

Web & Game developer Digital artist

- **1** +34 685735968
- @ www.hectorvillarm@gmail.com
- 🖒 Barakaldo, Vizcaya, España
- Permiso B, vehículo propio

EDUCACIÓN

Graduado en Ingeniería Informática en Mayo de 2015 por la University of Wales. Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web en 2013 por el Centro San Luis. Técnico Superior en Administración de Sist. Informáticos en 2011 por el C.F. Somorrostro. Curso Programación para Android en la Universidad Camilo José Cela.



Tuve la suerte de trabajar antes de terminar el grado universitario.

Desde entonces he trabajado para 2 empresas durante 2 años y medio.

Seotec (Web | Game developer & Diseñador gráfico)

Knowpills (Front-End, Gamification & Character Design)

mientras trabajo como freelance desde hace 4 años.



PORTFOLIO

- www.hectorvillar.com
- github.com/zenekezene
- behance.net/zenekezene
- linkedin.com/hectorvillarm

CLIENTES

He realizado también trabajos para otras **empresas**:

Gran Café El Mercante, Cheesekito, Gozatu, Hacia el Emprendizaje, Taranco, La Bolilla y BoostPager. Desarrollo de Aplicaciones Web.

Desarrollo de Apps híbridas (Android).

Desarrollo de videojuegos 2D.

Hello, world!

Diseño gráfico y Branding corporativo. Ilustración y Character Design. Animación 2D y montaje de video. Diseño de cartelería, camisetas y otros.

HABILIDADES

CSS3 / LESS / RESPONSIVE

JS / JQUERY / BACKBONE

UNITY3D / CORONA SDK

JAVA / C#

HTML5 / HANDLEBARS

MYSQL

ANALISIS UML

PHP / YII / SLIM

REST / MVC / PATTERNS

METODOLOGÍAS ÁGILES

GIT / SVN



