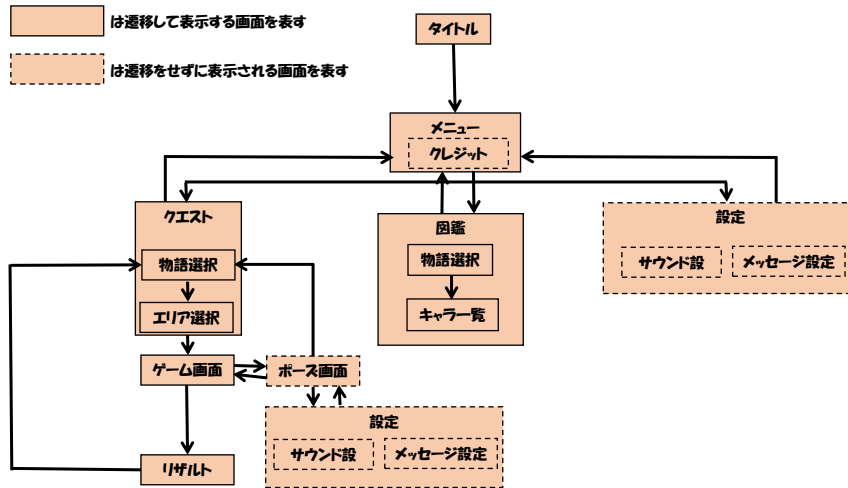


画面遷移図



タイトル

画面イメージ



機能説明

- ① 画面のどこをタップしてもメニュー画面に遷移する
- ② 開始の文言はゆっくり点滅させ、タッチしたら早く点滅させる

メニュー

画面イメージ

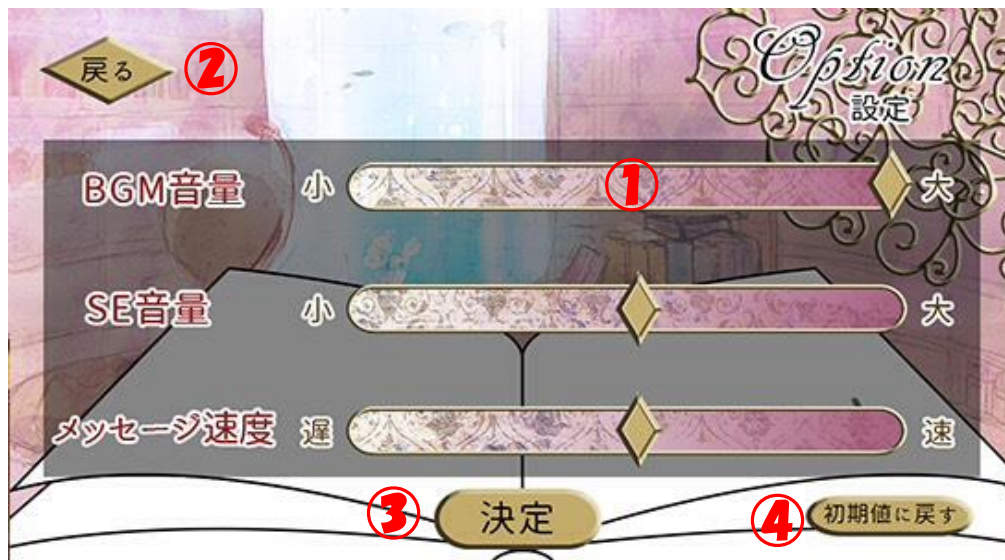


機能説明

- ① 各種機能が書かれたしおり
タップすると選択(光るエフェクトがつく)、再度タップで決定する(しおりが少し上にずれる)
デフォルトで「クエスト」が選択されてる(光エフェクトはなし)
- ② 機能説明
選択中の機能の説明を表示する。選択してる機能ごとに説明文が変わる
- ③ 操作説明
タップすると設定ウィンドウをポップアップ表示する
- ④ クレジット
製作者一覧をポップアップ表示する

