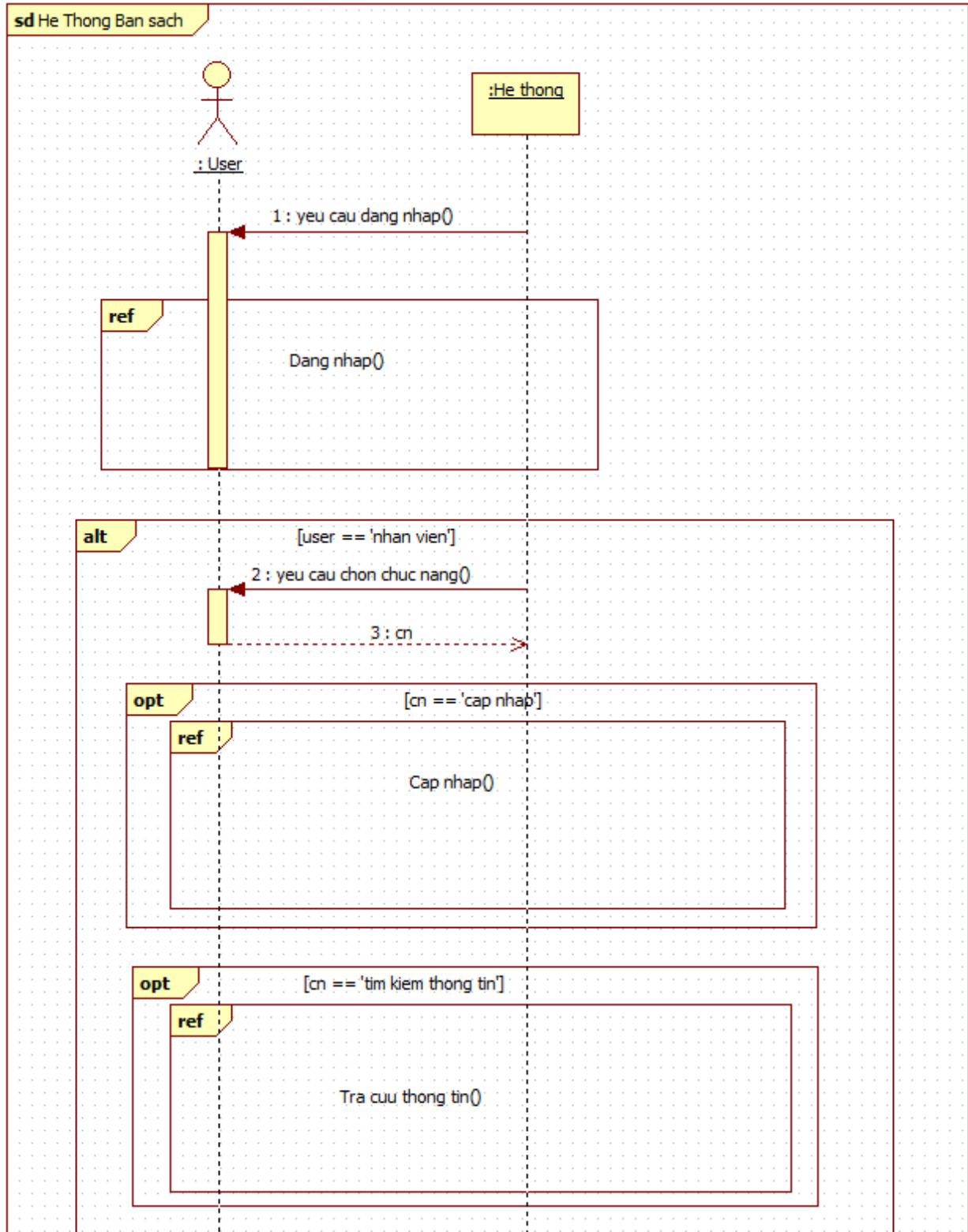
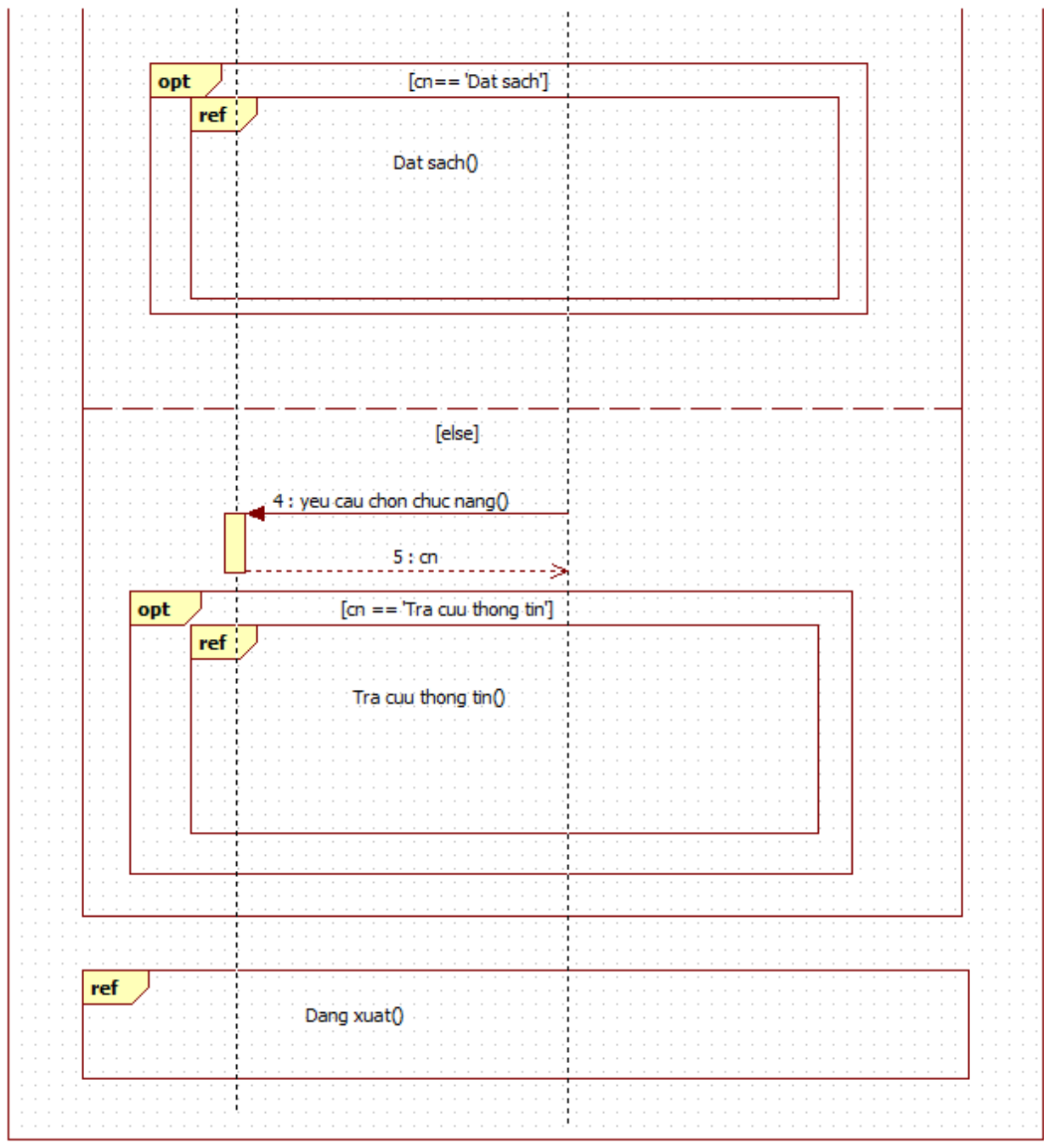


BÀI THỰC HÀNH BUỔI 3:

SƠ ĐỒ TUẦN TỰ (SEQUENCE DIAGRAM)

