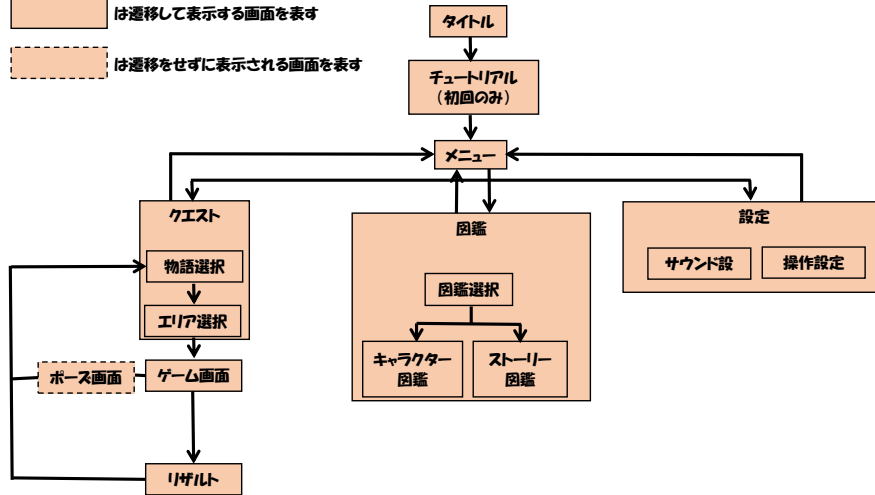


画面遷移図

は遷移して表示する画面を表す

は遷移をせずに表示される画面を表す



タイトル

画面イメージ



機能説明

- ① 画面のどこをタップしてもメニュー画面に遷移する

備考

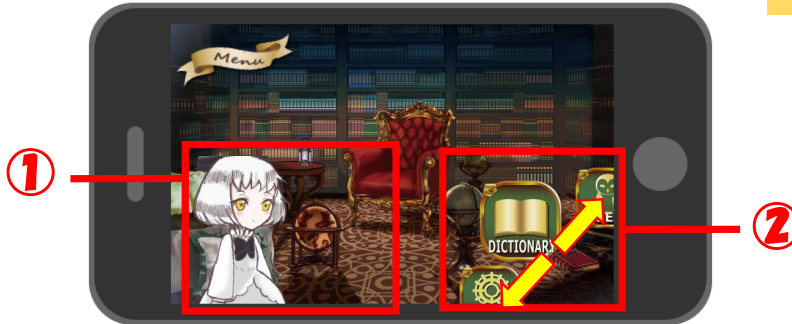
- ・ プロモーション的な映像が先に流れるとより良い

メニュー

画面イメージ



基イメージ



機能説明

- ① 使用キャラクター
吹き出しで一言しゃべる
 - ② 機能アイコン一覧
上下にスワイプして機能を選択する。選択中のアイコンは大きく表示する
ゲームの拡張に伴い、アイコンを適宜追加していく
- QUESTアイコン → クエスト選択画面に遷移する
OPTIONアイコン → 設定画面に遷移する
DICTIONARYアイコン → 図鑑画面に遷移する

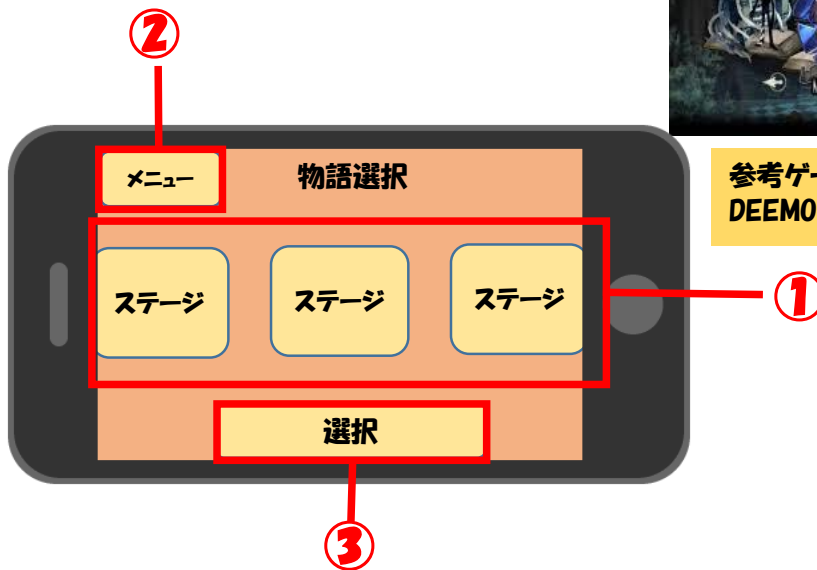
備考

- ・ 使用キャラクターの一言はランダムに選ばれ、ただの一言から攻略のヒントまでしゃべらせたい

クエスト選択画面

物語選択

画面イメージ



参考ゲーム
DEEMO(ディーモ)