設定ウィンドウ

画面イメージ

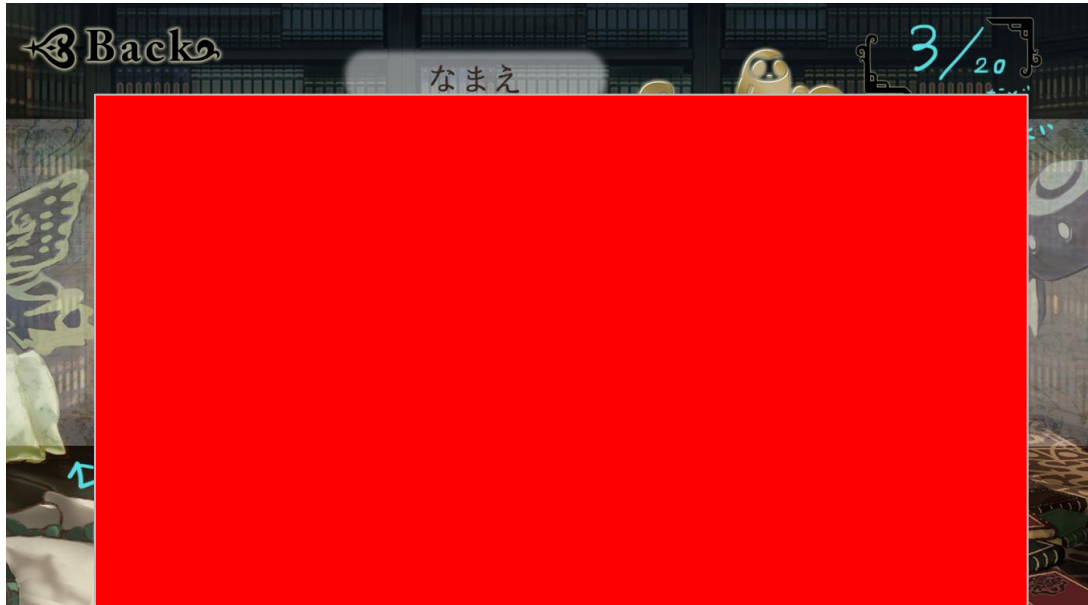


機能説明

- ① 調節バー
タッチしたまま左右にスワイプして調節する。
- ② 戻るボタン
メニュー画面に遷移する(設定値は保存されない)
- ③ 決定ボタン
メニュー画面に遷移する(設定値は保存される)
- ④ 初期値に戻すボタン
すべての設定値をデフォルトに戻す(すべての調節バーのつまみが真ん中にくる)

図鑑画面

画面イメージ



機能説明

- ① 選択
タッ
その
- ② 戻る
メニ
- ③ 解説
キャ
- ④ キャ
キャ

備考

- ・ 敵は

クエスト選択画面

物語選択

画面イメージ



機能説明

- ① 物語アイコン
本をタップすると章選択画面に遷移する。
- ② 選択ボタン
タップまたはスワイプで選択する(本がスライド移動する)
- ③ 戻るボタン
タップでメニュー画面に遷移する

章選択

画面イメージ



機能説明

- ① ステージアイコン
タップでゲーム画面に遷移する
左右にスワイプでステージを選択できる(アイコンがスライドする)
- ② 選択ボタン
タップでステージを選択する(アイコンがスライドする)
- ③ 物語タイトル表示
物語選択で選択したタイトルが表示される
- ④ 戻るボタン
タップでメニュー画面に遷移する

ゲーム画面

ステージ開始前 会話前演出

画面イメージ



機能説明

- ① 会話前演出
各キャラクターのアニメーションのような動きを通じて会話前演出をする
キャラごとの動きは「**キャラ挙動**」シート参照
演出のタイミングは「**Scenario_Alice.pdf**」の赤字を参照

ステージ開始前 会話シーン

画面イメージ



機能説明

- ① セリフ表示
タップすると早送りで残りのセリフを表示
セリフがすべて表示されてる状態でタップすると次のセリフを表示していく
- ② キャラクター名表示
セリフを話すキャラクターの名前を表示する
- ③ キャラクター表示
セリフを話すキャラクターを表示する
- ④ スキップボタン
タップすると会話画面を閉じてゲームを開始する
- ⑤ 次のページボタン
セリフをすべて表示しているときに出現させる

スタート演出

画面イメージ



機能説明

- ① 開始文言
右端からスライドイン→中央で停止→左端へスライドアウト

ゲーム中画面

画面イメージ



機能説明

- ① 自キャラ
左右、手前、奥に移動できる
- ② 自キャラアイコン
ここにHPを表示する
HPはゲージ制で5分割されている(ライフが5つ)
ライフの色は 残り3つまで→緑色 残り2つ→黄色 残り1つ→赤色 にする
- ③ 敵キャラ
各キャラの挙動については「**キャラ挙動シート**」を参照
自キャラとの距離が一定以下で攻撃してくる。
敵にもHPゲージが小さく表示されていて内部的に「ライフ〇つ分」とする
- ④ ポーズボタン
ポーズ画面をポップアップ表示させる