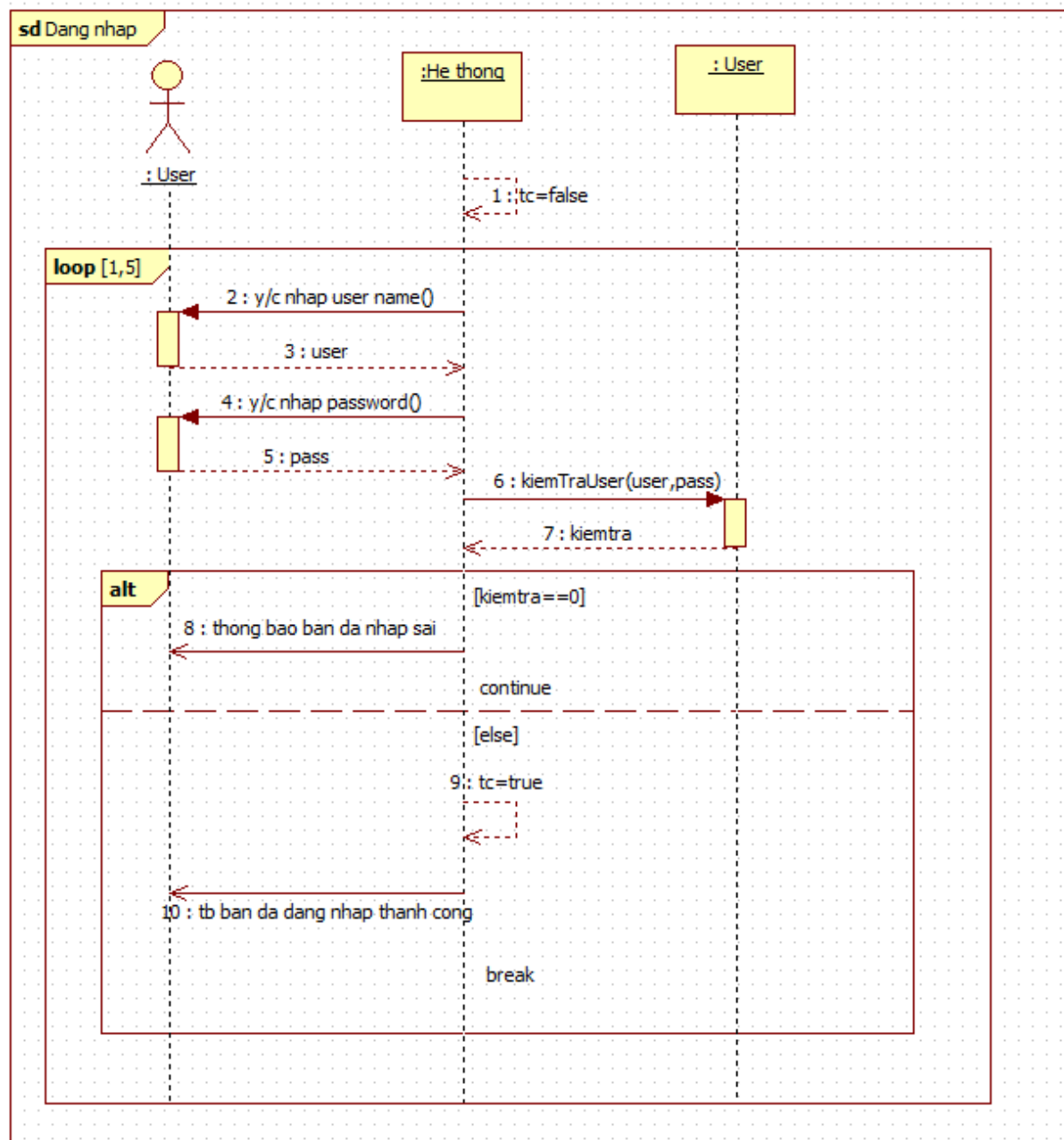
1. Sử dụng phần mềm StarUML thiết kế sơ đồ tuần tự Hệ thống quản lý bán sách của một nhà sách.





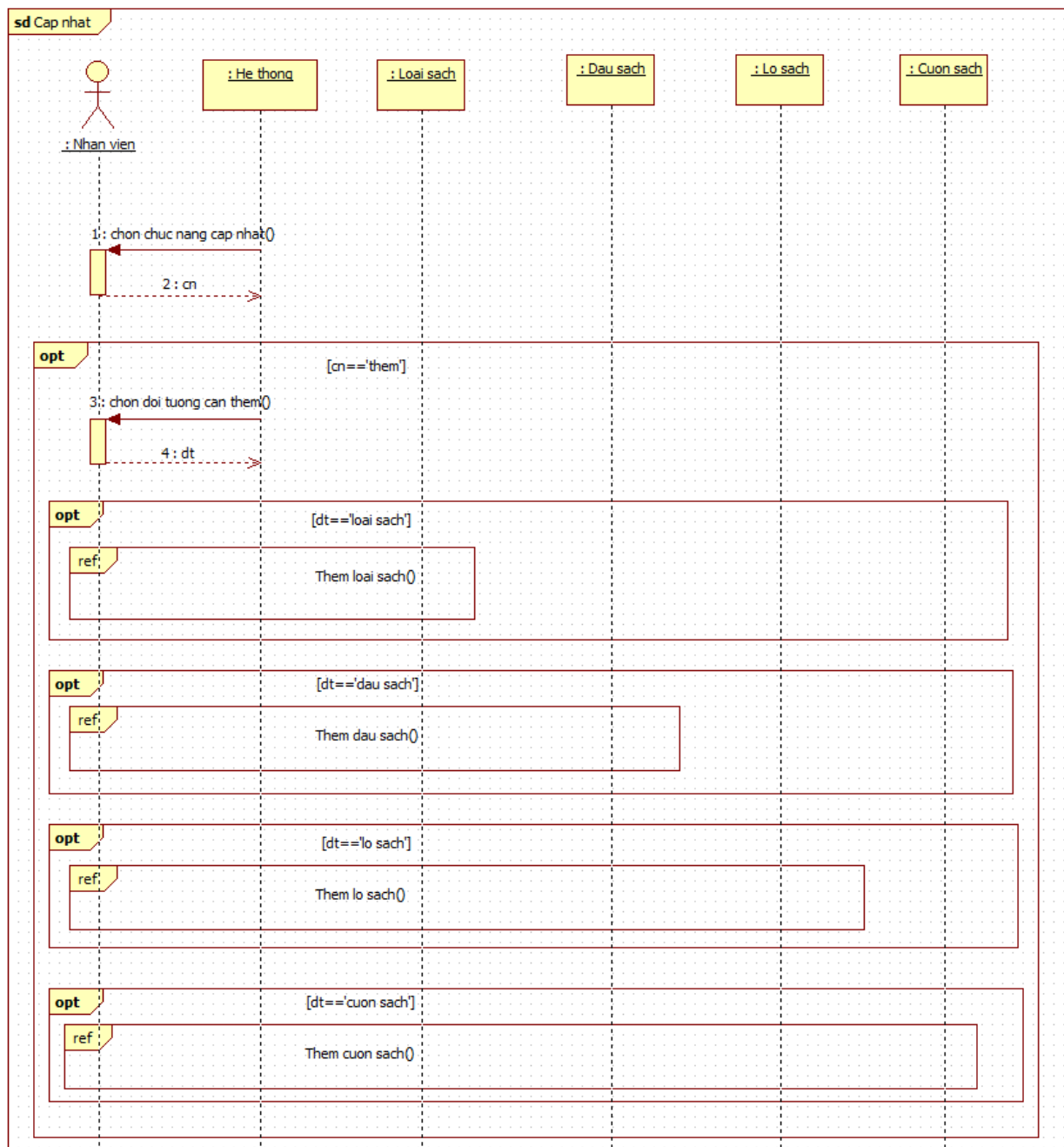
