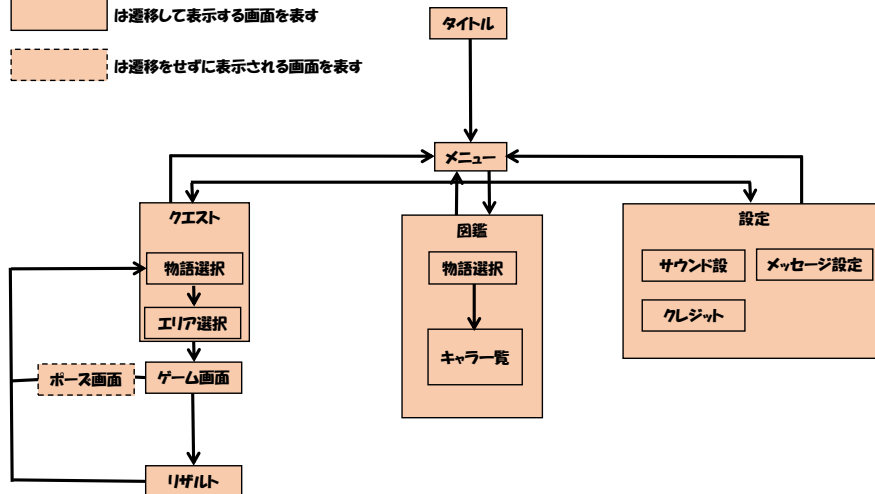


画面遷移図

- は遷移して表示する画面を表す
- は遷移をせずに表示される画面を表す



タイトル

画面イメージ



機能説明

- ① 画面のどこをタップしてもメニュー画面に遷移する

備考

- ・ プロモーション的な映像が先に流れるとより良い
- ・ ホラーっぽい演出をいれる、タップで開始の文言はゆっくり点滅させる

メニュー

画面イメージ



機能説明

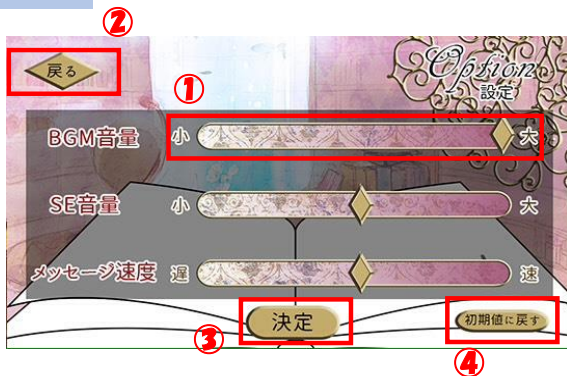
- ① 各種機能が書かれたしおり
タブで選択、しおりを上からスワイプして決定(しおりが引き抜かれる)
- ② 機能説明
選択中の機能の説明分を表示する
- ③ 操作説明
この画面の操作説明を表示する
- ④ 設定ボタン
設定画面をポップアップ表示する

備考

- ・ デフォルトでクエストが選択されている
- ・ 他のしおりが選択されていても違うしおりをスワイプして引き抜くとその機能画面が表示される
- ・ 引き抜いたあとは引き抜かれた本が開き、その上で各画面に遷移する
- ・ クレジットボタンを追加予定

