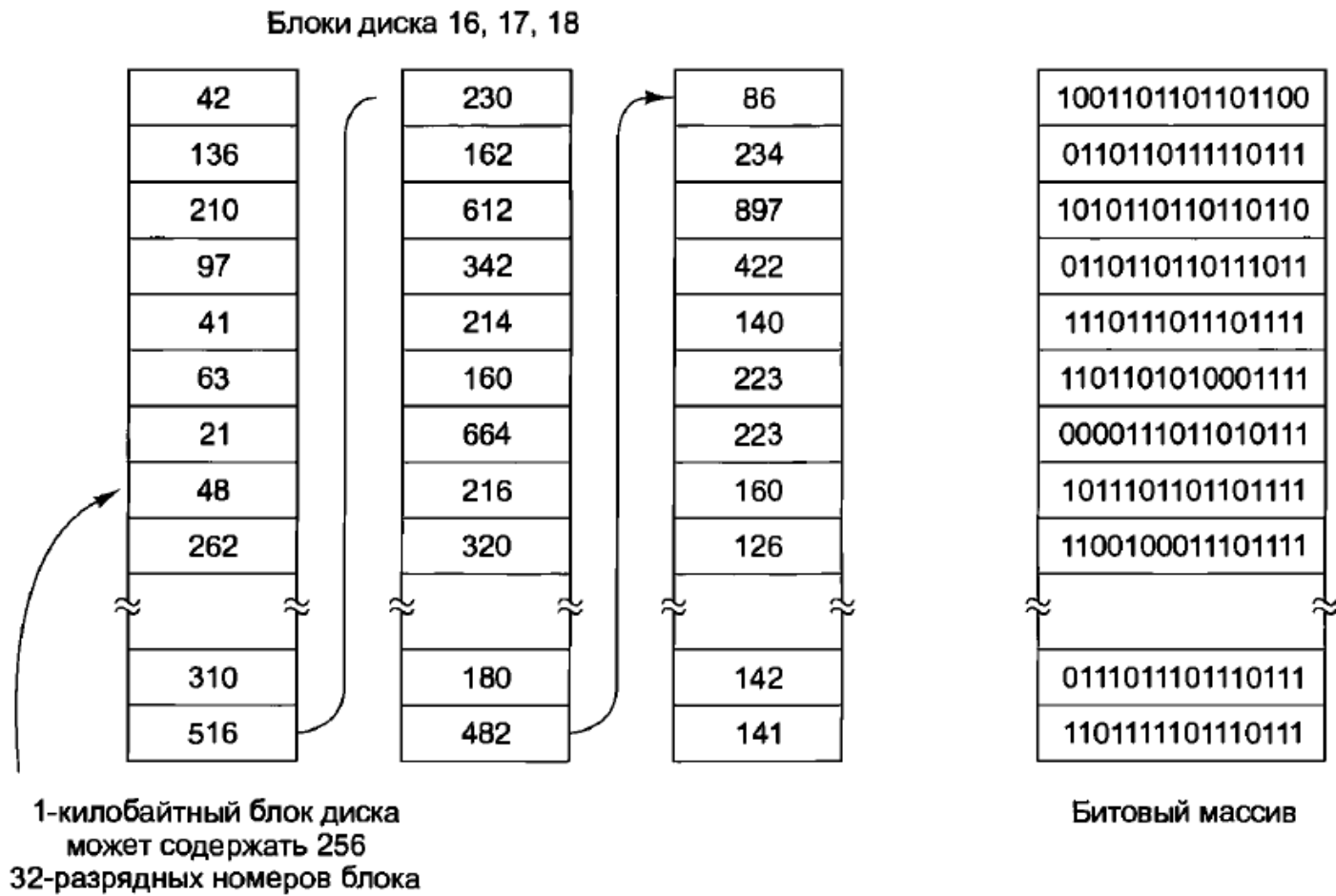
Дополнительные виды файловых систем

1. Файловые системы с журнальной структурой
2. Журналируемые файловые системы
3. Виртуальные файловые системы

Размер блока



Отслеживание свободных блоков



Непротиворечивость файловой системы

Номер блока

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0

Занятые
блоки

0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Свободные
блоки

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0

Занятые
блоки

0	0	1	0	2	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Свободные
блоки

Номер блока

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0

Занятые
блоки

0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Свободные
блоки

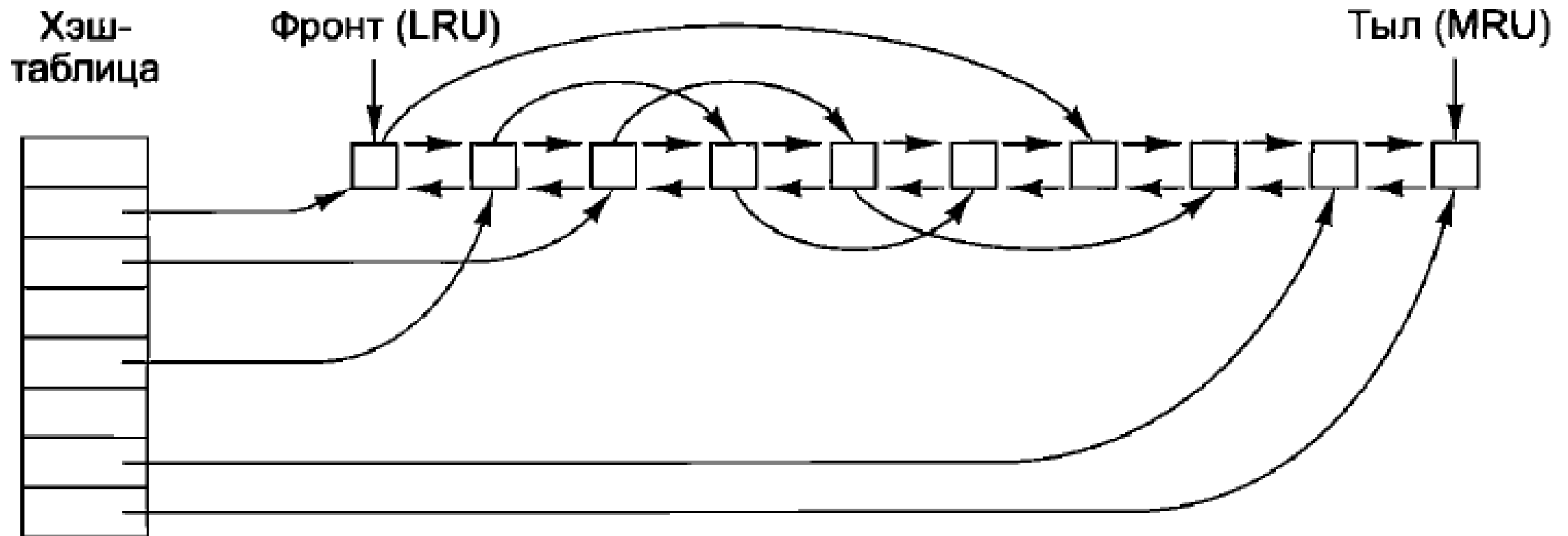
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	1	0	1	0	2	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0

Занятые
блоки

0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Свободные
блоки

Производительность. Кэширование



Производительность

1. Опережающее чтение
2. Сокращение объема перемещений блока головок диска