機能説明

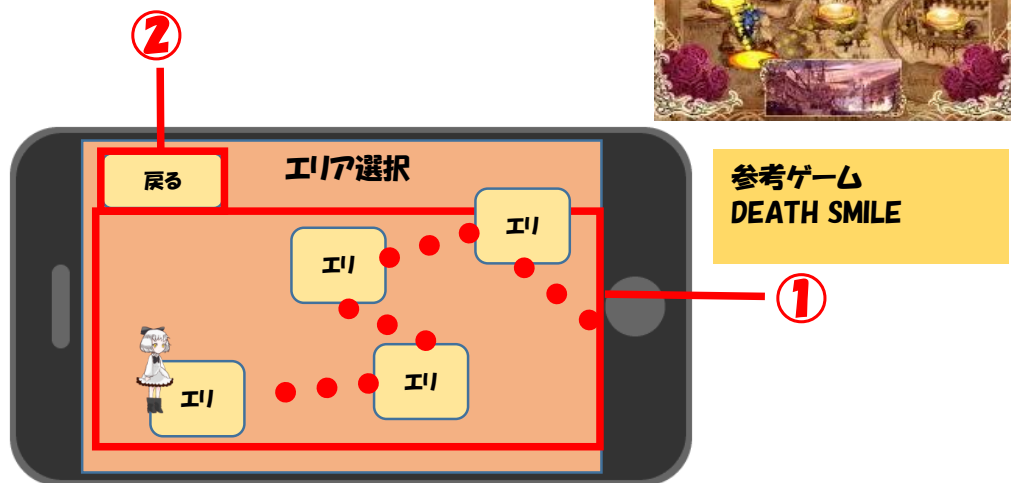
- ① ステージ一覧
左右にスワイフすることで選択する。その際ステージアイコンは左右に流れるようにうごく
- ② メニュー
メニュー画面に遷移する
- ③ 選択
エリア選択に遷移する

備考

- ・ できれば選択後は本が開くような演出をしながら小粋ステージ選択画面に遷移したい

エリア選択

画面イメージ



機能説明

- ① エリア選択
エリアをタップするとゲーム画面に遷移する
- ② 戻る
物語選択画面に遷移する

備考

- ・ エリア選択時はキャラクターが選択したエリアアイコンまで歩いていく演出がほしい

ゲーム画面

ステージ開始前 会話シーン

画面イメージ

参考ゲーム
アンダーストーリー



機能説明

- ① セリフ表示
タップすると次のセリフを表示する
- ② キャラクター表示
2人以上の会話は左右にそれぞれキャラクターを表示させる
- ③ スキップ
会話をスキップしてゲームを開始する

備考

- ・ 会話内容は図鑑に記録されるようにしたい

スタート演出

画面イメージ



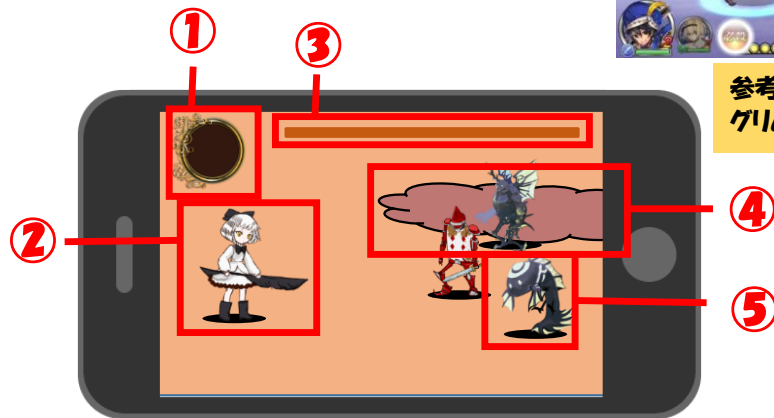
機能説明

- ① 開始文言
ペンで1文字ずつ書かれるような演出にしたい

備考

ゲーム中画面

画面イメージ



参考ゲーム
グリムノーツ

機能説明

- ① 自キャラアイコン
ここにHPを表示する
- ② 自キャラ
左右、手前、奥に移動できる
- ③ 進捗ゲージ
スタート、ゴール、現在地点を表示する
- ④ 瘴気
上段・中段・下段 のいずれか右端から左に向かってでてくる
- ⑤ 敵キャラ
自キャラが一定範囲内に近づくと攻撃してくる

備考

- ・ 瘴気出現の際は ! のアイコンなどがほしい
- ・ 操作方法は[操作方法]シート参照

リザルト画面

画面イメージ

参考ゲーム
デスマイル



機能説明

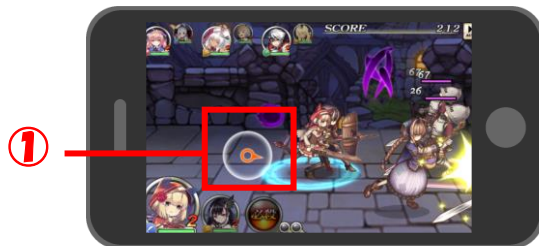
備考

- ・ ゲームオーバー時のものと2パターンほしい

操作方法

仮想スティック型

参考ゲーム
グリムノーツ



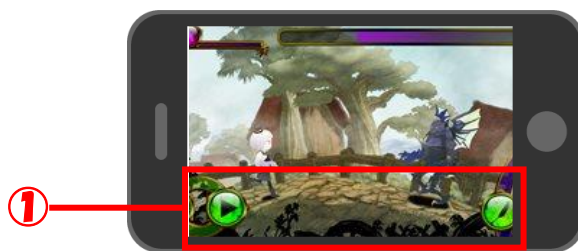
機能説明

- ① 仮想スティック
タップした位置に仮想スティックを表示する
スワイフをした方向にキャラクターが移動する
タップすると攻撃をする
指を離すと仮想スティックは消える

備考

- ・ あいふれた操作方法だけどわかりやすい。

ステージ操作型



※ボタンは無視

機能説明

- ① ステージ操作
赤枠の範囲内を左右にスワイフするステージが回転する
(左にスワイフすると自キャラは右に移動し、右にスワイフすると左に移動する)

タップするとジャンプをする

攻撃は敵に近づくとき自動で行う

備考

- ・ 斬新さはあるが操作しにくい可能性があるため検証の必要あり
(遊びにくいと元も子もない)

