## サウンド発注リスト

タイプ	ファイル名	形式	長さ	ループ	進捗	用途	備考 担当者
BGM	Title	.wav	30s	0	確認中	タイトル画面で流す	ピアノ調でゆっくりな感じ
BGM	Menu	.wav	30s	0	確認中	メニュー画面で流す	ピアノ調でゆっくりな感じ
							Title に比べて少し明るめ
BGM	AliceStageField	.wav	1m	0	作業中	ステージ1 (野原の道) で流す	静かで穏やかな感じ
BGM	AliceStageFloor	.wav	1m	0	作業中	ステージ2(不思議な広間) で流す	怪しい・歪んでいる
D014	A1' O1 O 11			_	/ <del></del>	ステージ3(女王の間) で流す	ボスステージでもあるので、ボスっぽく
BGM	AliceStageCastle	.wav	1m	0	作業中	スケーン3(女主の間) で流す	する パイプオルガンや鐘の音
BGM	GameOver		5s	×	作業中	ゲームオーバー画面で流す	バイフオルカンや鯉の音 悲しい感じのピアノ調
BGM	StageClear	.wav .wav	5s		<u>1F未中</u> 作業中	ステージクリア時の音	ピアノ調やや明るめ
BGM	BossBattleWin	.wav	5s	×	作業中	ボス戦勝利時の音	ピアノ調明るめ
BGM	BossBattle	.wav	1m	×	作業中	ボス戦中の音	ピアノ調、幻想的、危機迫る感じ
BGM	BossBattleEnd	.wav	1m	×	作業中	ボス戦後の音	
BGM	Result	.wav	1m	ô	作業中	リザルト画面の音	ゆっくりで悲しい感じ ケーユー 画面の目をより貯かにした 感じ
BGM	rtesuit	.wav	1111		11:本丁	7.97701・岡田の日	武 19
SE	TouchToStart	.wav	1s	×	確認中	タイトル画面でのタッチ音	パラ… 本を開く感じの音
SE	TouchToButton	.wav	1s	×	確認中	ボタンを押下した時の音	カチャン 歯車同士が噛み合うような音
SE	AttackNotHit	.wav	1s	×	確認中	攻撃時の音(空振り)	シュンツ 風を切るような音
SE	AttackHit	.wav	1s	×	確認中	攻撃時の音(敵にヒット)	キーブレードで敵を叩く音を低くした感
SE	FootSteps	.wav	1s	×	確認中	移動時の音	タッタッタッ
SE	Jump	.wav	1s	×	確認中	ジャンプ時の音	足音を少し強くした感じ
SE	RabbitDash		1s	×	作業中	白兎が駆け抜ける時の音	タタタタタッ
SE	RabbitDash	.wav	ıs	^	TF未中	日光が駆け扱いる時の自	兎なので軽い感じ
							リテイク
SE	AttackHit	.wav	1s	×	作業中	攻撃時の音(敵にヒット)	薄く軽い音(シュパンツ)
SE	StageStart	.wav	1s	×	作業中	ステージ開始音	シャラーン↓と落ち着いたキレイな感
SE							
SE							
SE							
SE							
SE							
SE							
SE							
SE SE							
SE SE							
SE							
SE							
SE							
SE							
SE							
SE							
SE							
SE							
SE							
SE							