Sơ đồ tuần tự Hệ thống quản lý bán sách của một nhà sách

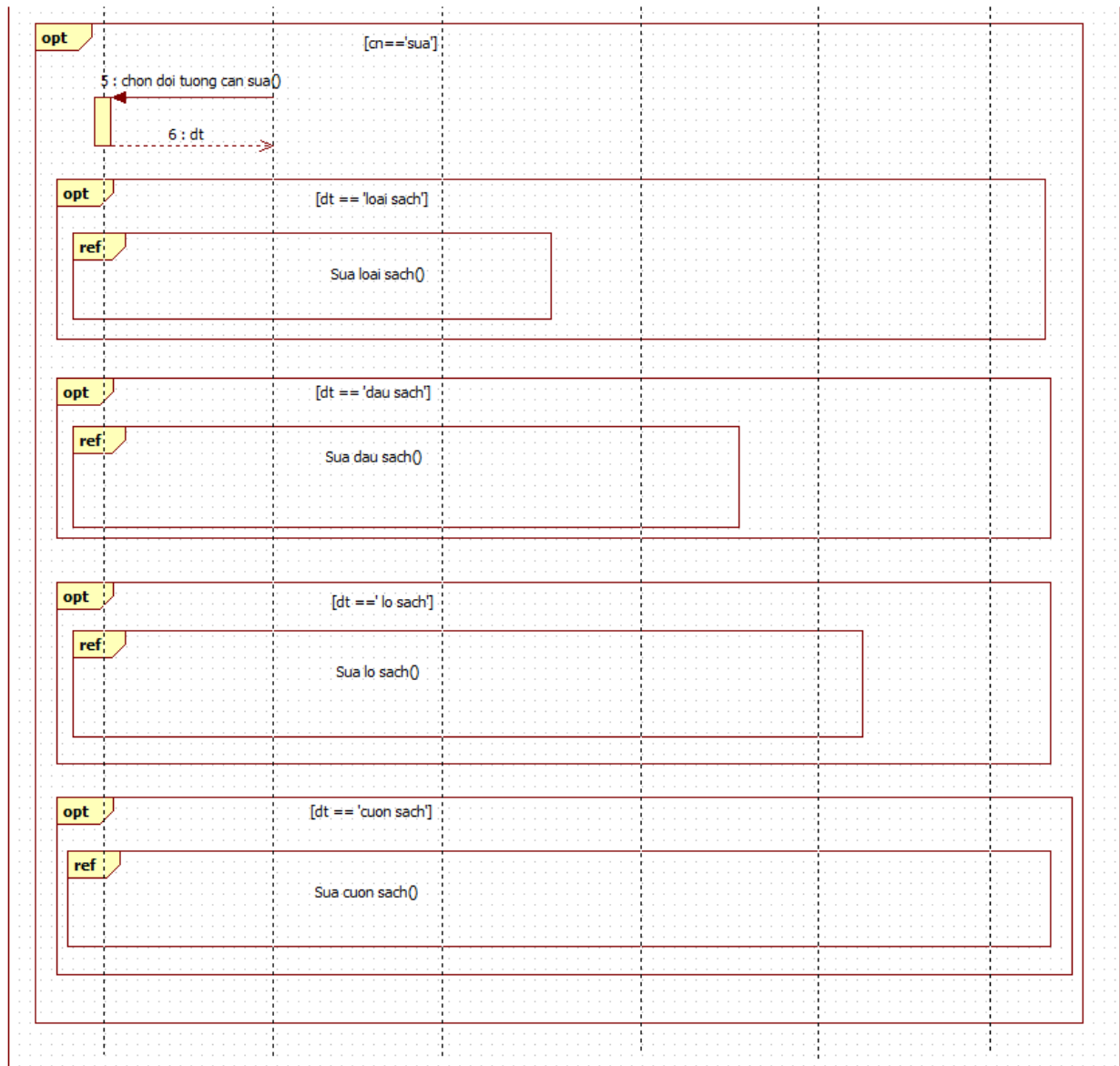
2. Sử dụng phần mềm StarUML thiết kế sơ đồ tuần tự của chức năng Đăng nhập trong Hệ thống quản lý bán sách của một nhà sách.



Sơ đồ tuần tự của chức năng Đăng nhập

3. Sử dụng phần mềm StarUML thiết kế sơ đồ tuần tự của chức năng Cập nhật trong Hệ thống quản lý bán sách của một nhà sách.





Sơ đồ tuần tự của chức năng Cập nhật