ボース状態

画面イメージ



機能説明

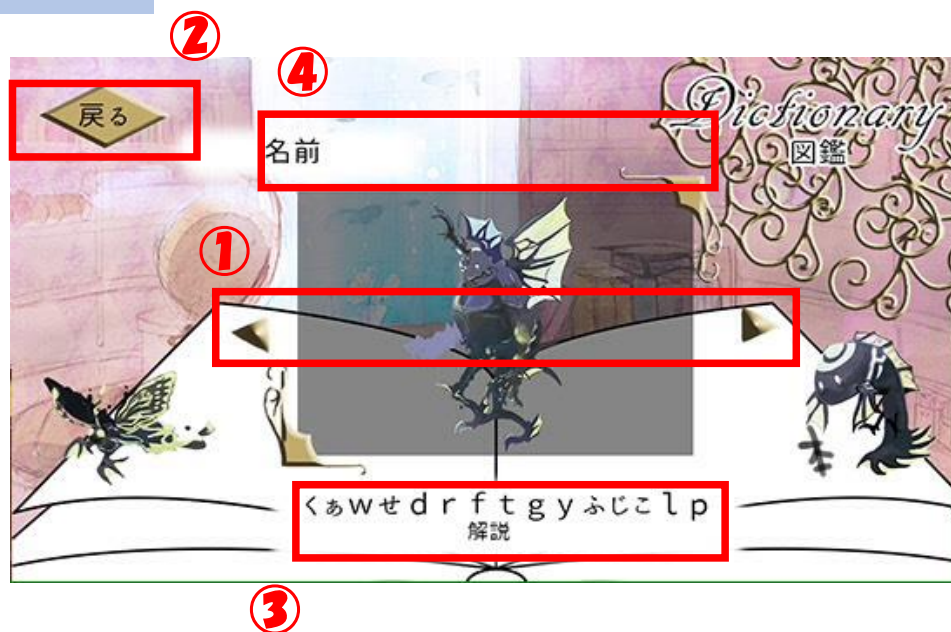
- ① 調節バー
タッチしたまま左右にスワイプして調節する
- ② 戻るボタン
メニュー画面に遷移する
- ③ 決定ボタン
メニュー画面に遷移する
- ④ リセットボタン
すべての設定値をデフォルトに戻す

備考

- ・ ボイスのON・OFFのスイッチボタンを追加予定

図鑑画面

画面イメージ



機能説明

- ① 選択ボタン
タッチか左右にスワイフすることで選択する。
その際キャラクターは左右に流れるように移動する
- ② 戻るボタン
メニュー画面に遷移する
- ③ 解説文表示
キャラクター解説を表示する
- ④ キャラクター名表示
キャラクター名を表示する

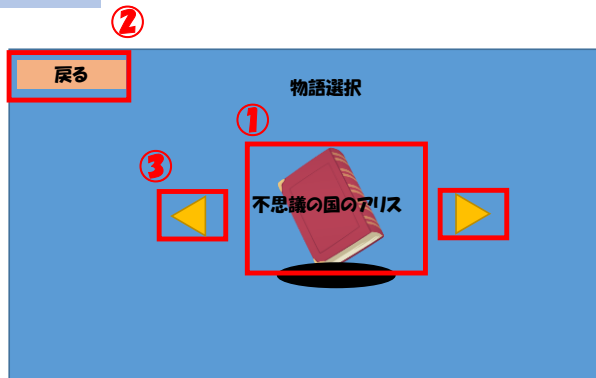
備考

- ・ 敵は倒すことで追加され、その他キャラはクエストクリアで追加される

クエスト選択画面

物語選択

画面イメージ



機能説明

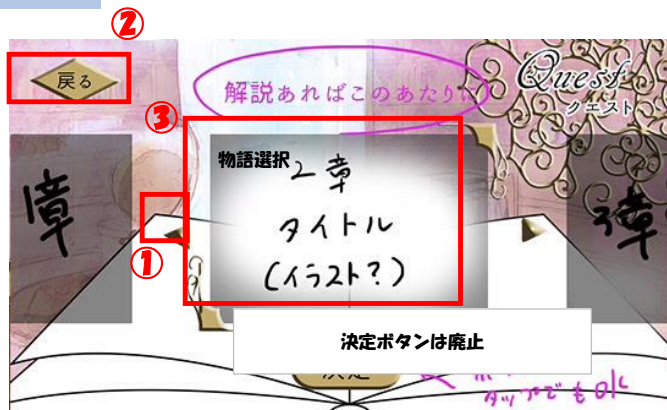
- ① 物語アイコン
本をタッチすると章選択画面に遷移する。
- ② 戻るボタン
メニュー画面に遷移する
- ③ 選択ボタン
タッチまたは左右にスワイプで本がスライドする。

備考

- ・ 本はゆっくり回転してる演出があるといい
- ・ 章選択画面へは本が開くような演出か、本が消えてから遷移するようにしたい

章選択

画面イメージ



機能説明

- ① ステージ選択ボタン
タッチか左右にスワイプすることで選択する。その際ステージは左右に流れるように移動する
- ② 戻るボタン
メニュー画面に遷移する
- ③ ステージ背景+決定ボタン
タッチすると確認画面が表示され、ゲーム画面に遷移する(選択を間違えた時の対策)

備考

- ・ ステージ選択ボタンは左右にゆっくり動かしたい
- ・ ステージ背景は選択中であることをわからせる演出をさせる
(薄く光らせる等)