ステージクリア演出

画面イメージ



機能説明

- ① 開始文言
右端からスライドイン→中央で停止→左端へスライドアウト

ポーズ状態

画面イメージ

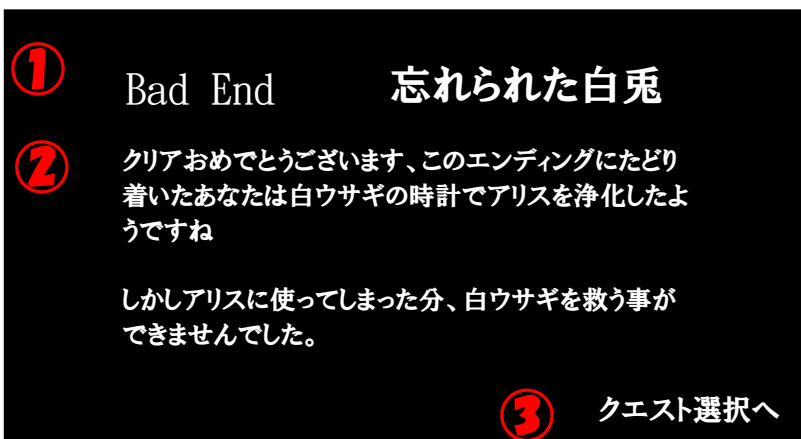


機能説明

- ① 設定
設定ウィンドウをポップアップ表示する(メニュー画面と同じもの)
- ② クエスト選択に戻る
確認画面をポップアップ表示する
- ③ 戻る
ポーズを解除してゲームに戻る
- ④ 確認
「はい」を選ぶとクエスト選択画面に戻る 「いいえ」を選ぶと1つ前のポーズ画面に戻る

リザルト画面

画面イメージ



機能説明

- ① エンディング名表示
ゆっくりフェードインするように表示
「Bad End 1」表示 → 「忘れられた白兎」表示 と2つにわけてタイミングをずらして表示する
- ② エンディング内容説明
①を表示後にフェードインさせて表示
- ③ クエスト選択へ
②を表示後に表示させる
文言はゆっくり点滅させる(タイトルの開始文言と同じ)

登場キャラクター挙動

不思議の国のアリス

アリスの姉

画像イメージ



- ・ オロオロ戸惑うような動きをする
(左右どちらかに移動して左右反転して基に戻るイメージ)



- ・ ボスステージでは倒したアリスに歩み寄るので膝立ちの状態もあるといい

ハートの女王+トランプ兵

画像イメージ



- ・ ハートの女王を戦闘にトランプ兵がついてくる形で移動する
(左右どちらかに移動して左右反転して基に戻るイメージ)



白ウサギ

画像イメージ



- ・ 絶えず走り続けている(2足歩行)
- ・ 倒れていて起き上がる(敵に襲われたため)
(バッドエンド時は間落ちした状態で起き上がる)

スペクター(人型)

画像イメージ



- ・ フラフラとランダムに移動している
- ・ 主人公が近づくと攻撃する
(腕を振り下ろすように殴る(モーション:小、リーチ:短))

スペクター(蝶型)

画像イメージ



- ・ フラフラとランダムに移動している
- ・ 主人公が近づくと攻撃する
(両手を鎌のように振り下ろす(モーション:小、リーチ:短))

敵トランプ兵(ハート)

画像イメージ



- ・ スーッと引きずるように移動→停止→移動をする
(ハリーポッターのチェス戦に登場する駒のような動き)
- ・ 主人公が近づくと攻撃する
(槍で突くように攻撃する(モーション:大、リーチ:長))

敵トランプ兵(スペード)

画像イメージ



- ・ スーッと引きずるように移動→停止→移動をする
(ハリーポッターのチェス戦に登場する駒のような動き)
- ・ 主人公が近づくと攻撃する
(剣を振り下ろすように攻撃する(モーション: 中、リーチ: 中))

アリス(通常)

画像イメージ



- ・ ボスのアリスを倒した後の姿で、倒れているところから起き上がる

アリス(ボス:弱)

画像イメージ



- ・ 歩いて移動
- ・ ハートのステッキで殴打(モーション:小、リーチ:小)
- ・ 倒すと膝をガクッとつくように倒れ込む

アリス(ボス:中)

画像イメージ

- ・ 歩いて移動
- ・ ハートのステッキで殴打(モーション:小、リーチ:小)
- ・ HPが半分以下になるとステッキをクリケットの要領で振って魔弾を飛ばす(モーション:中、リーチ:長)



- ・ 倒すと膝をガクッとつくように倒れ込む

アリス(ボス:強)

画像イメージ

- ・ 歩いて移動
- ・ 鏡のステッキで殴打
- ・ HPが6割以下になると鏡のステッキをかかげて敵トランプ兵(ハート or スペード)を召喚する
- ・ HPが3割以下になると鏡のステッキを突き出して魔弾を飛ばす(モーション:中、リーチ:長い)



- ・ 倒すと膝をガクッとつくように倒れ込む

要望リスト

[illegible]