ゲーム画面

ステージ開始前 会話シーン



機能説明

- 1 **セリフ表示**
セリフすると早速1つに閉じたセリフを表示
セリフがすべて表示されている状態でセリフすると次のセリフを表示していく
- 2 **キャラクター表示**
1人ずつ会話する、キャラクターは「真ん中」に表示する
- 3 **スクリュー**
会話をスクリューしてゲームを開始する

備考

- ・ 会話の演出の前後に手フォルメキアを動かしたい(例:白ウサギは画面を駆け抜けてから会話演出が入る等)
- ・ 立ち絵の位置は「真ん中」にしているが実際に観たときの見栄えによって変わる可能性がある

スタート演出

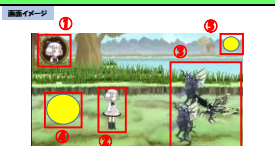


機能説明

- ① 開始文言
 ヘンで「文字ずつ書かれるような演出にしたい」
 厳しい場合はスライドインの代替案でも可能
 (右端からスライドイン→中央で停止→左端へスライドアウト)

備考

ゲーム中画面



機端說明

- ① 自キャラアイコン
ここに自分の名前表示
HP/MPゲージ制で5割それぞれ1/5(「ライフ5割つ」)
左右、前後、真上に移動できる
- ② 敵キャラ
エフェクトは「アタック」を移動し、自キャラが一定距離内に近づくと攻撃し、
敵にもHPゲージが小さく表示されている(内部的に「ライフ0」つ、とする)
- ③ 仮想カメラ
タワレる際だけ表示される
スワイプした方向に自キャラが移動する
- ④ ボースボタン
ボース画面をトップアップ表示させる

備考

ステージゲリア演出

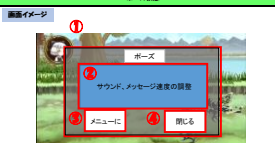


機端說明

- ① 開始文言
 ② ベンで「文字ずつ書かれるような演出にしたい」
 ③ 難しい場合はスライドインの代替案でも可能
 ④ (右端からスライドイン→中央で停止→左端へスライドアウト)

備考

ホース状態



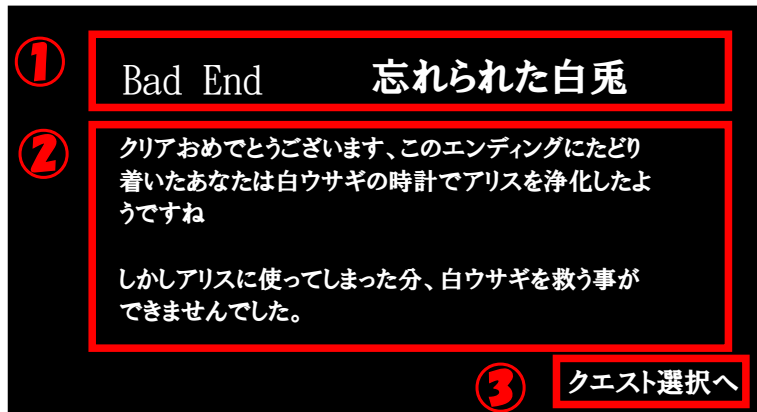
雜誌編輯

- ① 枠表示
透明度のある画面にする
- ② オプション設定
メニューで行うオプションの設定と同じ
- ③ メニューに戻る
メニュー画面に戻る
- ④ 枠表示
ボース画面を閉じる

備考

リザルト画面

画面イメージ





















機能説明

- ① エンディング名表示
何もないところからゆっくりフェードインするように表示
2つにわけてタイミングをずらして表示する
- ② エンディング内容説明
①を表示後にフェードインさせて表示
- ③ 操作説明
②を表示後に表示させる
ゆっくり点滅させる

備考

- ・ 文章ごとに枠をつけてきれいに見せたい

登場キャラクター挙動	
不審品出現時のP1は	
 	画像イメージ
・ボロボロのP1が動くのを止める (左右どちらかに移動して正面を向き、正面を向きポーズ)  	
・ボロボロP1で移動したP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
  	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
 	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	
P1の移動を止めるP1は	
	画像イメージ
・P1の移動を止めるP1は正面を向き正面を向きポーズをとる (正面を向きポーズをとる)	